

Die Hits für alle Systeme in einem Heft – mit Versionsvergleich!

PC

PS2

PS3

Xbox

Xbox360

Cube

Wii

DS

PSP

GAMES
AKTUELL

GAMES AKTUELL

1. Juli 2007

NUR **2,99€** mit **DVD**

www.cynamite.de

Exklusiv gespielt + 2 Videos!

Need for Speed Pro Street

Realismus-Turbo: Alles
über das neue Konzept
der Hit-Serie auf **6 Seiten**.

Exklusiv gespielt!

FIFA 08

Noch näher an der Realität.
Mit revolutionärem Spielmodus.
Alle Infos nur in diesem Heft!

Vorschau
+ Video

Starcraft 2

Die Kult-Strategie wird
endlich fortgesetzt.
Alle Infos im Heft!

DVD
VIDEO

8,5 GB Inhalt!

Auf jedem
DVD-Player
abspielbar

16

USK



4 196145 702995
Schland 2,99 € - Österreich 3,30 € - Belgien 3,30 € -
Südburg 3,30 € - Schweiz 3,50 € - Spanien 3,60 € - Ungarn 3,70 €



Top-Demo

Lost Planet

So heiß kann der Winter sein!
Fulminante Action mit genialen
Bossgegnern – jetzt spielen!

XXL-Video

The Darkness

Genial: Der bisher beste
Ego-Shooter für PS3 und Xbox360!



Vorab-Test

DIE WILDEN WARIOS SIND LOS



NINTENDO DS Lite



Was für eine schräge Maskerade, und Meisterdieb Wario ist der Star! Verpass' ihm 7 abgedrehte Outfits, indem du simple Symbole auf dem Touchscreen zeichnest. Jede einzelne Verkleidung verleiht Wario spezielle Superkräfte, die ihm helfen, seine Taschen mit Geld vollzuschaukeln. Wie das geht? Benimm dich einfach mal so richtig daneben!





DVD-HIGHLIGHTS

Diesmal unter anderem mit Vorschau-Videos zu
The Darkness, Colin McRae: Dirt und Obscure II.

Zum kompletten DVD-
Inhalt: Bitte umblättern!



NEED FOR SPEED PRO STREET

+HD

Wir zeigen Ihnen den ersten Teaser-Trailer zum Carbon-Nachfolger.



▲ **VIDEOPAKET:** Ihnen reicht die Vorschau zu Need for Speed: Pro Street noch lange nicht? Dann sollten Sie auf keinen Fall unser Interview mit den Machern in der Extras-Sektion verpassen!

DVD
MIT ÜBER
100 MINUTEN
LAUFZEIT

LOST PLANET



▲ **DEMO:** Zwei verschneite Levels der gelungenen Umsetzung des Xbox360-Hits zum Selbsterspielen.

FORZA MOTORSPORT 2



▲ **TESTVIDEO:** Die Next-Gen-Rennsimulation der Extraklasse in bewegten Bildern.

VIDEOS ANSCHAUEN

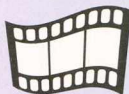
All unsere Videos – mit Ausnahme der HD-Trailer – können Sie mit DVD-Player, PS2, Xbox und Xbox360 anschauen. Für die **HD-Trailer** benötigen Sie einen PC mit aktuellen Video-Codes und einem Prozessor mit 2,4 GHz oder mehr.



+HD

DVD FEHLT?

Hier sollte die Heft-DVD der Games Aktuell 07/2007 kleben. Falls die DVD fehlt, wenden Sie sich bitte an Ihren Zeitschriftenhändler.



SOFTWARE-DVD-PLAYER INSTALLIEREN

Haben Sie keinen Software-DVD-Player auf Ihrem PC installiert, verwenden Sie den VLC Media Player von unserer DVD. Sie finden ihn im Daten-Bereich unter "Extras".

DVD AUF DEM PC ABSPIELEN

Nach der Installation des VLC Media Players ist das Abspielen der Videos ganz einfach: Klicken Sie im Windows-Arbeitsplatz Ihr DVD-Laufwerk mit der rechten Maustaste an und wählen Sie den Punkt "Play with VLC Media Player" – schon kann es losgehen!

AGE OF CONAN



SUPER PAPER MARIO



THE WITCHER



DATEN-BEREICH

■ DEMOS

- Attack on Pearl Harbor
- Glow
- Lost Planet
- Sam & Max: Episode 6

■ HD-TRAILER

- Age of Conan: Hyborian Adventures

■ BURNOUT PARADISE

- Call of Duty 4: Modern Warfare

■ EATS: CLOWDOWN!

- Eternal Sonata

■ EVERYBODY'S GOLF 5

- Flatout: Ultimate Carnage

■ GLOBAL AGENDA

- Gran Turismo 5

■ HALF-LIFE 2: THE BLACK BOX

- Medal of Honor: Airborne

■ SKATE

- Speedball 2

■ STARCRAFT 2

- Stranglehold

■ THE WITCHER

- TimeShift

■ SCREENSHOT-GALERIEN

- Medal of Honor: Airborne
- Metroid Prime 3: Corruption
- Starcraft 2
- The Witcher

■ TREIBER & TOOLS

- Arcobot Reader 8.0
- VLC Media Player 0.8.6

VIDEO-BEREICH

■ VORSCHAUEN

- Age of Conan: Hyborian Adventures

■ BURNOUT PARADISE

- Call of Duty 4: Modern Warfare

■ COLIN McRAE: DIRT

- Eats: Clowdown!

■ ETERNAL SONATA

- Everybody's Golf 5

■ FLATOUT ULTIMATE CARNAGE

- Fracture

■ GLOBAL AGENDA

- Gran Turismo 5

■ HALF-LIFE 2: THE BLACK BOX

- Halo 2

■ HALO 3

- Medal of Honor: Airborne

CyPress

Demo: LOST PLANET Vorschau-Video: THE DARKNESS



Ausgabe

07
2007

GAMES

AKTUELL



VORSCHAU-VIDEO

THE DARKNESS

DEMO

LOST PLANET

- VIELE VORSCHAU- UND TEST-VIDEOS, AKTUELLE DEMOS
- HD-TRAILER, SCREENSHOT-GALERIEN, QUIZ-SHOW U.V.M.

ÖFTER MAL WAS NEUES

Unsere Coverstory nimmt diesen Monat besonders viel Platz ein – aus gutem Grund! Als einziges deutsches Magazin war Games Aktuell im kanadischen Vancouver und hatte die Gelegenheit, zwei absolute Topitel des zweiten Halbjahres 2007 erstmals anzuspüren: **FIFA 08** und **Need for Speed: Pro Street**. Dabei war es schön, zu sehen, dass sich EA nicht auf den Erfolgen der beiden Serien ausruht, sondern neue, teils riskante Wege einschlägt. Was genau ich damit meine, lesen Sie ab Seite 18.

Haben Sie auf Reisen nicht auch manchmal den Eindruck, dass gerade Spielkonsolen und die dazugehörigen **Games im Ausland deutlich weniger kosten als bei uns**? Zumindest haben unsere Recherchen genau dies ergeben. In unserem Report ab Seite 42 erläutern wir, wie groß die Preisunterschiede teilweise sind. Natürlich gehen wir auch dem "Warum?" auf den Grund, befragen Spiele- und Konsolenhersteller – und sagen, weshalb sich dennoch nicht jeder das Equipment für sein Lieblingshobby importieren sollte.

Vielleicht ist es Ihnen schon aufgefallen: **Auf der Heft-DVD befindet sich diesmal keine PC-Vollversion**. Das hat drei Gründe. Erstens nehmen komplette PC-Spiele immer mehr Platz auf der DVD ein, wodurch aktuellere Inhalte wie Demos und Videos zu kurz kommen. Zweitens konnten wir schon über einen längeren Zeitraum hinweg einen Abnutzungseffekt feststellen: Immer mehr Leser schreiben uns, dass sie ältere PC-Spiele auf Magazin-DVDs nicht (mehr) interessieren. Und drittens steigen die Kosten, sodass wir gezwungen wären, den Preis für Games Aktuell künftig zu erhöhen. Das wollen wir natürlich nicht und hoffen, unsere Entscheidung ist in Ihrem Sinne. Ich freue mich auf Ihre Kommentare. Mailen Sie bitte an leserbriefe@gamesaktuell.de.

Viel Spaß mit der neuen Games Aktuell!

T. Szedlak
THOMAS SZEDLAK
Chefredakteur



◀ **QUAL DER WAHL:** Selten ist uns die Entscheidung für ein Covermotiv so schwer gefallen wie diesen Monat. Haben wir uns richtig entschieden? Oder hätten Sie das andere Motiv gewählt? Schreiben Sie uns!

PERSONALKARUSSELL

Leben heißt Veränderung, und diesen Monat gibt es bei Games Aktuell einige Veränderungen in Redaktion und Layout. Drei Kollegen stellen sich einer neuen beruflichen Herausforderung. Wir wünschen Kristina Arnold (1), Fabian Käufer (2) und Thorsten Küchler (3) viel Erfolg für die Zukunft – und haben schon adäquaten Ersatz: Ute Pfeuffer (4), Patric Roos (5) und Alexander Bidell (6) bereichern ab sofort das Games-Aktuell-Team. Alle drei kommen von unserem ehemaligen Schwestermagazin PlayStation2 – Das offizielle Magazin.

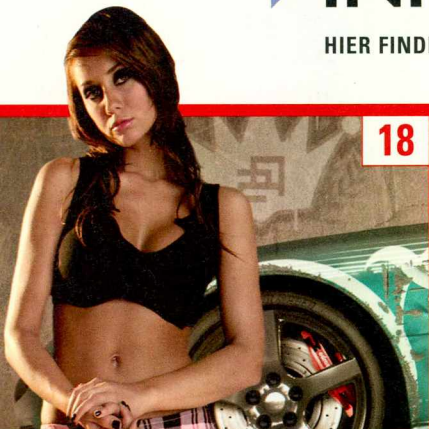
Während Ute Pfeuffer nun zusammen mit Frank Pfründer das dynamische Layout-Duo bildet, verstärken Patric Roos und Alexander Bidell die Redaktion. Stammlesern dürften die beiden von regelmäßigen Gastauftritten in der Games Aktuell bekannt vorkommen.





INHALT 07/2007

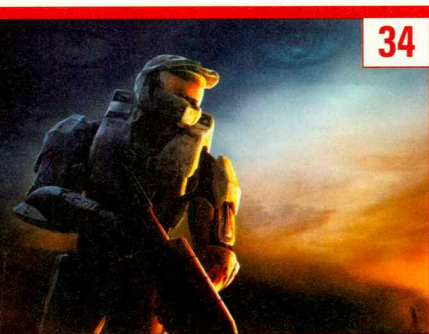
HIER FINDEN SIE ALLE THEMEN DIESER AUSGABE IM ÜBERBLICK



18

NEED FOR SPEED: PRO STREET

VORSCHAU ▶ Die erfolgreichste Rennspielserie aller Zeiten kehrt zurück – wir liefern brandheiße Material!



34

HALO 3

VORSCHAU ▶ Masterchief stürmt die Xbox360. Wir berichten live von den Schlachtfeldern des Shooters.



78

MARIO STRIKERS: CHARGED FOOTBALL

TEST ▶ Spielt Mario auch in der Fußballliga ganz oben mit? Unser Test zum ersten Online-Spiel für Wii verrät es!

VORSCHAU

Need for Speed: Pro Street	18	PC	PS2	PS3	Xbox360	Wii
FIFA 08	24	PC	PS2	PS3	Xbox360	Wii
Bioshock	28	PC			Xbox360	
Battlefield: Bad Company	30			PS3	Xbox360	
Dewy's Adventure	32					Wii
Halo 3	34				Xbox360	
Starcraft 2	36	PC				
Transformers: The Game	38	PC	PS2	PS3	Xbox360	Wii
Shrek der Dritte	39	PC	PS2	PS3	Xbox360	Wii
Obscure 2	38	PC	PS3			Wii
Uncharted: Drake's Fortune	39			PS3		

Aktuelle Termine 40

TEST

Testcenter 52

ACTION

Einleitung / Bestenliste	55
The Darkness	56
Harry Potter und der Orden des Phönix	60
Ninja Gaiden Sigma	62
Pirates of the Caribbean: Am Ende der Welt	64

ADVENTURES & ROLLENSPIELE

Einleitung / Bestenliste	67
Two Worlds	68
Overlord	70

SPORT & RENNSPIELE

Einleitung / Bestenliste	71
Forza Motorsport 2	72
Colin McRae: Dirt	76
Mario Strikers: Charged Football	78

STRATEGIE & SONSTIGES

Einleitung / Bestenliste	81
Mario Party 8	82

BUDGETSPIELE

Einleitung / Bestenliste	83
Formel Eins 2006	84
Rise & Fall: Civilizations at War	84





TOP DEMO!

▶ **LOST PLANET**

▶ Eiskalt: Erleben Sie mit uns die coole Welt von Capcoms Shooter.

DER
KOMPLETTE
DVD-INHALT
AUF S. 3

SPECIAL

Der Preis ist heiß – Der GA-Preisvergleich	42
Konsolenspiele aus dem Netz	46

AKTUELL

Spiele-News	8
Verkaufs- und Redaktions-Charts	14
Most Wanted	16

HARDWARE

Hardware-News und -Tests	92
--------------------------	----

SERVICE

Leserbriefe und Future-Man	94
----------------------------	----

RUBRIKEN

Jahresabo	75
Miniabo	97
Editorial	5
Ausblick	98
Impressum	98

HEFT-DVD

DVD-Cover	4
DVD-Inhalt	3

TIPPS & TRICKS

Die Tipps des Monats auf DVD	96
------------------------------	----

HANDHELD

Einleitung / Bestenliste	85
Handheld News	86
Anno 1701	89
Dead'n Furious	90
Diner Dash	89
Driver 76	88
Meteos: Disney Magic	89
Metroid Prime Pinball	90
Pirates of the Caribbean:	
Am Ende der Welt	88
Spider-Man 3	90
Tomb Raider: Anniversary	88
Wario: Master of Disguise	90

46

■ KONSOLENSPIELE AUS DEM NETZ
SPECIAL: ▶ Wir vergleichen das Angebot an downloadbaren Spielen von Nintendo Wii, PlayStation3 und Xbox360.

SPIELE-INDEX

Anno 1701	89
Battlefield: Bad Company	30
Bioshock	28
Colin McRae: Dirt	76
Dead'n Furious	90
Dewy's Adventure	32
Diner Dash	89
Dr. Kawashima:	
Mehr Gehirn-Jogging	86
Driver 76	88
FIFA 08	24
Final Fantasy 4	86
Final Fantasy: Dissidia	86
Formel Eins 2006	84
Forza Motorsport 2	72
Halo 3	34
Harry Potter	
und der Orden des Phönix	60
Mario Party 8	82
Mario Strikers:	
Charged Football	78
Meteos: Disney Magic	89
Metroid Prime: Pinball	90
Need for Speed: Pro Street	18
Ninja Gaiden Sigma	62
Obscure 2	38
Overlord	70
Phoenix Wright –	
Trials and Tribulations	86
Pirates of the Caribbean:	
Am Ende der Welt	64, 88
Rise & Fall:	
Civilizations at War	84
R-Type Tactics	86
Shrek der Dritte	39
Spider-Man 3	90
Star Ocean 1 & 2	86
Starcraft 2	36
The Darkness	56
Tomb Raider: Anniversary	88
Transformers: The Game	38
Two Worlds	68
Uncharted: Drake's Fortune	39
Wario: Master of Disguise	90



AKTUELL

JETZT WIRD'S HEISS: BRANDNEUE SPIELE AUS DEN ENTWICKLUNGSLABORS DER GANZEN WELT

CYNAMITE.DE
my entertainment network

In unserem Online-Portal gibt's jeden Tag topaktuelle News.

Topaktuelle Nachrichten gibt's auf unserer Website www.cynamite.de. In der News-Rubrik finden Sie dort am Ende der Seite das "Archiv". Geben Sie die unten aufgelisteten Schlagzeilen als Suchworte ein, gelangen Sie zu den entsprechenden Meldungen.

- FIFA 08 kommt für Wii
- King of Fighters: Vom Automaten auf die Leinwand
- Diablo 3: Wann kehrt der Höllenfürst zurück?
- Food Force: Gratis-Lernspiel gegen den Lernhunger
- Nintendo sorgt für ausgefüllten Spiele-Sommer
- Crash of the Titans angekündigt
- Screenshot-Galerie: Halo 3 Legendary Edition
- Crytek: Neues Studio in Ungarn

DAS ZITAT DES MONATS

"Wir entwickeln Projekte, die den Leuten das Gefühl geben, ihre Zeit mit Spielen sinnvoll zu nutzen, neue Fähigkeiten zu lernen und ihr Alltagsleben zu verbessern."



Pauline Jacquey
von Ubisoft
über ihre
Abteilung für
Gelegenheits-
spieler.

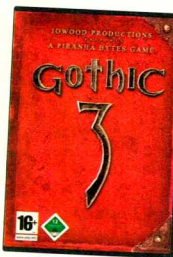
Streit um Gothic 3

PIRANHA BYTES UND JOWOOD BEENDEN ZUSAMMENARBEIT

Der geplante Patch für das bug-verseuchte Rollenspiel "Gothic 3" und die weitere Zukunft der Serie sorgen offenbar für unüberwindbare Differenzen zwischen Entwickler Piranha Bytes und Publisher JoWood. Im offiziellen Forum von World of Gothic (<http://forum.worldofplayers.de>) wird eine Pressemeldung von Piranha Bytes folgendermaßen zitiert:

"Nach dem endgültigen Scheitern der Verhandlungen über eine Fortsetzung der 'Gothic'-Serie sind Piranha Bytes gezwungen, sich anderweitig zu orientieren. Welche Titel in näherer Zukunft unter dem Namen 'Gothic' veröffentlicht werden, ist derzeit völlig unklar. Die seit November 2006 geführten Verhandlungen haben am Ende nicht zu einem für beide Seiten akzeptablen Ergebnis geführt. Piranha Bytes können den von der Community vielfach geäußerten Wünschen nach inhaltlichen Veränderungen im Rahmen eines Patches nicht mehr nachkommen. Es war angedacht, diesen Patch als Nebenprodukt während der Entwicklung eines Add-ons oder eines weiteren Teiles (sowohl als Beigabe zu diesen Produkten als auch als free Download) zur Verfügung zu stellen."

Die Zukunft der Serie ist somit völlig offen. Wie Michael Rüge von Piranha Bytes einräumt, hat Publisher JoWood Rechte, die eine Zusammenarbeit mit einem anderen Entwicklerstudio mit dem Ziel der Produktion von "Gothic 4" ermöglichen. Angeblich werden auch bereits Kooperationsgespräche in dieser Richtung geführt. Interessantes Detail: "Gothic 4" soll offenbar nicht nur für den PC, sondern auch für Konsolen erscheinen.



► **ZWIESPÄLTIG:** Gothic 3 begeisterte mit einer riesigen Welt und packender Action. Leider verhaagelten zahllose, teilweise schwerwiegende Bugs das Vergnügen.



GEWINNSPIEL

In Kooperation mit Microsoft verlosen wir stylisches Zubehör zum Rennspiel-Kracher "Forza Motorsport 2". Der Hauptgewinner darf sich über ein Wireless Wheel für die Xbox360, ein Spiel "Forza Motorsport 2" sowie eine schicke Umhängetasche freuen. Der zweite und dritte Gewinner bekommen je eine Umhängetasche.

Einsendeschluss ist der 16.07.2007.

Mitmachkarte
auf Seite 17
ausfüllen und
GEWINNEN!

2x

1x

+ Wireless
Wheel

Mitarbeiter von Microsoft und CyPress sind von der Teilnahme ausgeschlossen. Die Gewinner werden schriftlich benachrichtigt. Mehrfachsendungen werden nicht berücksichtigt. Der Rechtsweg ist ausgeschlossen.

Ubisoft

SPIELE FÜR JEDERMANN

► Publisher Ubisoft setzt künftig verstärkt auf Spiele für Casual Gamer. Die eigens dafür gegründete Abteilung "Spiele für Jedermann" versteht der ausführenden Produzentin Pauline Jacquey. Pauline arbeitet seit 1998 für Ubisoft und war als Produzentin u.a. für "Ghost Recon" und "Rayman" verantwortlich.

Zu den ersten Projekten der Abteilung gehören die Expansion der erfolgreichen "Petz"-Reihe, in der sich junge Spieler um ein eigenes Tier kümmern können, sowie die Einführung einer neuen Marke namens "My Coach". Mithilfe der "My Coach"-Spiele soll man sich persönlich weiterentwickeln können und eine ebenso interaktive wie stimulierende Form des Lernens erleben. Die ersten zwei Titel aus der Reihe sind "My Word Coach" und "My Life Coach". "My Word Coach" wird in Zusammenarbeit mit Linguisten entwickelt und soll den Spielern dabei helfen, ihre verbalen Kommunikationsfähigkeiten und ihr Vokabular auf unterhaltsame Art zu verbessern. "My Word Coach" kann alleine oder mit Freunden auf Wii oder Nintendo DS gespielt werden und ist ab Herbst 2007 erhältlich. An der Entwicklung von "My Life Coach" sind Verhaltensforscher beteiligt. Der Titel fungiert als persönlicher Trainer für alle, die auf ihr Wohlergehen achten möchten. Motivierend und unterhaltsam soll "My Life Coach" die Willenstärke vermitteln, Gewohnheiten so zu verändern, wie man es sich wünscht. "My Life Coach" erscheint Weihnachten 2007 für Nintendo DS.



DRIVER PARALLEL LINES

1978 ZAHLST DU
FÜR IHRE SÜNDEN.

2006 WERDEN
SIE SELBST BEZAHLEN!

DRIVER 76

1976 MUSST DU
DICH BEWEISEN!

PSP Wii PC UBISOFT

WWW.DRIVER.UBI.COM

DRIVER® PARALLEL LINES® © 2007 UBISOFT ENTERTAINMENT. DRIVER, UBISOFT und die UBISOFT LOGO sind TRADEMARKS von UBISOFT ENTERTAINMENT in den USA und/oder anderen Ländern. DRIVER® 76 © 2007 UBISOFT ENTERTAINMENT. DRIVER, UBISOFT und die UBISOFT LOGO sind TRADEMARKS von UBISOFT ENTERTAINMENT in den USA und/oder anderen Ländern.

Festplatte mit 80 Gigabyte

NEUE PS3 IN DEN
STARTLÖCHERN

**Jetzt ist
es sicher:
Die neue
PS3 mit
80-Gigabyte-
Festplatte
kommt.**

Eingeschränktes Angebot

PLAYSTATION
STORE IN DER
KRITIK

► Viele Inhalte der PlayStation Stores in den USA und Japan fehlen in der europäischen Version des virtuellen Ladens. Das sorgt unter PS3-Fans zunehmend für erhitzte Gemüter. Jetzt hat Stefan Dettmering, PR-Manager von SCE, Stellung zu diesem Problem genommen:

"Im Gegensatz zum PlayStation Store in Japan und den USA ist das Jugendschutz-System in Europa um ein Vielfaches komplexer. Hier muss jeglicher Content für jedes einzelne Land geprüft, übersetzt und evtl. angepasst werden. Es gibt für jedes Land unterschiedliche Jugendschutzbestimmungen, bei Kinotrailern gibt es unterschiedliche Timings und Vorgaben seitens der Filmindustrie usw.. Der Jugendschutz ist allerdings nur ein Aspekt, denn dazu kommen auch die Lokalisierungen in die jeweilige Landessprache und unterschiedliche Freigabeprozesse. Der PlayStation Store ist für uns von großer Bedeutung, und wir versorgen den europäischen Store so schnell wir können immer mit aktuellen Inhalten."

Ab 16. Juni wird die speicherstarke Konsole in Südkorea zum Preis von 518.000 Wan (ca. 413 Euro) angeboten. Ob die neue Version von Sonys Blu-ray-Maschine auch in anderen Regionen erscheint, ist noch nicht klar – wir rechnen jedoch fest damit.

Vorerst bleibt offen, ob die aktuelle PlayStation3 dann einfach durch die aufgebohrte Version ersetzt wird oder ob beide Varianten nebeneinander existieren sollen. Sobald der Release für Deutschland bestätigt wird oder andere Neuigkeiten vorliegen, lesen Sie hier alles darüber.



THRUSTMASTER®



COMMISSION FOR FAIR PLAY

BANNED
WEGEN UNLAUTEREN VORTEILS

VERLIERST DU AUF EINMAL GEGEN RIVALEN, DIE DU NORMALERWEISE IN DIE TASCHEN STECKST? UNSERE BEOBSACHTUNGEN HABEN ERGEBEN, DASS DIESE VIELLEICHT SCHON DIESES RUN'N' DRIVE GAMEPAD NUTZEN! GEACHTET WEGEN FOLGENDER FEATURES:

- OPTISCHES RAD FÜR BISHER UNERREICHTE PRÄZISION IN ALLEN SPIELSITUATIONEN
- MULTI-TRIGGER BRINGEN ULTIMATIVEN TRIGGER-FUN
- MAPPING ERLAUBT DEM SPIELER JEDERZEIT KONFIGURIEREN DES GAMEPADS - NULL AUSFALLSZEITEN
- 7 AXEN BIETEN BERAUSCHENDE REALITÄT - ABSOLUT STARKES ANSPRECHVERHALTEN INKLUSIVE
- ERGONOMISCHES DESIGN BIETET EXTREMEN KOMFORT
- KOMPATIBEL MIT DEN PLATTFORMEN PS2®, PS3™ & PC

*Auf der PlayStation 3: Unterstützt ausschließlich 3-Spiele - unterstützt keinen 6-Bewegungsmodus

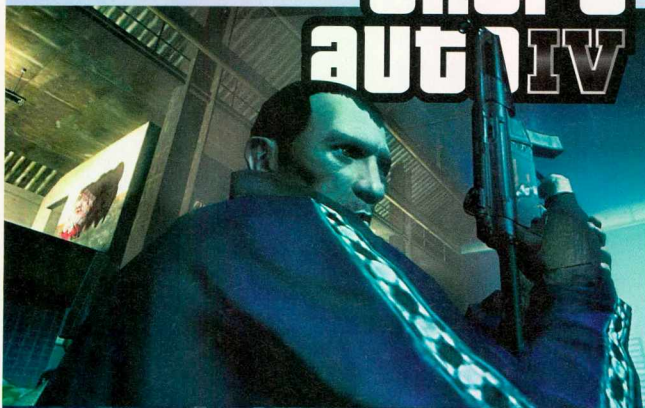
ACHTUNG: HALTE DICH UNBEDINGT VON WWW.THRUSTMASTER.COM FERN, UM EINE VERFOLGUNG ZU VERMEIDEN!



Box für Sammler

SPECIAL EDITION VON GTA IV!

Grand Theft Auto IV



Am 19. Oktober, dem Release-Termin von "GTA IV" für PlayStation3 und Xbox360, erscheint neben der normalen Fassung auch eine exklusive Special Edition. Diese wird in einer schicken Metallbox im Design eines Safes ausgeliefert und soll neben dem Spiel Folgendes beinhalten:

- "GTA IV"-Artbook mit unveröffentlichten Artworks aus der Produktion
- eine Soundtrack-CD mit neuen Songs von Topmusikern, die nur auf diesem Silberling zu finden sind
- ein Rockstar-Schlüsselband für den Schlüssel, mit dem man die Safe-Box der Limited Edition öffnet
- einen limitierten Rockstar-Games-Seesack

Die Special Edition kann man in den USA ab sofort zum Preis von 89.99 Dollar (ca. 67 Euro) vorbestellen. In Deutschland wird sie 89.95 Euro kosten.

Grand Theft Auto IV

Hersteller: Take 2

Genre: Action

Erscheint: 19.10.2007

NUMMERNREVUE

GOthic 3 IN ZAHLEN

500.000

verkaufte Exemplare stellten die Erlöse der Vorgänger in den Schatten.

4600

MB belegt die Installation auf der Festplatte.

2006

erschien der bislang letzte Teil der Serie.

1000

Jahre vor den Ereignissen im Spiel wird der Dämon Krushak in die Welt gerufen.

71

Prozent Spielspaß weisen die Cynamite-User dem Titel zu.

12

Jahre ist die USK-Altersfreigabe für die "Gothic"-Spiele.

3

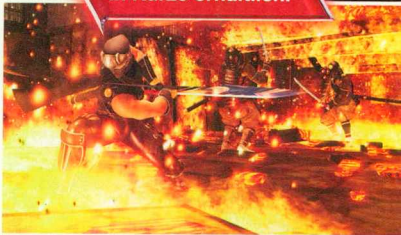
Teile hat Entwickler Piranha Bytes produziert.



Tödlich. Unsichtbar. Gnadenlos.



In Kürze erhältlich!



www.ninjugaidengame.com

PLAYSTATION 3



TECMO

eidos

Ninja Gaiden © Sigma. © 2007 Tecmo, LTD. Ninja Gaiden and Tecmo are registered trademarks of Tecmo, LTD. Team NINJA and the Team NINJA logo are trademarks of Tecmo, LTD. "PlayStation", "PLAYSTATION", and "PS" Family logo are registered trademarks of Sony Computer Entertainment Inc. Eidos and the Eidos logo are trademarks of the Eidos group of companies. Published under licence by Eidos. All other trademarks are the property of their respective owners.

Kampf der Konsolen

DIE VERKAUFSZAHLEN

► Drei Monate nach der Markteinführung der PS3 ist Nintendos Wii weiterhin die viel versprechendste Next-Gen-Konsole. Laut der Zeitung "Euro am Sonntag" hat Microsoft seit dem Xbox360-Start im Dezember 2005 gerade mal 262.000 Exemplare an den Mann beziehungsweise an die Frau bringen können. Wii ist mit 222.000 Stück seit Dezember 2006 sehr schnell auf der linken Spur unterwegs. Die 70.500 verkauften Einheiten der PS3 seit März dieses Jahres wirken daneben mittelmäßig erfolgreich. Alle Zahlen beziehen sich auf den Monat April und entstammen GfK* sowie Branchenquellen.



▲ **HIT-KANDIDAT:** King of Fighters war auf Konsolen durchgehend erfolgreich. Mal sehen, wie sich die Reihe auf der großen Leinwand macht.

Film für Fans

KING OF FIGHTERS KOMMT INS KINO

► Vom Automaten auf die Leinwand: SNKs legendäre Arcade-Serie soll unter der Regie von Gordon Chan verfilmt werden. Chans bisherige Leistungen als Filmemacher sind zwiespältig: Einerseits zeichnet er für den Action-Kracher "Fist of Legend" mit Jet Li verantwortlich, andererseits aber auch für die Jackie-Chan-Gurke "Das Medaillon". Dass Chris Chow ("Fearless") das Drehbuch schreiben wird, lässt aber hoffen. Die Kino-Adaption von "King of Fighters" soll im Frühjahr 2008 in Produktion gehen.



Auf Rekordkurs

GAMES CONVENTION PLATZT AUS ALLEN NÄHTEN

► Die diesjährige Games Convention verspricht abermals, alle zuvor aufgestellten Rekorde zu brechen. Das Business Center der Spiele-Messe wird 2007 voraussichtlich etwa 40 Prozent größer ausfallen als im Vorjahr. Das Forum für Entwickler, Hersteller und Medien soll sowohl das Kongresszentrum Leipzig als auch die gesamte Halle 1 des Messegeländes einnehmen – eine Fläche von insgesamt 30.000 Quadratmetern. Damit arbeitet die Games Convention nach dem Fall der E3 weiter daran, die wichtigste Branchenmesse zu werden.



35 Millionen Wii-Konolen bis 2012

NINTENDO WILL HOCH HINAUS

Nintendo

George Harrison legt die Messlatte hoch: Der amerikanische Nintendo-Marketing-Vizepräsident will Wii in Verkaufsregionen bringen, die bis dato nur die PlayStation2 erreicht hat. Sein Ziel ist, bis 2012 etwa 35 Millionen Geräte in den USA zu verkaufen. Von der PS2 hat Sony in den USA ca. 38 Millionen Konsolen unter das Volk gebracht. In einem Interview mit dem Wirtschaftssender Bloomberg kündigte Harrison außerdem an, die Produktion in China zu erhöhen, um die Nachfrage befriedigen zu können: Noch immer werden in allen drei Territorien (Japan, USA, Europa) mehr Wii-Konsolen benötigt als geliefert werden können.

Zu einem technisch potenteren Wii-Nachfolger sagte Harrison, man sehe dieses Thema gelassen: PS3 und Xbox360 zeigten, dass sich das Interesse der Spieler weg von der Technik hin zu innovativen Spielideen verlagere. In den USA gingen bisher ca. 2,5 Millionen Wii- und 1,3 Millionen PS3-Konsolen über die Ladentische.



XBOX LIVE



Keine indizierten Inhalte

MICROSOFT SPERRT AUSLÄNDISCHE ACCOUNTS

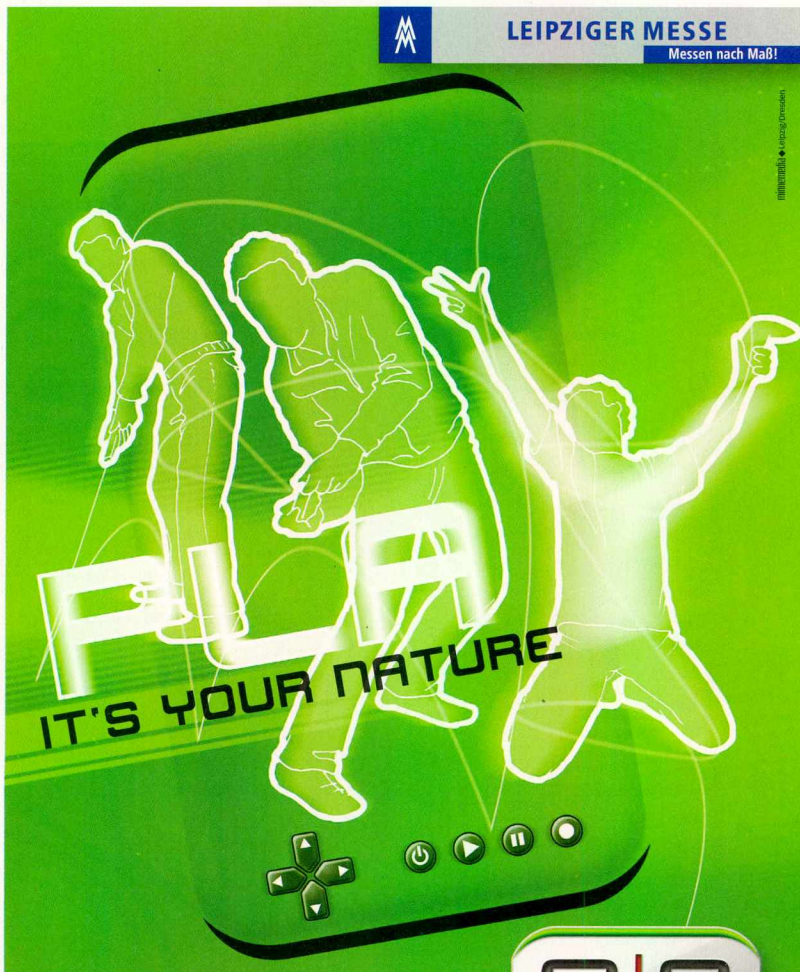
Bislang war es möglich, sich in Deutschland einen ausländischen Xbox-Live-Account anzulegen und so ganz einfach an Inhalte heranzukommen, denen hier zu Lande aus Gründen des Jugendschutzes eine Freigabe verwehrt wurde.

Jetzt hat Microsoft Ernst gemacht und eben diese Download-Möglichkeit gestoppt. Zwar kann man derartige Accounts noch immer nutzen und diverse Inhalte runterladen, nicht freigegebener Content, wie etwa für Epics indizierte Über-Shooter, ist aber nicht mehr erhältlich.



LEIPZIGER MESSE

Messen nach Maß!



WILLKOMMEN AUF EUROPAS GRÖSSTER ERLEBNIS-MESSE FÜR GAMES & INTERAKTIVE UNTERHALTUNG

23.-26.08.07

WWW.GC-GERMANY.COM

Offizielle Medienpartner:

Spiele

EUROGAMER

gamesmarkt

MCV



GAMES CONVENTION

CHARTS

Die aktuellen Verkaufsschlager und unsere Redaktions-Charts.



PC-CHARTS

1	TOMB RAIDER: ANNIVERSARY
▲ Genre: Action-Adventure	Hersteller: Eidos
2	S.T.A.L.K.E.R.
NEU Genre: Ego-Shooter	Hersteller: THQ
3	WORLD OF WARCRAFT: THE BURNING CRUSADE
NEU Genre: Online-Rollenspiel	Hersteller: Vivendi
4	WORLD OF WARCRAFT
● Genre: Online-Rollenspiel	Hersteller: Vivendi
5	DIE SIMS 2: VIER JAHRESZEITEN
▲ Genre: Simulation	Hersteller: Electronic Arts
6	TWO WORLDS
▼ Genre: Rollenspiel	Hersteller: Zuxxez
7	LOKI: IM BANNKREIS DER GÖTTER
NEU Genre: Action-Rollenspiel	Hersteller: Crimson Cow
8	COMMAND & CONQUER 3: TIBERIUM WARS
▼ Genre: Echtzeit-Strategie	Hersteller: Electronic Arts
9	ANNO 1701
▲ Genre: Aufbau-Strategie	Hersteller: Sunflowers
10	TITAN QUEST GOLD PACK
NEU Genre: Action-Rollenspiel	Hersteller: THQ

PS2-CHARTS

1	SINGSTAR: POP HITS
● Genre: Musikspiel	Hersteller: Sony
2	TOMB RAIDER: ANNIVERSARY
▲ Genre: Action-Adventure	Hersteller: Eidos
3	PIRATES OF THE CARIBBEAN: AM ENDE DER WELT
NEU Genre: Action	Hersteller: Disney Inter.
4	NARUTO: UZUMAKI CHRONICLES
NEU Genre: Action-Adventure	Hersteller: Atari
5	GOD OF WAR II
▼ Genre: Action	Hersteller: Sony
6	SPIDER-MAN 3
▼ Genre: Action	Hersteller: Activision
7	BUZZ: DAS MEGA-QUIZ
NEU Genre: Quiz	Hersteller: Sony
8	FIFA 07
▼ Genre: Fußball	Hersteller: Electronic Arts
9	WWE SMACKDOWN! VS. RAW 2007
▼ Genre: Wrestling	Hersteller: THQ
10	FINAL FANTASY XII
▼ Genre: Rollenspiel	Hersteller: Koch Media

PS3-CHARTS

1	MOTORSTORM
▲ Genre: Action-Rennspiel	Hersteller: Sony
2	VIRTUA TENNIS 3
NEU Genre: Tennis	Hersteller: Sega
3	PIRATES OF THE CARIBBEAN: AM ENDE DER WELT
▼ Genre: Action	Hersteller: Disney Inter.
4	THE ELDER SCROLLS IV: OBLIVION
NEU Genre: Rollenspiel	Hersteller: Ubisoft
5	CALL OF DUTY 3
NEU Genre: Ego-Shooter	Hersteller: Activision
6	RESISTANCE: FALL OF MAN
▲ Genre: Ego-Shooter	Hersteller: Sony
7	UNTOLD LEGENDS: DARK KINGDOM
▼ Genre: Rollenspiel	Hersteller: Electronic Arts
8	FIGHT NIGHT: ROUND 3
NEU Genre: Boxen	Hersteller: Electronic Arts
9	RIDGE RACER 7
▼ Genre: Action-Rennspiel	Hersteller: Sony
10	SPIDER-MAN 3
NEU Genre: Action	Hersteller: Activision



XBOX360-CHARTS

1	COMMAND & CONQUER 3: TIBERIUM WARS
▲ Genre: Echtzeit-Strategie	Hersteller: Electronic Arts
2	JUST CAUSE
▲ Genre: Action	Hersteller: Eidos
3	PROJECT GOTHAM RACING 3
NEU Genre: Rennspiel	Hersteller: Microsoft
4	SAINTS ROW
NEU Genre: Action	Hersteller: THQ
5	FIGHT NIGHT: ROUND 3
NEU Genre: Boxen	Hersteller: Electronic Arts
6	LOST PLANET: EXTREME CONDITION
▲ Genre: Action	Hersteller: Capcom
7	NEED FOR SPEED: CARBON
NEU Genre: Action-Rennspiel	Hersteller: Electronic Arts
8	GHOST RECON: ADVANCED WARFIGHTER 2
▲ Genre: Taktik-Shooter	Hersteller: Ubisoft
9	GUITAR HERO 2
NEU Genre: Musikspiel	Hersteller: Activision
10	RAINBOW SIX: VEGAS
NEU Genre: Taktik-Shooter	Hersteller: Ubisoft

Wii-CHARTS

1	MARIO STRIKERS CHARGED FOOTBALL
▲ Genre: Fußball	Hersteller: Nintendo
2	WII PLAY
▼ Genre: Geschicklichkeit	Hersteller: Nintendo
3	THE LEGEND OF ZELDA: TWILIGHT PRINCESS
▼ Genre: Action-Adventure	Hersteller: Nintendo
4	EXCITE TRUCK
▲ Genre: Action-Rennspiel	Hersteller: Nintendo
5	WARIO WARE: SMOOTH MOVES
▼ Genre: Geschicklichkeit	Hersteller: Nintendo
6	PIRATES OF THE CARIBBEAN: AM ENDE DER WELT
NEU Genre: Action	Hersteller: Disney Inter.
7	ELEDEES
▲ Genre: Action	Hersteller: Konami
8	NEED FOR SPEED: CARBON
NEU Genre: Action-Rennspiel	Hersteller: Electronic Arts
9	SPIDER-MAN 3
▼ Genre: Action	Hersteller: Activision
10	SONIC UND DIE GEHEIMEN RINGE
NEU Genre: Geschicklichkeit	Hersteller: Sega

REDAKTIONS-CHARTS

1

GOD OF WAR II

System:

PC

PS2

PS3

Xbox

Gamecube

GC

Wii

2

TOMB RAIDER: ANNIVERSARY

System:

PC

PS2

PS3

Xbox

Gamecube

GC

Wii

3

FORZA MOTORSPORT 2

NEU

System:

PC

PS2

PS3

Xbox

Gamecube

GC

Wii

4

THE DARKNESS

NEU

System:

PC

PS2

PS3

Xbox

Gamecube

GC

Wii

5

HALO 3

NEU

System:

PC

PS2

PS3

Xbox

Gamecube

GC

Wii

6

MARIO STRIKERS CHARGED FOOTBALL

NEU

System:

PC

PS2

PS3

Xbox

Gamecube

GC

Wii

7

OVERLORD

NEU

System:

PC

PS2

PS3

Xbox

Gamecube

GC

Wii

8

METROID PRIME PINBALL

NEU

System:

DS

9

VIRTUA FIGHTER 5

NEU

System:

PC

PS2

PS3

Xbox

Gamecube

GC

Wii

10

MARIO PARTY 8

NEU

System:

PC

PS2

PS3

Xbox

Gamecube

GC

Wii



IN DER STADT
DER SÜNDE
BRICHT DIE
HÖLLE LOS!

Tom Clancy's RAINBOW SIX VEGAS

www.rainbowsixgame.com



PLAYSTATION 3



PSP
(PlayStation Portable)



XBOX LIVE

PC
DVD
ROM

JUNI 2007



UBISOFT

© 2006 Ubisoft Entertainment. All Rights Reserved. Persistent Elite Creation, Ubisoft, the Ubisoft logo, Ubi.com and the Soldier Icon are trademarks of Ubisoft Entertainment in the U.S. and/or other countries. Rainbow Six, Red Storm and Red Storm logo are trademarks of Red Storm Entertainment, Inc. in the U.S. and/or other countries. Red Storm Entertainment, Inc. is a Ubisoft Entertainment company. Microsoft, Xbox, Xbox 360, Xbox Live, and the Xbox, Xbox 360, and Xbox Live logos are either registered trademarks or trademarks of Microsoft Corporation in the U.S. and/or other countries. "A", "PlayStation", "PSP", "UMD" and "A", "B", "X" are trademarks or registered trademarks of Sony Computer Entertainment Inc. All Rights Reserved.



MOST WANTED

Ihre Favoriten: Auf diese Spiele freuen sich die Leser am meisten

i zu Platz 02

Gangsterspektakel der nächsten Generation

GTA IV

Es vergeht kein Tag, an dem nicht mindestens ein, zwei frische Fakten zu Rockstars neuem Verbrecher-Epos die Runde machen. Auch zum Inhalt gibt es Neues zu vermelden: Der Bruder von Niko Belic hat ein schlecht gehendes Taxi-Unternehmen und ist zudem mit mehreren Gangs der Stadt verfeindet. Wir könnten uns demnach gut vorstellen, dass der Protagonist von "GTA IV" seinem Bro bei seinen Problemen helfen und so das Taxiunternehmen wieder flott bekommen wird – was ihm eine perfekte Scheinfirma einbrächte. Aber das ist natürlich alles nur Spekulation.

"Grand Theft Auto IV" wird voraussichtlich ein hartes, kerniges Underground-Gefühl vermitteln. Niko macht einen sehr heruntergekommenen Eindruck; außerdem soll er in Menschenhandel und Sklaverei verwickelt sein. Besonders wichtig: Zum "König der Stadt" kann er es nicht bringen – dafür ist die Metropole mit ihren zahlreichen Gangs und Mafia-Familien einfach zu groß.

Unbekannt ist bislang übrigens, ob manche Stadtteile erst freigeschaltet werden müssen oder ob alle Bezirke von Beginn an verfügbar sind. Außerdem hat Rockstar offen gelassen, ob kostenpflichtige Zusatzinhalte zum Download angeboten werden.

IV



01 GOD OF WAR 3

Genre Action-Adventure
Hersteller Sony
Erscheint 2008
Vormonat Platz 1



02 GRAND THEFT AUTO IV

Genre Action
Hersteller Take 2
Erscheint 19.10.2007
Vormonat Platz 3



03 RESIDENT EVIL 5

Genre Horror-Adventure
Hersteller Capcom
Erscheint 4. Quartal 2007
Vormonat Platz 2



06 FINAL FANTASY XIII

Genre Rollenspiel
Hersteller Square Enix
Erscheint 2008
Vormonat Neueinstieg



07 GRAN TURISMO 5

Genre Rennspiel
Hersteller Sony
Erscheint 2008
Vormonat Platz 5



08 ASSASSIN'S CREED

Genre Action-Adventure
Hersteller Ubisoft
Erscheint 4. Quartal 2007
Vormonat Platz 7

i zu Platz 05



Referenzverdächtiger Ego-Shooter CRYSIS

Cryteks neues Baller-Vergnügen kommt nicht nur mit Edlgrafik und einer vielseitigen Singleplayer-Kampagne daher, sondern auch mit einem fetten Multiplayer-Modus. Durch den Nanosuit, der Ihrer Spielfigur enorme Kräfte und Fähigkeiten verleiht, wird der Mehrspieler-Part von "Crysis" ein adrenalingeladenes Erlebnis. Auf Cynamite.de können Sie sich mit einem Multiplayer-Video selbst davon überzeugen.

i zu Platz 06



Die unkaputtbare Rollenspiel-Reihe FINAL FANTASY XIII

Keine PlayStation ohne "Final Fantasy": Der dreizehnte Teil der epischen Rollenspiel-Saga soll möglicherweise wieder exklusiv für Sony-Konsolen erscheinen. Bislang gibt's kaum Infos oder Bilder zum Fantasy-Kracher. Bei Square laufen aber angeblich Vorbereitungen für eine Demoversion des Spiels, die gegen Ende des Jahres im PlayStation Store verfügbar sein soll – aber leider nur in den USA.

▲ Dieses Spiel ist aufgestiegen
▼ Dieses Spiel ist abgestiegen

● Die Platzierung dieses Spiels ist gleich geblieben
NEU Dieses Spiel ist neu in unseren Most Wanted



AKTUELLE INFORMATIONEN

Was gibt's Neues von Ihren Favoriten? Zu ausgewählten Most-Wanted-Titeln liefern wir brandneue Infos.



04 METAL GEAR SOLID 4

PS3

Genre Action-Adventure
 Hersteller Konami
 Erscheint 4. Quartal 2007
 Vormonat Platz 4



05 NEU CRYISIS

PC

Genre Ego-Shooter
 Hersteller Electronic Arts
 Erscheint 01.10.2007
 Vormonat Neueinstieg



09 HALO 3

Xbox 360

Genre Ego-Shooter
 Hersteller Microsoft
 Erscheint 26.09.2007
 Vormonat Platz 6



10 BIOSHOCK

PC

Genre Ego-Shooter
 Hersteller 2K Games
 Erscheint 24.08.2007
 Vormonat Platz 10



MOST WANTED

Mit diesem Logo kennzeichnen wir Artikel über Spiele, auf die unsere Leser am meisten warten.

zu Platz 09



DURCHWACHSEN: Bislang ist die Spielergemeinde eher enttäuscht als begeistert von der Optik des Xbox360-Shooters.

Was hat der Master Chief wirklich drauf?

HALO 3

Pünktlich zum Start des Multiplayer-Beta-Tests hat Microsoft den Release-Termin von "Halo 3" für den europäischen Markt bekannt gegeben: Der Master Chief wird am 26. September 2007 die Spieleläden erobern. Zum Multiplayer-Modus des Shooters, der nach wie vor das Herzstück des Spiels sein wird, gibt's einen aufschlussreichen Trailer online bei Cynamite.de. Ein weiteres Video, das Bungie eigentlich gar nicht veröffentlichen wollte, demonstriert außerdem das Gameplay auf der Mehrspieler-Karte Zanzibar.



**MITMACHEN
UND GEWINNEN!**

Verraten Sie uns Ihre derzeitigen Lieblingsspiele, sagen Sie uns, welche Titel Sie besonders sehnsüchtig erwarten und welche Genres Sie bevorzugen. Damit helfen Sie uns, Games Aktuell noch besser auf Ihre persönlichen Interessen hin auszurichten.

Ihre Aufgabe ist einfach: Füllen Sie den Abschnitt vollständig aus, kleben Sie ihn auf eine Postkarte oder legen Sie ihn in einen Brief und schicken Sie ihn dann an unsere Adresse!

Natürlich können Sie auch online teilnehmen. Gehen Sie auf www.cynamite.de und wählen Sie dort unter "Charts" Ihre aktuellen "Most Wanted".

Mitmachen lohnt sich! Jeder Einsender nimmt automatisch an allen Gewinnspielen dieser Ausgabe teil!

Einsendeschluss: 16.07.2007

Mitarbeiter von CyPress dürfen nicht teilnehmen. Eine Barauszahlung der Gewinne ist nicht möglich. Die Gewinner werden von uns benachrichtigt. Der Rechtsweg ist ausgeschlossen.

WIR WOLLEN'S VON IHNEN WISSEN!

Name, Vorname

Straße

Postleitzahl Ort

Telefon

Alter

E-Mail

Ich spiele auf

☐ PC ☐ PS2 ☐ PS3 ☐ Xbox ☐ Xbox360 ☐ GameCube ☐ Wii
☐ DS ☐ PSP

Games Aktuell

Kennwort "Mitmachkarte 07/07"
 Max-Planck-Str. 13

97204 Höchberg

MITMACHKARTE

ICH SPIELE DERZEIT:

PLATFORM

Nennen Sie bitte hier Ihre aktuellen Lieblingsspiele – und geben Sie an, auf welcher Plattform Sie diese spielen.

ICH WARTEN AUF:

PLATFORM

Verraten Sie uns hier, auf welche Spiele Sie derzeit besonders sehnsüchtig warten. Bitte auch hier das System angeben.

MEINE BEVORZUGTEN GENRES:

☐ Action ☐ Jump'n'Run ☐ Sport
☐ Action-Adventure ☐ Beat'em-Up ☐ Rennspiel
☐ Horror-Adventure ☐ Geschicklichkeit ☐ Strategie
☐ Ego-Shooter ☐ Adventure ☐ Simulation
☐ Taktik-Shooter ☐ Rollenspiel ☐ Musik- und Partyspiel

Kreuzen Sie die Spielgattungen an, die Sie besonders gerne zocken. Sie dürfen so viele nennen, wie Sie wollen.

X Ja, ich will an ALLEN Verlosungen in Games Aktuell 07/2007 teilnehmen.



NEED FOR SPEED PRO STREET

FAKTEN

Genre	Rennspiel
Hersteller	EA
Entwickler	EA Canada
(bekannt durch)	"Need for Speed"-Serie

- Richtungswechsel weg vom Arcade-Racer hin zur Simulation
- Ausgefeiltes Schadenssystem
- Fahrzeuge von 26 Herstellern
- Umfangreiches Tuning inklusive Windkanal
- Seit Februar 2006 in der Entwicklung

Internet
www.needforspeed.com

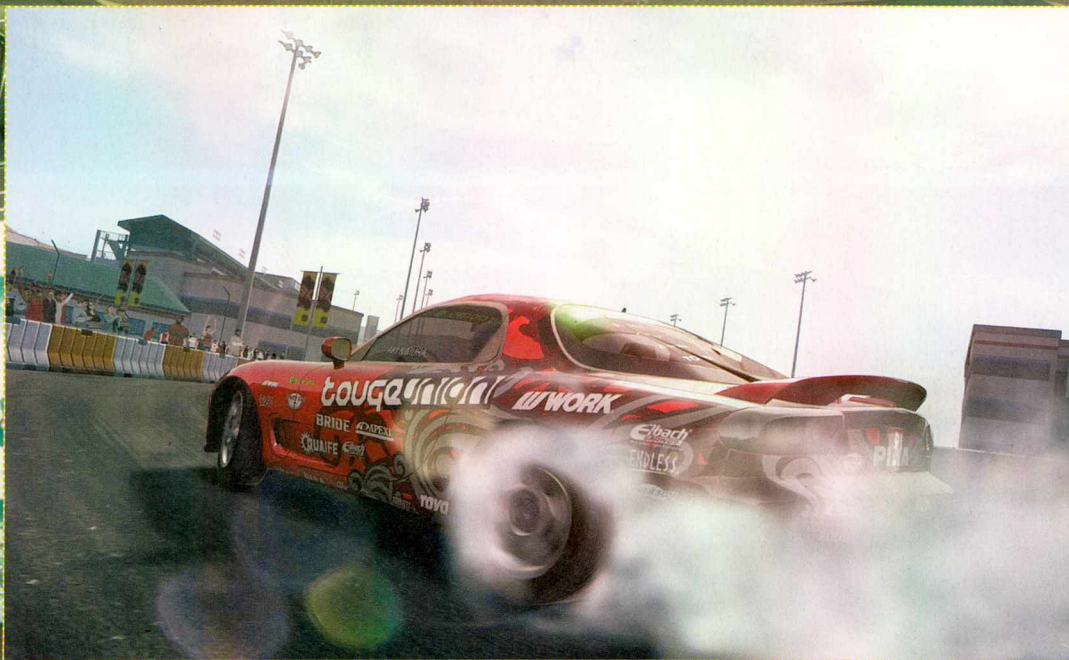
Need for Change? EA meint ja und revolutioniert die erfolgreichste Rennspielserie der Gegenwart.

System:	PC	PS2	PS3	Xbox360	Wii
Termin/Preis:	4. Quartal 2007 – 50 €	4. Quartal 2007 – 60 €	4. Quartal 2007 – 70 €	4. Quartal 2007 – 70 €	4. Quartal 2007 – 80 €



➤ **VORTEIL JAPAN:** Ein roter Mazda RX-7 fährt unserem toll getunten Audi RS4 beim Drag-Rennen davon. (PS3)





▲ NICHTRAUCHER? NEIN DANKE. Und wie stolz die EA-Coder waren, als sie uns zu Beginn der Präsentation von Need for Speed: Pro Street gleich mal den Rauch zeigten. O.k., zugegeben, der Rauch ist beeindruckend. Und ja, er sieht sogar besser aus als bei Call of Duty 3. Aber Rauch ist doch nicht alles, oder!? (PS3)

Welchen Untertitel wird es diesmal tragen? Wie wird es aussehen und in welche Richtung wird es spielerisch gehen? Auf dem zwölfstündigen Flug ins kanadische Vancouver hatten wir genügend Zeit, uns den Kopf über das neue "Need for Speed" zu zerbrechen.

Der Untertitel "Pro Street" macht stutzig, denn was bitte schön hat Street-Racing mit Profitum zu tun? Darauf weiß Produzent John Doyle eine Antwort: "In der Street-Racing-Szene findet momentan eine tief greifende Veränderung statt. Leute mieten sich für ein Wochenende eine Rennstrecke, veranstalten eine große Party und messen sich mit getunten Privatwagen bei verschiedenen Wettbewerben." Diese Bewegung weg von der Straße hin zu echten Rennstrecken greift "Need for Speed: Pro Street" auf. Im Mittelpunkt stehen Rennwochenenden mit diversen, bereits aus früheren Folgen bekannten Wettbewerben. Neben dem Rundenrennen gibt es den Drift-Wettkampf, das Drag-Rennen und die Speed Challenge, bei der die

Höchstgeschwindigkeit das Maß aller Dinge ist. Nur wer in allen Disziplinen punkten kann, hat Chancen auf den Thron des Gesamtsiegers, des so genannten Street King.

BLUEPRINTS

Die Wettbewerbe stellen unterschiedliche Bedingungen an das Tuning. Während beim Drag-Rennen zum Beispiel eine schnelle Be-

schleunigung ausschlaggebend ist, muss bei der Speed Challenge die Höchstgeschwindigkeit stimmen. Hier kommen die so genannten Blueprints ins Spiel. Das sind Tuning-Varianten ein und desselben Fahrzeugs. Blueprints können vom Spieler auf Xbox Live bzw. im PlayStation Network veröffentlicht und getauscht werden. So kann man sich als meisterhafter Tuner einen Namen machen. Allerdings

muss man das entsprechende Fahrzeug auch besitzen, andernfalls ist das Blueprint wertlos.

MEHR POWER

Apropos Tuning: Hier wird der Schwerpunkt weg vom optischen Pimpen hin zur Leistungssteigerung verlagert. "Heutzutage kann man für seinen Privat-Pkw ein Tuning-Kit mit 2.000 PS kaufen – und sogar bezahlen!", so Doyle. ►

DER WINDKANAL

Erstmals gibt es in "Need for Speed" keine klare Trennung zwischen Optik- und Leistungs-Tuning, denn Modifikationen der Karosserie beeinflussen auch die Power.

Stolz präsentierte uns EA in Vancouver den neu implementierten Windkanal, in dem man den Luftwiderstand messen und so überprüfen kann, ob z.B. der neue Spoiler tatsächlich die erhoffte Wirkung zeigt. Ein Ampelsystem soll auch Technikneulingen den Umgang mit dem Windkanal ermöglichen.

Sogar das Interieur darf man jetzt variieren – und so mit einer spartanischen Innenausstattung auch noch die letzten Reserven herauskitzeln.





A MADE IN GERMANY Neben Audi (hier im Bild der RS4) soll es im neuen Need for Speed auch Fahrzeuge von BMW, Daimler und VW geben. Genauere Informationen zum Fuhrpark gibt EA noch nicht preis. Es soll aber die längste Fahrzeugliste in der Need-for-Speed-Geschichte werden.

(Xbox360)

"Deshalb wird in der Street-Racing-Szene immer mehr Wert darauf gelegt, richtig viel Motor-Power zu haben."

Bei "Need for Speed: Carbon" konnte man sich zwar stundenlang an den Verzierungen verkünsteln, Leistungs-Tuning fand aber quasi nur nebenher durch Freischalten von Tuning-Kits statt. Was im Detail unter der Haube passierte, blieb im Verborgenen.

Bei "Pro Street" dagegen verfolgt man mehr den Ansatz eines "Gran Turismo": hier ein preiswertes Chip-Tuning, da einen stärkeren Motor, dann wieder ein leistungsfähigeres Getriebe oder bessere Reifen.

Insgesamt soll man seinen Wagen in mehr als 90 Punkten leistungsfähiger machen können – mit angeblich über 1.000 Zubehörteilen. Diese müssen übrigens nicht mehr freigeschaltet werden, sondern liegen von Anfang an in den Läden. Allerdings reicht das

Budget zu Beginn nur für Kleinigkeiten. Außerdem wird es besondere Bonusteile geben, die man nur erspielen, aber nicht im Laden kaufen kann.

SELBST IST DER DESIGNER

Alle künstlerisch begabten Spieler erstellen und gestalten Vinyls und Decals selbst. Der Rest greift auf vorgefertigte zurück. Nette Verbesserung: Auf coole BBS-, König- oder Continental-Aufkleber hat man nur dann Zugriff, wenn man

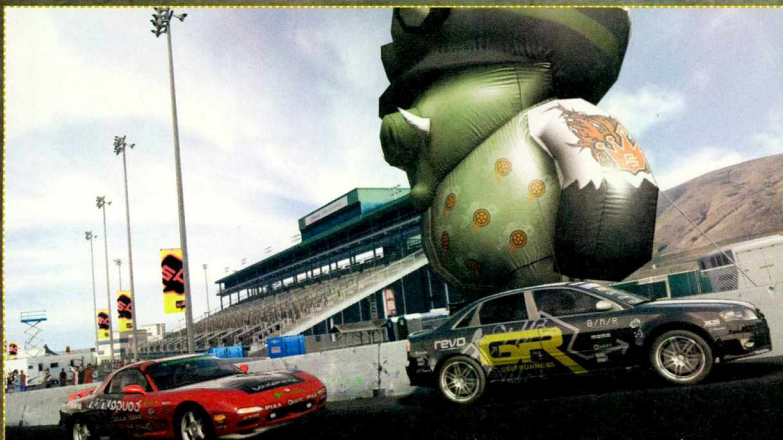
ein Ausstattungsteil des entsprechenden Herstellers gekauft hat. So können Ihre Gegner auch an Ihren Wagenverzierungen ablesen, zu wie viel Reichtum Sie es bereits gebracht haben.

Dankenswerterweise erlauben es die Läden in "Need for Speed: Pro Street", Tuning-Teile vor dem Kauf auszuprobieren. So kann man ohne Risiko prüfen, ob die sündhaft teuren Pirelli-Reifen tatsächlich das erhoffte Plus an Haftung bringen, oder ob man wirklich

imstande ist, mit einem 800-PS-Motor umzugehen.

Bei aller Detailverliebtheit bei den Tuning-Teilen betont John Doyle, dass sich der Spieler trotzdem nicht zwingend "reinfuchen" muss. "Man kann auch in den Laden gehen und sagen: Hier sind 15.000 Dollar – mach meinen Wagen mal 'ne Ecke schneller!" Zudem werden viele Erklärungen dem Spieler helfen und ganz nebenbei auch einen gewissen Lerneffekt initiieren.

► **RANDNOTIZ:** Nicht nur die Autos gefallen, sondern auch die Streckendetails. Hier wünscht uns ein riesiges Kampfschwein gute Fahrt. (Xbox360)





▲ **STILWECHSEL:** Optisch bricht Pro Street mit ungefähr allen Traditionen der NFS-Serie. Keine Nachtrennen, keine Grafikfilter, dafür viel, viel Realismus. (PS3)

SO SPIELT SICH

DAS NEUE NEED FOR SPEED

Der höhere Realismusgrad ist nicht auf die Rennstrecke beschränkt – wovon wir uns selbst anhand einer Xbox360-Vorabversion überzeugen konnten. Mit einem Nissan 350Z begaben wir uns auf den Infineon Raceway in San Francisco. Auch wenn die in dieser Version implementierte Fahrphysik erst zu 80 Prozent fertiggestellt war, haben wir schnell gespürt, dass sich das Fahrver-

halten dramatisch verändert hat. "Need for Speed: Pro Street" erinnert in diesem Punkt eher an "Gran Turismo" als an "Need for Speed: Carbon". Man spürt beim Lenken den Rollwiderstand und muss früh bremsen, will man nicht im Kiesbett landen. Und wehe, man gibt mit einer PS-starken Maschine Vollgas, wenn man gerade aus einer Kurve kommt: Dann schlittert man durch die Gegend und hat Mühe, den Wagen auf der Strecke zu halten. ▶



▲ **PAPPKAMERADEN?** Die Darstellung der Zuschauer ist aktuell noch nicht wirklich Next-Gen-würdig. Aber: Nobody is perfect... (Xbox360)





A SCHNICK: Verzierungen darf man jetzt auch selbst designen und sich dabei so richtig austoben. Wer lieber Logos von Zubehör-Herstellern auf seine Karosserie pappen will, sollte beachten, dass er das bei Pro Street nur darf, wenn er ein Tuning-Teil des entsprechenden Herstellers besitzt.

(Xbox360)

GAMES AKTUELL BEI EA CANADA

Das neue "Need for Speed" ließen wir uns in Kanada von den Entwicklern höchstpersönlich zeigen. Nach einer 90-minütigen Präsentation waren wir gelinde gesagt sehr überrascht, dass wir "Need for Speed: Pro Street" bereits selbst spielen durften. EA war sich seiner Sache anscheinend sehr sicher – zu Recht, wie wir nach der 15-minütigen Proberaserei urteilten. Leider durften wir unsere Testfahrt nicht auf die Heft-DVD bannen. Als Entschädigung zeigen wir Ihnen erste bewegte Bilder von "Need for Speed: Pro Street" sowie ein Video aus Vancouver mit zwei sehr interessanten Entwickler-Interviews.



Im Karriere-Modus spielt man nach und nach die Rennwochenenden durch. Das bedeutet eine Abkehr vom Open-World-Prinzip, das mit "Need for Speed: Underground 2" Einzug hielt. Auch grafisch wird kräftig in Richtung Realismus marschiert: Die Porsches, Nissans und Hondas, die wir bisher gesehen haben, sind von ihren echten Vorbildern praktisch nicht zu unterscheiden. Mit extrem vielen Details und spiegelndem Lack erinnern die Autos sehr an jene von "Gran Turismo 5" – und überhaupt nicht mehr an "Need for Speed: Carbon".

DA FLIEGT DAS BLECH WEG

Ein nicht zu unterschätzendes Feature haben die neuen Need-for-Speed-Flitzer den Gran-Turismo-Wagen voraus: verbeulende Kotflügel, brechende Achsen und davonfliegende Reifen. Richtig geraten, "Need for Speed: Pro Street" bietet ein Schadensmodell – und was für eins! Die uns gezeigten Crashes waren nicht nur wegen der eben erwähnten deutlich sichtbaren Schäden absolut beeindruckend. Auch wie das Fahrzeug von

der Bande zurückgeschleudert wurde oder sich überschlug, wirkte sehr realistisch. "Ein Schadenssystem war in den letzten Spielerbefragungen das am meisten gewünschte Feature", so John Doyle.

Und die Schäden sind nicht nur sichtbar, sondern auch spürbar. Fehlt erst mal Kotflügel oder Spoiler, leidet die Bodenhaftung darunter. Realistisch: Hat man seinen Wagen einmal beschädigt, setzen sich die Probleme in den weiteren Wettbewerben des Rennwochenendes fort. Doch keine Bange: Die Gegner fahren auch nicht perfekt, machen Fehler, bauen Unfälle und sollen auf die Aktionen des Spielers reagieren. Da letztgenannter Punkt schon oft versprochen, aber noch nie gehalten wurde, sind wir erst mal skeptisch: Wir warten ab, bis uns EA mit einer Version, bei der Gegner auf der Strecke sind, von deren ausgereifter Künstlicher Intelligenz überzeugt.

DA IST EINIGES DRIN

EA betont, dass man bei "Pro Street" nicht nur auf Qualität, sondern auch auf Quantität setzt. Wie viele Autos genau im Spiel sein



▲ **WAND GERAMMT?** Unser Mazda RX-7 hat schon bessere Tage gesehen. Neben Kratzern auf dem Lack sind auch deutliche Schrammen an der Karosserie zu erkennen. Leider haben wir noch kein Bild von einem "richtigen" Crash. Unser Tipp: Schauen Sie sich das Video auf der Heft-DVD an!

(Xbox360)

werden, hält man zwar noch geheim, allerdings wurde "die größte Fahrzeugliste in der Geschichte der Need-for-Speed-Serie" versprochen. Und es wird nicht nur aktuelle Fahrzeuge geben. Wagen von 26 Herstellern aus über 40 Jahren Automobilgeschichte sollen implementiert werden. Fans von "Cars made in Germany" werden sich über die Rückkehr von BMW freuen. Gut so, denn der M3 gehört schließlich nicht gerade zu den unbeliebtesten Fahrzeugen in der Tuning-Szene.

Unter den 14 Strecken sollen sich sowohl reale als auch erdachte Rennpisten finden. Neben der San-Francisco-Strecke durften wir

bereits Szenen eines Tokio-Kurses bewundern.

VERSIONS-VERSPRECHEN

Auch wenn die Präsentation anhand der Xbox360-Version stattfand – die parallel entwickelte PS3-Fassung soll laut EA genauso weit sein. Große Unterschiede dürfen Sony-Fans, die bekanntlich eine anderthalb Jahre jüngere Hardware besitzen, aber nicht erwarten. Die PS2-Version wurde nicht gezeigt, doch aus den Statements war herauszuhören, dass Sonys Hit-Konsole für EA immer noch eine große Bedeutung hat. Allerdings werden grafische Schmanke wie aufsteigender Rauch nur

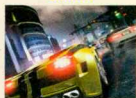
schwer auf der 32-Bit-Plattform umzusetzen sein. "Für deutlich sichtbare Sprünge in Sachen Grafik brauchen wir eben die Next-Gen-Maschinen", so John Doyle.

Zum Abschluss hatte John noch ein Schmanke für alle deutschen Fans parat. Er hat uns nämlich fest versprochen, dass "Need for Speed: Pro Street" auf der Games Convention in Leipzig vom 23. bis zum 26. August für jedermann spielbar sein wird!

SZ

DIE GESPIELTE GLEICHUNG

NEED FOR SPEED:
CARBON



▲ Eine ganze Menge Coolness und eine Top-Präsentation ...

+

GRAN TURISMO



▲ ... plus viel, viel Realismus bei Tuning und Fahrverhalten ...

+

BURNOUT



▲ ... plus richtig spektakuläre Unfälle und Schäden ...

=

NEED FOR SPEED:
PRO STREET



▲ ... ergibt ein Rennspiel, das es allen recht machen will.

EINSCHÄTZUNG

MACHT UNS HEISS, WEIL...

- ▲ das Fahrverhalten jetzt schön anspruchsvoll ist
- ▲ wir die Autos zerlegen dürfen
- ▲ die Grafik (auf der Xbox360) super aussieht

LÄSST UNS KALT, WEIL...

- ▼ es sich nur bedingt wie "Need for Speed" anfühlt



★★★★★ GAMES AKTUELL

EINSCHÄTZUNG

sehr gut

Überraschender Spurwechsel konsequent umgesetzt. Finden wir klasse – aber ob's allen Fans gefällt?

FIFA 08

FAKTEN

Genre Fußball

Hersteller EA

Entwickler EA Canada
(bekannt durch) FIFA-Serie

► Lizenzstarke Fußball-Simulation für fast alle Plattformen.

► Neuer Be-a-Pro-Modus, in dem man nur einen Spieler steuert

► 420 Teams – jetzt auch auf Xbox360 und PS3

Internet

www.fifa07.ea.com

Der Star ist die Mannschaft? Das war einmal. Der Be-a-Pro-Modus im neuen FIFA macht Sie höchstpersönlich zum Starspieler!



System:	PC	PS2	PS3	Xbox 360	Wii
Termin/Preis:	01.10.2007 – 50 €	Oktober 2007 – 60 €	Oktober 2007 – 70 €	Oktober 2007 – 70 €	Oktober 2007 – 80 €

Die "FIFA 08"-Präsentation in Vancouver begann mit den Next-Gen-Versionen, also den Fassungen für PS3 und Xbox360. PC-Fans müssen sich wieder mit einer aufgebohrten PS2-Version begnügen. Vielleicht ist ja im nächsten Jahr endlich auch der PC Next-Gen...

Die größte Neuerung in "FIFA 08" ist der so genannte 'Be a Pro'-Modus. Dabei übernehmen Sie erstmals die Kontrolle über einen einzigen Sportler. Führt Ihr Spieler den Ball am Fuß, ist die Kamera hinter ihm positioniert.

Bei einem Sprint wackelt die Kamera Steadycam-like, ähnlich wie das bei einem indizierten Epic-Shooter der Fall war. Ist ein Mit- oder Gegenspieler im Ballbesitz, dann zoomt die Kamera aus dem Geschehen heraus, sodass im Optimalfall immer sowohl der ballführende als auch Ihr eigener Mann im Bild sind. Zur Not hilft der Radar bei der Orientierung. 'Bisher nahm der Spieler bei 'FIFA' immer die Perspektive eines Zuschauers ein', so Joe Booth, gebürtiger Engländer, Leeds-

United-Fan und Producer der Next-Gen-Versionen von "FIFA 08". 'Im 'Be a Pro'-Modus' sieht man das Geschehen aus der Perspektive eines Spielers – man steht auf dem Rasen.'

"SPIEL AB, MANN!"

Per Knopfdruck kann man seine Kollegen Kommandos zurufen, wenn sie zum Beispiel abspielen oder aufs Tor schießen sollen. Und wenn man mal seine angestammte Position verlas-

▼ **EMOTIONSLOS:** Während der Detailgrad der Spieler auf dem PC in Ordnung geht, wirken die emotionslosen Gesichter unpassend. (PC)

▼ **SCHÖN:** Coole Stadionatmosphäre auf der Xbox360





▲ **WIE IN ECHT:** Die virtuelle Kamera knapp über der Grasnabe sorgt für tolle Aufnahmen. (PS3)



▲ **SEI EIN STAR:** Im Be-a-Pro-Modus haben Sie das Gefühl, höchstpersönlich auf das Tor zuzulaufen. Behalten Sie die Nerven! (Xbox360)

sen will, weist man einfach einen Teamkameraden an, so lange den Platz einzunehmen.

Ein ausgefeiltes Feedback-System soll dafür sorgen, dass jede Position Spaß macht – und nicht jeder nur Stürmer spielen will. Halten Sie Ihre Position? Stimmen die Laufwege? Kommen Ihre Pässe an? Führen Ihre Kommandos zum Erfolg? Diese und weitere Faktoren werden nicht nur nach dem Spiel ausge-

wertet, sondern auf Wunsch auch während des Matches live angezeigt. Sowohl Ihr persönlicher Erfolg als auch der des Teams bringen Ihnen Erfahrungspunkte ein, mit denen Sie Ihren Spieler verbessern können.

"Unser Ziel ist ein Online-Modus 11 gegen 11", so Joe Booth. "Das werden wir zwar erst in einigen Jahren umsetzen können, aber der 'Be-a-Pro'-Modus ist ein erster Schritt in diese Richtung." Immerhin wird man bereits bei "FIFA ▶

WARUM KEIN VIDEO?

Games Aktuell war bei EA Canada in Vancouver natürlich mit einer Videokamera bewaffnet. Videomaterial aus FIFA 08 durften wir aber weder aufzeichnen, noch hat uns EA welches gegeben.

"Zu früh" lautete die Begründung. Deshalb müssen wir Sie auf die nächste Games Aktuell vertragen. Dann kriegen Sie das volle Videopaket, bestehend aus Videoszenen aus "FIFA 08", interessanten Interviews mit den Machern sowie Material von den Motion-Capturing-Aufnahmen mit Ronaldinho, Klose & Co (siehe Kasten auf der übernächsten Seite). Als Entschädigung für die Wartezeit finden Sie auf der Heft-DVD der aktuellen Ausgabe Aufnahmen von der Studiotour bei EA Canada.



TWO WORLDS™

WÄHLE DEINE FREUNDE, WÄHLE DEINE FEINDE-

SPIEL DES MONATS 360°

**FANTASTISCHES ROLLENSPIEL-ERLEBNIS
VOLLER LEBEN UND IDEEN.**

93



▲ **SVW ODER FCB?** Ob Miro Klose auch 07/08 für Werder spielt, war bei Redaktionsschluss noch unklar. (Xbox360)



▲ **KAMPFEINSATZ:** Beim Duell zwischen Manchester United und dem FC Chelsea geht es traditionell heiß her. Zweikämpfe wirken nun noch dynamischer. (PC)



▲ **WOHIN DES WEGS?** Supertalent Frank Ribery wird sich ein neues Trikot überstreifen – für Marseille wird er in der nächsten Saison nicht mehr kicken. (Xbox360)



▲ **TV-KAMERA:** So sieht FIFA 08 aus, wenn man es aus der Standard-Perspektive spielt. Bei jeder Gelegenheit werden aber Großaufnahmen eingespielt. (Xbox360)

08" den "Be-a-Pro"-Modus online spielen können, wenn auch nur eins gegen eins. Außerdem wird es spezielle Herausforderungen geben, die auf die jeweiligen Positionen zugeschnitten sind. Während man als Angreifer zum Beispiel zwei Tore selbst schießen muss, muss man als Verteidiger verhindern, dass der Top-Stürmer des Gegners ein Tor erzielt.

FOKUS AUF DAS WESENTLICHE

Während der "Be-a-Pro"-Modus eine große Neuerung darstellt, steht die diesjährige "FIFA"-Folge ansonsten ganz im Zeichen des Gameplay-

Feintunings. "FIFA 08" soll sich "organischer" anfühlen als die Vorgänger, wie Joe Booth betont. Dazu wurde als erstes die Engine auf Multithreading-CPU's optimiert, wie sie in der Xbox360 und der PS3 zu finden sind. Denn damit sich Konsolen-Fußball wie echter Fußball spielt, muss vor allem die Künstliche Intelligenz (KI) stimmen. Mit- und Gegenspieler müssen "logisch denken" und nachvollziehbar handeln. Eine so genannte Positions-KI sorgt dafür, dass jeder Spieler nicht nur seine Position und die des Balles im "Blick" hat, sondern auch die der Mit- und Gegen-

spieler. Ein Loch, das ein Abwehrkollege reißt, wird so selbstständig geschlossen, ein Täuschungsmanöver des gegnerischen Angreifers frühzeitig erkannt.

Organisch soll sich auch das Schussverhalten anfühlen. Stärke, Richtung und Flugbahn hängen jetzt mehr denn je von "äußeren Faktoren" ab. Muss sich der Angreifer vor dem Schuss erst noch in Richtung Tor drehen und wird dabei auch noch von einem Gegenspieler behindert, dann müssen seine Leistungswerte schon extrem hoch sein, damit da ein vernünftiger Schuss heraus kommt.

Sogar der Druck, der auf dem Schützen lastet, soll eine Rolle spielen, wenn man zum Beispiel kurz vor Abpfiff unbedingt noch ein Tor braucht.

Litt die Xbox360-Version von "FIFA 07" noch unter dem sehr geringen Umfang, so packt EA in diesem Jahr gleich die volle Ladung ins Spiel. 420 Teams und etwa 15.000 Spieler machen den diesjährigen Next-Gen-Kick zum vollwertigen "FIFA".

Leider durften wir die Xbox360-Version noch nicht selbst spielen, dafür aber die PS2-Fassung. Auch

diese bietet den "Be-a-Pro"-Modus und zwar sogar inklusive Coop-Season, bei der man zu zweit eine komplette Saison bestreiten kann.

Auch auf der PS2 wurde das Gameplay getunt. In der Verteidigung kann man jetzt mit dem rechten Analog-Stick bestimmen, welchen Spieler man steuern will. Nervige Spielsituationen, in denen man dem Gegner hinterher anstatt auf ihn zuläuft, gehören somit der Vergangenheit an.

Wenn man den Kontrahenten doppelt, so attackiert der nicht aktiv gesteuerte Spieler nun aggressiver als bisher.

Im Angriff hat man bei "tödlichen Pässen" und Flanken nun mehr Kontrolle, da die Länge des Tastendrucks Auswirkungen auf das Timing hat.

Auch den Torhüter darf man jetzt verstärkt kontrollieren. Neben dem Zeitpunkt kann man nun auch die Richtung beim Herauslaufen beeinflussen und den Goalie zudem per Knopfdruck anweisen, nach dem Ball zu greifen beziehungsweise sich auf den Boden fallen zu lassen. Auch bei Ecken und Freistößen hat man jetzt mehr Kontrolle über den Torhüter – sehr sinnvoll!

PSP-VERSION

In Vancouver hatten wir Gelegenheit, die PSP-Version einem kleinen Test zu unterziehen. Der Spielablauf war angenehm flott und die Steuerung gut auf die PSP-Buttons angepasst. Eine Besonderheit ist der PSP-exklusive Modus "Fußball-IQ" – ein Wissensquiz mit 500 Fragen rund um das runde Leder. Außerdem wird es den von der PS2-bekannten Online-Modus "Interactive League" geben. "FIFA 08" erscheint übrigens auch für Nintendo DS, diese Version haben wir allerdings noch nicht gesehen oder gespielt.

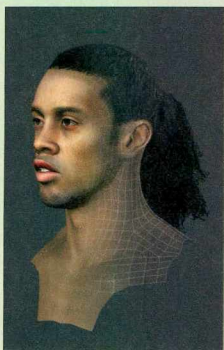


Wussten Sie schon, dass... in Vancouver das größte Spiele-Entwicklungsstudio der Welt beheimatet ist? Bei EA Canada arbeiten 1700 Leute aus 20 Ländern.

KLOSE UND RONALDINHO AUF DEM FIFA08-COVER

Auch in diesem Jahr hat sich Electronic Arts namhafte Fußball-Stars eingekauft, deren Konterfeis das Cover von FIFA 08 zieren werden. Außerdem werden die Kick-VIPs für Motion-Capturing-Aufnahmen zur Verfügung stehen.

In Deutschland bilden Ronaldinho und Miroslav Klose das dynamische Duo. In anderen Ländern wird ebenfalls Ronaldinho auf dem Cover sein, jeweils begleitet von einem einheimischen Star.



Folgende Spieler werden weltweit das Cover von FIFA 08 schmücken:

Spieler	Nationalität	Verein
Ronaldinho	Brasilien	FC Barcelona
Wayne Rooney	England	Manchester United
Sergio Ramos	Spanien	Real Madrid
Miroslav Klose	Deutschland	Werder Bremen
„Ebi“ Smolarek	Polen	Borussia Dortmund
Andreas Ivanschitz	Österreich	FC Panathinaikos
Tranquillo Barnetta	Schweiz	Bayer Leverkusen
Florent Malouda	Frankreich	Olympique Lyonnais
Frank Ribery	Frankreich	Olympique Marseille

WIE IST FIFA AUF Wii?

Sehr gespannt waren wir natürlich auf die Wii-Premiere von "FIFA". Schließlich haben wir in den letzten Monaten zu viele etablierte Serien gesehen, die auf Wii ihr spielspaß-technisches Waterloo erlebt haben. Doch zum Glück hat das Team um den deutschen Produzenten Tim Tschirner seine Hausaufgaben gemacht und die Steuerung vorbildlich gelöst. Alle Standard-Aktionen – also Laufen, Passen und Tacklen – führen Sie mit dem Analog-Stick des Nunchuks aus. Für die besonderen Aktionen ist voller Handeinsatz gefragt: Für einen gefühlvollen Schuss ziehen Sie die Wii-Remote von unten nach oben – für einen harten Kracher von oben nach unten. Auch Abschlag, Einwurf und Grätsche führen Sie mit einer Handbewegung aus. Übrigens: Die Standard-Kamera zeigt das Geschehen aus der Vogelperspektive.

Letztlich waren wir schon ein wenig überrascht, wie viel wir Monate vor dem Release von "FIFA 08" zu sehen bekamen – und wie fertig die Vorab-Versionen gewirkt haben. Die Fokussierung auf Verbesser-

ungen beim Spielablauf ist nicht unbedingt EA-typisch, gefällt uns aber sehr gut. Eine Ausnahme bildet der Be-a-Pro-Modus, der eine wirkliche Neuerung darstellt und eine besonders tiefe Spieltiefe verspricht. Aber bekanntlich dauert das Spiel 90 Minuten und die Wahrheit liegt auf dem Platz. Soll heißen: Abgerechnet wird im Oktober, wenn sich "FIFA 08" und "Pro Evolution Soccer 7" zum diesjährigen Showdown auf den Test-Rasen begeben. **SZ**

EINSCHÄTZUNG

MACHT UNS HEISS, WEIL...

- ▲ Steuerung und KI spürbar verbessert wurden
- ▲ der Be-a-Pro-Modus ein ganz eigenes Spielgefühl vermittelt
- ▲ die Grafik super aussieht

LÄSST UNS KALT, WEIL

- ▼ sich die PS2-Version etwas träge gespielt hat



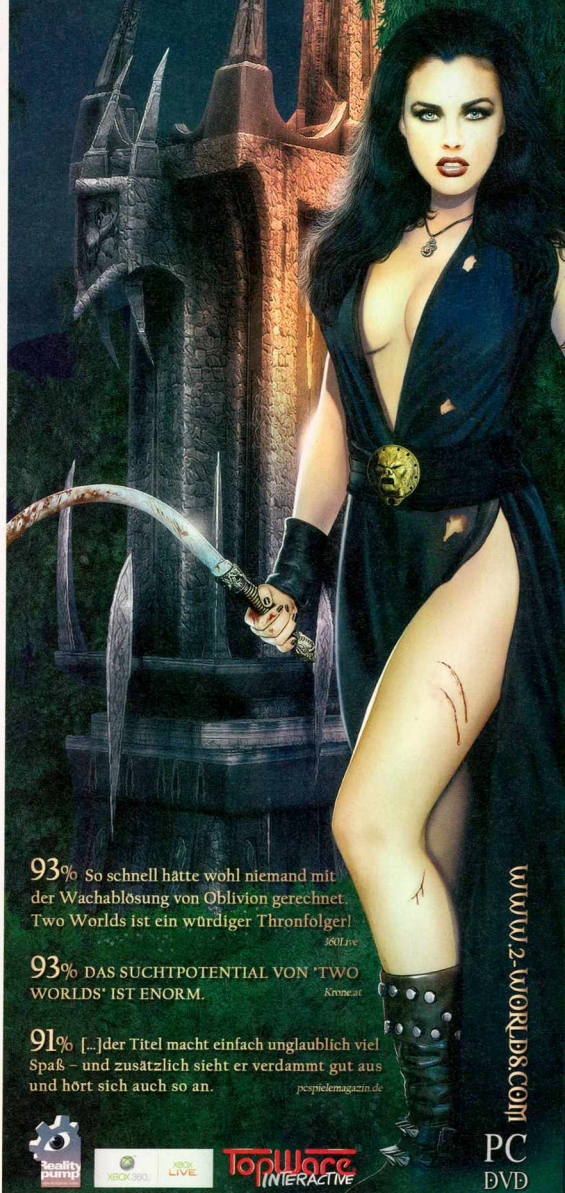
EINSCHÄTZUNG

sehr gut

EA versucht mit voller Kraft, aus dem erfolgreichsten Fußballspiel endlich auch das beste zu machen.

The logo for the video game "Two Worlds" is displayed. It features the title in a stylized, metallic, gothic-style font. The word "Two" is smaller and positioned above "WORLDS". The letters have a 3D, embossed appearance with highlights and shadows. The background is a dark, textured green, possibly representing a forest or a map.

WÄHLE DEIN SCHICKSAL!



93% So schnell hatte wohl niemand mit der Wachablösung von Oblivion gerechnet. Two Worlds ist ein würdiger Thronfolger

93% DAS SUCHTPOTENTIAL VON 'TWO WORLDS' IST ENORM.

91% [...]der Titel macht einfach unglaublich viel Spaß – und zusätzlich sieht er verdammt gut aus und hört sich auch so an.

www.2-worlds.com

PC
DVE

Copyright © 2000 – 2007 by ZOOKEE AS. Patent copyright © by TopWare Interactive Inc. Developed by Reality Pump Studios. All rights reserved. Two Worlds, Zookee and Reality Pump are registered trademarks of Zookee Entertainment AS. TopWare and TopWare Interactive are registered trademarks of TopWare Interactive Inc. XBOX, XBOX 360 and XBOX LIVE are trademarks or registered trademarks of Microsoft Corporation in the U.S. and/or other countries and are used under license from Microsoft. Microsoft, Xbox, XBOX 360 and XBOX LIVE are trademarks or registered trademarks of Microsoft Corporation in the U.S. and/or other countries and are used under license from Microsoft.



System:
Termin/Preis:

PC

24.08.2007 – 50 €

PS2

erscheint nicht

PS3

erscheint nicht

Xbox 360

24.08.2007 – 65 €

Wii

erscheint nicht

FAKTEN

Genre	Ego-Shooter
Hersteller	2K Games
Entwickler (bekannt durch)	Irrational Games System Shock 2

- Die Story spielt in den 60-er Jahren des 20. Jahrhunderts
- Es gibt nicht nur Bleispritzten, sondern auch Spezialkräfte
- Die Grafik nutzt die aktuelle Unreal-Engine 3
- Lebt mehr von seiner Atmosphäre als von Baller-Action

Internet
www.2kgames.com/bioshock

Wir waren für Sie in New York und haben Ken Levine von Irrational Games über die Schulter geschaut. Hier lesen Sie alles zur Shooter-Hoffnung.

In den 60er-Jahren des 20. Jahrhunderts stürzt Ihr Held mit dem Flugzeug ab und kommt alleine auf offener See wieder zu Bewusstsein. Unweit der Absturzstelle: ein Leuchtturm mitten im Meer. Der Protagonist schwimmt darauf zu, lässt sich ans rettende Ufer treiben und betritt den geheimnisvollen Turm. Mit einer Tauchkugel sinkt er hinab in eine fremdartig anmutende Stadt unter dem Meeresspiegel...

So beginnt die spannende Geschichte von "Bioshock", dem geis-

tigen Nachfolger der "System Shock"-Reihe. Das Geschehen auf dem Bildschirm fesselt von Beginn an – als wir Rapture zum ersten Mal betreten, sind wir hin und weg von der seltsam anmutenden Stadt auf dem Meeresgrund. Das Art Design ist fantastisch: Die Gestaltung der Polygonobjekte wie auch die Texturierung wirken sehr stimmig. Gebiets-Recycling beschränkt sich auf ein Minimum: Hier sieht kein Raum, kein Korridor aus wie der andere. Man fühlt sich mit seinem Protagonisten in eine gänzlich andere Welt versetzt.

Die Licht- und Schatteneffekte, die bei "Bioshock" zum Einsatz kommen, verleihen der unwirklichen Unterwasserwelt den letzten geisterhaften Schliff. Auch die Akustik trägt zur Atmosphäre bei – statt nichts sagender Musikuntermalung erwarten Sie unheimliche Umgebungsgeräusche und eine bedrohliche Soundkulisse.

REICH DER MUTANTEN

Die Stadt Rapture wurde nach dem Zweiten Weltkrieg erbaut, um den Kriegen auf der Erdoberfläche zu entgehen und eine bessere Welt zu

erschaffen. Das Experiment scheint nicht so recht gelungen, denn ein mutiertes, menschenähnliches Monster greift uns zur Begrüßung an und lässt erst ab, nachdem wir es mit einer herumliegenden Rohrzange traktiert haben.

Bald fragt man sich, was hier wohl passiert sein mag. So weit die Story bekannt ist, klingt sie sehr spannend: Forscher der Station entdecken einst eine besondere Seesnecken-Art, deren Sekret die Gewinnung reiner Stammzellen möglich machte und damit die Heilung aller Krankheiten in greifbare Nähe rücken ließ. Die Vision einer perfekten Welt schien wirklicher denn je. Die Menschen nannten das Schnecken-Sekret Adam, und schon bald war es wichtiger als alles andere in Rapture, der Stadt unter dem Meer... und das Chaos nahm seinen Lauf.

Adam verleiht Macht – und Macht verführt Menschen. Das Sekret ermöglicht die Erstellung so genannter Plasmiden, die in menschlichen Wirten Mutationen hervorrufen und ihnen neue Eigenschaften vermachen, beispielsweise etwa die Fähigkeit, Stromstöße



▲ DANEBEN: Wenn Sie nicht genug Zielwasser trinken, kommen Ihnen die flinken Feinde schneller zu nahe, als Ihnen lieb sein kann. (Xbox360)

Bioshock... ist quasi der inoffizielle Nachfolger der "System Shock"-Reihe. Die Rechte an System Shock liegen beim Publisher Electronic Arts.



▲ **GEHEIMNISVOLL:** Was machen die finsternen Big Daddys und Little Sisters mit dem gewonnenen Adam? Das ist nur eines der Rätsel von Rapture... (Xbox360)



▲ **NUTZE DIE MACHT:** ... der Plasmiden! Mit den Gen-Mutatoren gewinnen Sie allerhand nützliche Kräfte, die sich auch im Kampf bezahlt machen. (Xbox360)



▲ **GRUSELIG:** Das einzigartige Design der Unterwasserstadt ist sowohl hochgradig atmosphärisch als auch zutiefst verstörend. (Xbox360)



▲ **SCHWERES KALIBER:** Ein durchgeknallter Gen-Arzt mit einer Schnellfeuerkanone, der auch noch auf Sie zeigt? Jetzt aber nix wie weg! (Xbox360)

abzugeben oder Gegenstände nur mit Geisteskraft zu bewegen. Diese Plasmiden werden ein zentrales Spielelement in "Bioshock" sein, verrät uns Ken Levine, und es wird Dutzende von ihnen geben. Ein abwechslungsreicher Spielablauf ist somit garantiert.

KONVENTIONELLE WAFFEN

Ebenfalls mit an Bord sind natürlich herkömmliche Argumentationsverstärker wie Schrotflinte oder Flammenwerfer, die Ihnen im Kampf gegen die Biester von Rapture beste Dienste leisten werden. Wer jetzt aber denkt, mit all den fetten Kräften und Waffen ausgestattet darf er sich wie John

Rambo benehmen, der irrt! Mutanten, Roboter und fest installierte Schnellfeuerwaffen werden Ihnen das Leben ziemlich schwer machen. Außerdem haben die Entwickler komplett auf ein Fadenkreuz verzichtet – was wir nicht schlecht finden. Realistischer ist das Ballern ohne Zielhilfe allemal, und mit etwas Erfahrung kann man auch effektiv in Richtung der Bildschirm-Mitte feuern.

Die kleinen grauen Zellen müssen Sie übrigens auch anstrengen: Mit Ihren Hacker-Fertigkeiten programmieren Sie etwa fest installierte Verteidigungsanlagen um, sodass diese das Feuer auf Ihre Feinde eröffnen. Oder Sie besprü-

hen den riesigen Big Daddy, der mit den Little Sisters auf der Suche nach Adam durch die dunklen Gänge streift, mit Pheromonen. Die sorgen dafür, dass der Spielerschreck im übergroßen Tau-cheranzug künftig mit den eigenen Leuten Probleme kriegt. Sie sehen schon, an Ideen mangelt es dem viel versprechenden Shooter von Irrational keineswegs.

Spannungsgeladen, gruselig, atmosphärisch: So lässt sich "Bioshock" bislang beschreiben. Wie die Geschichte endet und welche Rolle Ihr Held darin spielen wird, erfahren Sie Ende August – dann kommt das Shooter-Highlight in die Spieleregale.

ab ■

DIE SPECIAL EDITION

Der Inhalt der exklusiven Sammelbox wurde durch ein Fan-Voting ermittelt: Eine Big-Daddy-Figur, eine Soundtrack-CD sowie eine Making-of-DVD finden sich in der Box. Bislang ist allerdings nicht sicher, ob die limitierte Ausgabe auch hier zu Lande erhältlich sein wird. Notfalls importieren Sie das schmucke Teil halt über EBGames oder Gamestop.



DIE GESPIELTE GLEICHUNG

20.000 MEILEN
UNTER DEM MEER



▲ Auch Kapitän Nemo verachtete die Welt über Wasser.

SYSTEM SHOCK 2



▲ Bioshock hat starke Anleihen an diesen Klassiker.

DOOM 3



▲ Die Entwickler selbst sprechen von einer Prise Doom 3.

BIOSHOCK



▲ Einzigartiges Grusel-Abenteuer unter Wasser.

EINSCHÄTZUNG

MACHT UNS HEISS, WEIL...

- ▲ die Atmosphäre sehr dicht ist
- ▲ viele neue Ideen drin stecken
- ▲ die Optik ihresgleichen sucht
- ▲ die Gegner-KI beeindruckt
- ▲ auch Köpfchen gefragt ist

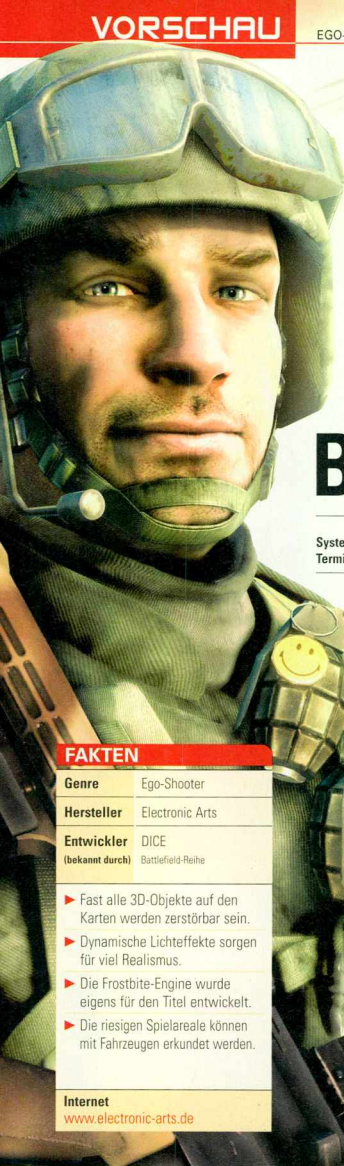
LÄSST UNS KALT, WEIL...

- ▼ sich erst zeigen muss, wie lange das Spiel fesseln kann



★★★★★ **GAMES**
EINSCHÄTZUNG
sehr gut

Die ideale Abkühlung im Hochsommer: unter dem Meeresspiegel auf Mutantenjagd gehen.



BATTLEFIELD: BAD COMPANY

System:
Termin/Preis:

PC

PS3

PS3

2008 – 65 €

Xbox 360

2008 – 65 €

Wir waren in Stockholm und haben den Entwicklern des viel versprechenden Next-Gen-Shooters über die Schulter geschaut.



FAKTEN

Genre	Ego-Shooter
Hersteller	Electronic Arts
Entwickler (bekannt durch)	DICE Battlefield-Reihe

- ▶ Fast alle 3D-Objekte auf den Karten werden zerstörbar sein.
- ▶ Dynamische Lichteffekte sorgen für viel Realismus.
- ▶ Die Frostbite-Engine wurde eigens für den Titel entwickelt.
- ▶ Die riesigen Spielareale können mit Fahrzeugen erkundet werden.

Internet

www.electronic-arts.de

DICE arbeitet mit Hochdruck am nächsten Ableger seiner Vorzeige-Reihe – und das Ergebnis kann sich schon jetzt sehen lassen. Next-Generation is alive: Wer mit den bisherigen Titeln für PS3 oder Xbox360 noch unzufrieden war, kann sich auf ein wahres Effektspektakel freuen. Auch in puncto Spielbarkeit wollen die Schweden das Rad neu erfinden.

wird komplett zerstörbar sein. Realistischer geht's kaum.

Bei der Demonstration der Frostbite-Engine blieb uns die Spucke weg. Der Putz an Häuserfassaden ließ sich komplett wegschießen und darunter kam das blanke Mauerwerk zum Vorschein. Schwere Kaliber rissen gar riesige Löcher in die Wände. Das verleiht dem Spieler ungeahnte taktische Möglichkeiten beim Bewältigen der Einsatzziele.

EISKALT

Das Zauberwort heißt Frostbite. Dahinter versteckt sich eine eigens für den Ego-Shooter entwickelte Engine, die es den Codern ermöglicht, riesige Areale mit aufwändigen Licht- und Wettereffekten zu erstellen. Und noch viel spektakulärer: So gut wie alles, von herumstehenden Bäumen über Häuser bis hin zu Fahrzeugen,

Wer jetzt befürchtet, die aufwändige Technik ginge auf Kosten der Optik, der irrt gewaltig! Unsere Screenshots zeigen, wie gut der Titel bereits jetzt aussieht. Den dynamischen Licht- und Schatteneffekten des Spiels werden sie aber nicht ansatzweise gerecht. Beim Leveldesign wurde ebenfalls aufs Detail geachtet:

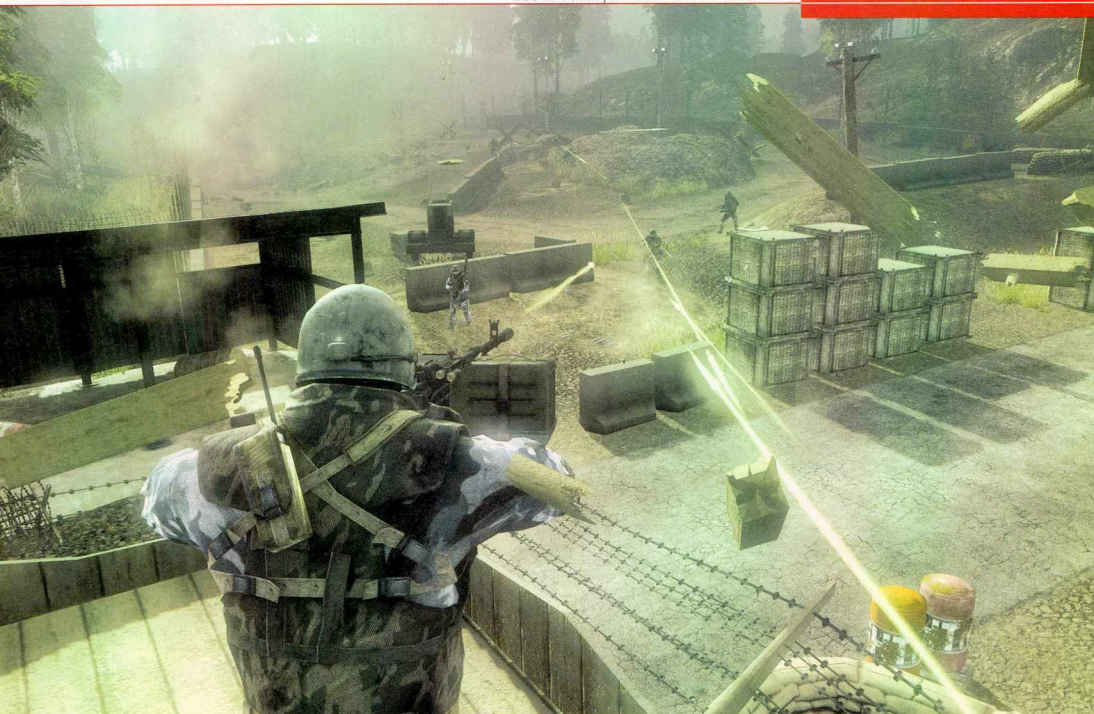


▲ **HIER GEHT WAS AB:** Die Frostbite-Engine sorgt dafür, dass Ihre Feinde Ihnen sogar das Gefährt unterm Hintern wegballern, wenn Sie nicht aufpassen. (PC)



▲ **ZERSTÖRUNG:** Fast alle 3D-Objekte in der Spielwelt lassen sich kaputt machen. Authentische Physik und dynamische Lichteffekte sorgen für Begeisterung. (PC)

Die **Battlefield-Reihe**... hat eine lange Tradition. Ganze fünf Vollpreis-Titel, drei Add-ons und drei Booster-Packs sind bislang erschienen.



▲ **AUFREGEND:** Mitten in einem stressigen Feuergefecht wird die Musikuntermalung ausgeblendet, was das Geschehen noch unmittelbarer wirken lässt. An der KI der Kontrahenten müssen die Jungs von DICE aber noch feilen – bei unserem Studiobesuch agierten die Feinde alles andere als intelligent. (PC)

So realistisch kommt kaum ein anderer Kriegs-Shooter daher. Und auch die Dimensionen sind einfach gigantisch. Erst wenn man die weitläufigen Landschaften mit einem fahrbaren Untersatz durchstreift, bekommt man eine ungefähre Vorstellung von den Ausmaßen der Gebiete.

FETTE AKUSTIK

Es ist natürlich nicht nur für optische Genüsse gesorgt, es gibt auch ordentlich was auf die Ohren! Dank perfekt abgemischtem 5.1-Surround-Sound

taucht der Spieler richtig ein in die virtuelle, pseudorealistische Welt.

"Battlefield: Bad Company" wartet zudem mit einer einzigartigen und sinnvollen Innovation auf. Für ein und dieselbe Waffe werden nämlich unterschiedliche Akustik-Samples eingespielt. Somit klingt nicht jeder Schuss genau gleich. Abhängig von der Umgebung kommen stattdessen verschiedene Tonschnipsel zum Einsatz. Eine ebenso simple wie geniale Idee.

Beim Soundtrack wird nicht gekleckert, sondern geklotzt. Wenn's

auf dem Bildschirm richtig hektisch zugeht und der Herzschlag des Spielers kritische Frequenzen erreicht, wird die Musikuntermalung langsam ausgeblendet und erst nach Abklingen der Gefahrensituation wieder eingespielt. So fühlt sich der Zocker vor dem Bildschirm immer, als wäre er mitten im Geschehen.

Dafür, dass wir eine sehr frühe Version des Titels zu sehen beka-

men, waren die gezeigten Inhalte schon sehr beeindruckend. Vor 2008 wird "Battlefield: Bad Company" definitiv nicht erscheinen. Die Entwickler haben also noch verdammt viel Zeit, um die vielen Baustellen, die wir beim Studiobesuch ausmachen konnten, zu beackern. Eines ist auf jeden Fall sicher: Hit-Potenzial hat der Titel zur Genüge. **ab** ■



▲ **REALISTISCH:** Schon jetzt sieht die 'schlechte Gesellschaft' sehr gut aus. Freund und Feind sind hervorragend modelliert. (PC)



EINSCHÄTZUNG

MACHT UNS HEISS, WEIL...

- ▲ die Optik sehr stimmig ist
- ▲ die Umgebung weitestgehend zerstörbar ist
- ▲ das Sound-Design überzeugt

LÄSST UNS KALT, WEIL...

- ▼ die KI noch Macken hat
- ▼ viele Elemente noch nicht fertig sind



★★★★★ GAMES

EINSCHÄTZUNG

sehr gut

Viele gute Ideen und eine hervorragende Technik machen diesen Titel zum Hit-Kandidaten.



Dewy's Adventure

System:
Termin/Preis:

PC
ersch. nicht
Preis: nicht

PS
ersch. nicht
Preis: nicht

PS3
ersch. nicht
Preis: nicht

Xbox 360
ersch. nicht
Preis: nicht

Wii
Herbst 2007 – 60 €

FAKTEN

Genre Action-Adventure

Hersteller Konami

Entwickler Konami
(bekannt durch) Eledees

- ▶ Exklusiv für Nintendo Wii
- ▶ In drei Aggregatzuständen spielbar
- ▶ Spannende Bosskämpfe
- ▶ Kunterbunte Fantasy-Welten
- ▶ Online-Support und Leveleditor mit Tauschfunktion

Internet
www.konami.de

Kleiner Tropf ganz groß – tauchen Sie mit uns ein in die Welt von Dewy, einem Wassertropfen, der es faust dick hinter seinen imaginären Ohren hat.

Aus den japanischen Entwicklungslabors, denen auch die "Eledees" (Test letzte GA) entschlüpf sind, entspringt bald ein kleiner, süßer Tropfen. Sein Name: Dewy. Sein Spiel: "Dewy's Adventure".

KONAMI LIEBT WII

Die Jungs von Konami meinen es ernst mit der Wii-Konsole. Auch ihr zweiter Titel für Nintendos weiße Spaßschachtel ist voll auf die revolutionäre Steuerung ausgelegt. Klar,

dass der Titel für kein anderes System erscheinen wird. Dewy verlangt vom Spieler, dass er die Wii-Remote quer hält wie das gute alte NES-Joypad. Neigt man den Controller, rutscht der blaue Tropfen in die entsprechende Richtung – ähnlich wie in der Kugelei "Kororinpa". Da Dewy aus Wasser besteht, erscheint er in drei Aggregatzuständen: in flüssiger Form als Tropfen, gefroren als Eiskristall oder als Dampf Wolke – einfach das Steuerelement antippen und die Verwandlung ist perfekt. Die zwei Sonderformen (Eis und Dampf) stehen nur eine begrenzte Zeit lang zur Verfügung. Außerdem hat jede Gestalt Dewys ihre Vor- und Nachteile. In der eisigen Form kann Dewy Feinde schneller ausschalten. Als Wolke steigt er in luftige Höhen fernab aller Gefahren auf und feuert Blitze ab. Fortbewegen kann er sich jedoch dann nicht. Gleichzeitig zur Mutation von Dewy verändert sich auch die Umgebung: So gefrieren Seen zum Beispiel zu, wenn Sie sich in einen Eiskristall verwandeln, sodass Sie ans andere Ufer gleiten können. Während man Dewy durch Neigung der Wii-Remote bewegt, springt oder

atakkiert man per Knopfdruck. Die Steuerung fordert eine gewisse Eingewöhnungsphase, geht dann aber recht gut von der Hand.

Die Levels sind kunterbunt, bergen viele knifflige Details, skurrile Kreaturen und kleine Rätsel. Am Ende jedes Spielabschnitts wartet stets ein abgedrehter Boss.

Wie schon bei "Eledees" wird man selbst Levels bauen und diese über Wi-Fi mit Freunden austauschen können.

pr ■



▲ **EISIG:** Dewy muss oft solche Schalter auslösen, um Tore zu öffnen. Sie lassen sich jedoch nur in einem bestimmten Aggregatzustand bedienen. (Wii)

EINSCHÄTZUNG

MACHT UNS HEISS, WEIL...

- ▲ es speziell für Nintendo Wii entwickelt wurde
- ▲ man trotz des simplen Spielprinzips gefordert wird
- ▲ es viele exotische Kreaturen gibt

LASST UNS KALT, WEIL...

- ▼ die Steuerung in kniffligen Situationen nerven kann

★★★★★

GAMES
NUTZ

EINSCHÄTZUNG

gut

Kniffliger Geschicklichkeitstest mit fordernden, bunten Levels und spezieller Wii-Steuerung.

Vom Winde verweht: Schütteln Sie im Spiel die Wii-Remote, befreien Sie Dewy aus den Fängen von Feinden oder rufen eine steife Brise herbei.

SMART SURFER

zertifiziert: Version 3.2



TUV
Technische Überwachungs- und Zertifizierungsgesellschaft

✓ Aktuelle Tarife

✓ Geprüfte Anbietersoftware

✓ Sicherer Verbindungsaufbau

Zertifizierte Einwahl-Software



... für Sie
auf der Suche
nach den
**günstigsten
Internet-Tarifen
der Galaxie!**

Mit Modem oder ISDN
supergünstig surfen und bis zu
70%
Onlinekosten sparen!

Sie surfen mit Modem oder ISDN? Über AOL, T-Online, Arcor etc. Oder Sie nutzen einen Internet-by-Call-Anbieter?

Dann können Sie mit der **kostenlosen** WEB.DE SmartSurfer Software ganz einfach sparen.
Jetzt downloaden unter www.smartsurfer.de.



... für Sie auf der Suche nach den
günstigsten Internet-Tarifen der Galaxie!

Version 4.2

Tarifauswahl

☐ Tarif mit günstigstem Minutenpreis finden.

☒ Günstigsten Tarif für eine Session von 20 Minuten am Stück finden. [mehr Info](#)

A...	CU-Session	CU-Min	CU-Einwahl	Takt (s)	Speed	Name
16,13	0,31	9,93	60	13,170 KB	Easybell easyminute1	
16,14	0,31	9,94	60	13,694 KB	24-7net starminute2	
16,40	0,82	0,00	60	13,222 KB	McDome smartD	
16,60	0,83	0,00	60	13,432 KB	24-7net C star	

gültig bis: 14.06.2007

Anbieter-Test aktiviert

☒ doppelt so schnell surfen

SmartSurfer weiterempfehlen

**Jetzt von der Heft-CD
starten oder kostenlos
downloaden unter
www.smartsurfer.de**

- ✓ **Immer günstig:** Bei jeder Einwahl ins Internet zeigt Ihnen der WEB.DE SmartSurfer aus hunderten von Internet-by-Call-Tarifen diejenigen an, die gerade besonders günstig sind.
- ✓ **Neu: Volle Kostenkontrolle!** Mehr Durchblick mit der neuen Kostenübersicht!
- ✓ **Freiheit:** Keine Vertragsbindung! Keine Grundgebühr! Kein Providerwechsel nötig! Abrechnung bequem über Ihre monatliche Telefonrechnung!
- ✓ **Sicherheit:** Integrierter Dialer-Schutz!
- ✓ **Doppelt so schnell surfen** mit ISDN-Kanalbündelung auf einen Klick!

Stand: 14.05.2007



SUCHE

EMAIL & CO.

SHOPPING

NACHRICHTEN

PORTAL





ELTON GIBT HALO 3 SEINE STIMME

Pro-Sieben-Moderator Elton übernimmt in "Halo 3" eine Sprecherrolle. Er synchronisiert einen Marine, der dem Master Chief im Spiel zur Seite steht. 1.200 Texte musste der bekennende "Halo"-Fan dafür zum Besten geben: "Ich rede ja gern und viel, aber ich hätte nicht gedacht, dass Sprechen so anstrengend sein kann", kommentierte Stefan Raabs ehemaliger Show-Praktikant den Abstecher ins Videospiel-Business.



HALO 3

System:
Termin/Preis:

PC

ersch. nicht

PS2

ersch. nicht

PS3

ersch. nicht

Xbox 360

26.09.2007 - 70 €

Wii

ersch. nicht

FAKTEN

Genre	Ego-Shooter
Hersteller	Microsoft
Entwickler (bekannt durch)	Bungie Halo
- Die Beta enthält die Karten Snowbound, High Ground und Valhalla - Schlachten werden aufgezeichnet und können gespeichert werden - Mehrspieler-Gefechte für bis zu 16 Soldner	
Internet	www.bungie.net

Rund drei Monate vor Release gewährt Microsoft tiefe Einblicke in Halo 3. Ob unsere Vorfreude dadurch noch größer wurde?

Großes Selbstbewusstsein kann man Microsoft wahrlich nicht absprechen. Während manche Mitbewerber möglichst lange ein Geheimnis um ihre potenziellen Hits machen, präsentieren die Redmonder bereits Monate vor Release eine öffentliche Beta-Version von "Halo 3". Rund zehntausend Hobby-Soldaten bekämpfen sich mittler-

weile auf den Servern. Den heiß begehrten Zugangs-Code konnten unter anderem Käufer der Action-Granate "Crackdown", die bei uns nicht erschienen ist, ergattern. Natürlich lädt Microsoft auch Journalisten aus aller Welt auf die drei Mehrspieler-Karten Snowbound, High Ground und Valhalla ein.

SCHNEESCHLACHT

Snowbound ist die kleinste der drei Karten. Selbstschussanlagen rahmen das verschnittene Gebiet ein. Wer hier auf Erkundungstour geht oder blind vor einem Gegner flieht, wird von den Kanonen durchlöchert. Mehrere kleine Stützpunkte, Unterführungen und Gräben bieten genügend Deckungsmöglichkeiten. Wichtigster Anlaufpunkt ist das Dach der Hauptbasis in der Kartenmitte. Hier liegen Waffen und Granaten bereit. Zugleich ist die Stelle aber auch ein optimales Ziel für Scharfschützen.

Der grafische Unterschied zum Vorgänger ist überraschend gering. Zwar läuft das Spiel stets flüssig und besitzt eine grandiose Weitsicht. Jedoch vermissen wir speziell auf Snowbound Partikeleffekte wie durchs Bild wehenden Schnee.

Einen ähnlich zwiespältigen optischen Eindruck hinterlässt die Map High Ground. Das Wasser am Kartenrand sieht exzellent aus, dafür werfen die leicht wankenden Bäume keine dynamischen Schatten. Hier hätten wir uns ähnlich realistische Licht- und Schattenspielerereien gewünscht, wie wir sie bei Ubisofts "Ghost Recon: Advanced Warfighter 2" bewundern dürfen. Nichts zu kritisieren gibt es auf High Ground am Leveldesign. Der Berg hinauf zur großen Festung ist gespickt mit zahlreichen kleineren und größeren Hügeln, hinter denen das angreifende Team Deckung findet.

Symmetrisch ist die dritte Karte Valhalla aufgebaut. An beiden Enden stehen identische Stützpunkte. Dazwischen gibt es weitläufige Flächen und enge Durchgänge zum Anschleichen. Audiovisueller Höhepunkt auf Valhalla ist ein großer Wasserfall. Dessen Plätschern klingt im 5.1-Heimkino ebenso phänomenal wie die Schussgeräusche der zahlreichen Wunden.

Die Waffenauswahl ist bereits in der Beta-Version enorm: Mit MG, Sniper-Gewehr, Schrotflinte, Mini-gun, Laserkanone und weiteren



▲ **HIGH GROUND:** Das flotte Quadbike lässt sich gut steuern, hat aber kein Bordgeschütz. Dafür darf ein Kamerad hintendrauf sitzen und ballern. (Xbox360)

Musik-Genuss: Die Beta zeigt in Ansätzen, was wir vom Soundtrack erwarten dürfen. Neben dem aus dem TV-Spot bekannten Main-Theme gibt's noch zwei weitere stimmungsvolle Stücke.



▲ **SNOWBOUND:** Zentraler Anlaufpunkt der Schneekarte ist die Basis vor uns. Auf dem Dach liegen Waffen und Granaten. (Xbox360)



▲ **VALHALLA:** Diese Karte ist symmetrisch aufgebaut. Auf beiden Seiten ragen riesige Festungen in die Höhe. (Xbox360)

Schießgeräten ist für jeden Zweck etwas dabei. Hinzu kommen nützliche Granaten: "Halo"-Fans dürften den Schutzschild bereits aus dem TV-Spot kennen. Das Energiefeld hält feindliche Kugeln ab. Angreifer können allerdings durchschlüpfen und Sie mit dem Gewehrkolben niederstrecken. Per Tretmine bringen Sie im Idealfall gleich mehrere Widersacher zur Strecke. Die Energieabsorber-Granate dagegen setzt die Rüstung des Gegenübers komplett außer Kraft.

PERFEKTES BALANCING

Wie im Vorgänger regeneriert sich Ihr Energiebalken von selbst, sobald Sie kurz ungestört sind. Hat es Sie trotzdem mal ernsthaft erwischt, freuen Sie sich über die fairen Respawn-Punkte. Sie werden niemals an einer umkämpften Stelle wiederbelebt.

Frust vermeiden die Entwickler auch durch ein optimales Balancing. Selbst die oft zu mächtigen Scharfschützengewehre sind nicht die absolute Bedrohung. Ist Ihr Energieschild gefüllt, genügt ein einziger

Treffer nicht, um Sie auszuschalten. Außerdem können Sie den Kugeln leicht per Megasprung ausweichen und sich somit schnell in sichere Deckung bringen.

Relativ ungeschützt sind Sie dagegen auf Fahrzeugen wie Quadbike, Buggy, Banshee und Fluggleiter, die zudem keine allzu gute Panzerung besitzen. Gut so! Andernfalls würde aus dem Ego-Shooter schnell ein Action-Racer.

HALO 2.5

Wirklich innovativ oder außergewöhnlich ist "Halo 3" im Beta-Stadium noch nicht, auch nicht bei der Modi-Auswahl. Neben Standards wie Deathmatch, Team-Deathmatch und Capture the Flag enthält die Vorabversion drei Spielvarianten, die man schon des Öfteren gesehen hat: Zwei Teams streiten sich um eine Bombe. Wer die Kugel 100 Sekunden lang hat, ist der Sieger. Ähnlich verläuft der VIP-Modus. Hier gilt es, eine bestimmte Person aus dem Team möglichst lange vor den tödlichen Angriffen der Gegner zu schützen. Bei Territory sind auf der Map mehrere Flaggenpunkte verteilt. Um einen Punkt einzunehmen, müssen



▲ **HIGH GROUND:** Der Blasenschild schützt sogar vor Raketenangriffen. Gegner können aber hindurchlaufen und Sie im Nahkampf ausschalten. (Xbox360)



▲ **HIGH GROUND:** Brachiale Explosionen gibt es im Modus Rockets zuhauf. Bei dieser Deathmatch-Variante besitzt jeder Spieler einen Raketenwerfer. (Xbox360)

Sie eine halbe Minute lang an der Fahne vorbeiziehen. Dies ist bei maximal 16 Soldaten gar nicht so einfach.

Klasse: Jede absolvierte Partie bleibt nach dem Ende gespeichert und kann in den persönlichen Dateibestand aufgenommen werden. Außerdem erweitert "Halo 3" die Möglichkeiten der Freundesliste. Hierüber lassen sich ohne Umwege abgespeicherte Matches anschauen. Zudem ist es möglich, direkt in das geöffnete Spiel eines Bekannten einzusteigen.

az ■



▲ **SNOWBOUND:** Exzellente Texturen an Rohr und Eis. Der Wow-Faktor ist leider nicht an jeder Stelle derart hoch. (Xbox360)

EINSCHÄTZUNG

MACHT UNS HEISS, WEIL...

- ▲ das Balancing optimal ist
- ▲ die flüssige Grafik eine enorme Weitsicht bietet
- ▲ es faire Respawn-Punkte gibt

LÄSST UNS KALT, WEIL...

- ▼ die Umgebung nur statische Schatten wirft
- ▼ Innovationen (noch) fehlen

★★★★★ GAMES ACTUEL

EINSCHÄTZUNG

sehr gut

"Halo 3" macht bereits im Beta-Stadium viel Spaß, die Kinnlade bleibt aber noch oben.



CYLINK
CYNAMITE.de
LGN
Ihr CyLink-Code



CYNAMITE.de
my entertainment network
Gleich vier Starcraft2-Videos
gibt's online auf cynamite.de

	PC	PS2	PS3	Xbox 360	Wii
Veröffentlichungstermin	Oktober 2007 - 50 €	erscheint nicht	erscheint nicht	erscheint nicht	erscheint nicht

FAKTEN

Genre Echtzeit-Strategie

Hersteller Blizzard

Entwickler
(bekannt durch) Diablo 2

- Es bleibt bei drei Völkern: Zerg, Terraner und Protoss
- Viele Einheiten sind neu oder wurden modifiziert
- Das Interface ist beinahe unverändert geblieben
- Schon seit vier Jahren wird an dem Titel gearbeitet

Internet

www.starcraft2.com

Nach neun langen Jahren hat Blizzard einen Nachfolger zum höchst erfolgreichen Starcraft angekündigt. Wir sagen Ihnen, was bisher bekannt ist.

Starcraft* ist schon ein Phänomen: Das 2D-Spiel ist nach wie vor die Echtzeit-Strategie-Referenz und wird auch heute noch in diversen eSports-Ligen gespielt und unter anderem auf GIGA übertragen.

Zum Inhalt gibt es nicht viel zu sagen: Die drei Völker der Zerg, Protoss und Terraner (Menschen) befinden sich im Krieg miteinander. Die Handlung von "Starcraft 2" spielt vier Jahre nach den Ereignissen in "Star

craft: Brood War" (dem Add-On zum Originalspiel) und dringt weiter ins Mysterium der Xel'naga ein, jener ausgestorbenen außerirdischen Rasse, die die Rassen der Zerg und Protoss erschaffen hat. In Teil eins war noch von einer Mischrasse die Rede... da stellt sich uns die Frage: Gibt es etwa vier Parteien in "Starcraft 2"? Die Antwort: Mitnichten! Das perfekt aufeinander abgestimmte Dreiergespann aus Teil

eins wird auch diesmal den Sieg unter sich ausmachen.

AUS ALT MACH NEU

Trotzdem verfolgen die Entwickler mit "Starcraft 2" einen wirklich neuen Ansatz: Zahlreiche Einheiten der drei Völker wurden durch frisch designte ersetzt, andere komplett überarbeitet. Mit dem brandneuen Protoss-Mutterschiff beispielsweise können Sie per Ionenstrahl ganze Basen in

▼ **GAME OVER:** Das Protoss-Mutterschiff legt eine ganze Basis binnen Sekunden in Schutt und Asche. (PC)

▼ **SPACECRAFT:** Auch in den Weiten des Weltraums bekämpfen sich die drei Rassen bis auf Blut. (PC)





▲ **ZERG, ÜBERALL ZERG:** Das Zerg-Volk eignet sich besonders gut zum Rushen. Die kleinen Einheiten können Feinde einfach überrennen. (PC)



▲ **LIEBE ZUM DETAIL:** Die Konzeptzeichnungen sprühen vor Einfallsreichtum und Detailtreue. Die Programmierer erwecken die Bilder dann zum Leben. (PC)



▲ **BEAM ME UP SCOTTY:** Manche Einheiten können Höhenunterschiede schnell überwinden und so den Nebel des Krieges lüften. (PC)



▲ **BOMBENSICHER:** Die hoch technisierten Protoss verfügen über fortschrittliche Einheiten wie die von einem Energieschild geschützten Immortals. (PC)

Schutt und Asche legen, und die Zerg schicken ihre Zerglinge jetzt als Rollbomben an die Front.

Die Steuerung des Sci-Fi-Strategiespiels kommt fast unverändert daher: Veteranen fühlen sich in dem makellosen Interface sofort heimisch und werden damit sogleich wieder zu echten Angstgegnern – vorausgesetzt, sie haben sich mit den Einheiten und anderen Neuerungen vertraut gemacht.

Kämpfe auf dem Erdboden beispielsweise sind in "Starcraft 2" tricky: Höhenunterschiede haben mehr Gewicht als noch im Vorgänger. Sind

Sie nämlich mit einer Bodeneinheit unterwegs und werden von einer höher gelegenen

Ebene unter Feuer genommen, bleibt der Nebel des Krieges über den Angreifern, bis Sie auch das Plateau über Ihnen aufgedeckt haben. Flugeinheiten zur Aufklärung kommt somit eine besondere Bedeutung zu. Aber auch mit so mancher neuer Einheit kommen Sie mit den veränderten Gegebenheiten zurecht – so gibt es bei jedem Volk bestimmte Bodentruppen, die das Hindernis in Windeseile meistern und den Feinden einen Strich durch die Rechnung machen.

Eine interessante Neuerung gibt es noch: Sie können jetzt beliebig viele Einheiten zu einer Gruppe zusammenfassen – die Obergrenze von zwölf Units wie beim Vorgänger besteht nicht mehr. Ob dann auch Terraner und Protoss als Zerg unterwegs sind (kleiner "D'AoC"-Witz), bleibt abzuwarten. Ebenso bleibt offen, ob diese Neuerung das gelungene Spielprinzip aushebelt – hier wagt sich

Blizzard nämlich weit vom Original-Gameplay weg.

BATTLE.NET 2.0

Der Mehrspieler-Part ist das Herzstück des Spiels – erst wenn daran nicht mehr zu rütteln ist, wollen sich die Entwickler der Gestaltung der Solo-Kampagne widmen. So ist sichergestellt, dass auch in den Einzelspieler-Missionen das Balancing perfekt ist. Wer lieber spannende Multiplayer-Matches im Internet bestreiten will, könnte übrigens zur Kasse gebeten werden: Das Battle.net wird nämlich extra für "Starcraft 2" überarbeitet und bietet dann beispielsweise verbessertes Matchmaking, sodass Spieler mit vergleichbaren Fähigkeiten gegeneinander antreten können.

Kaum zu glauben, aber wahr: Die Jungs von Blizzard arbeiten seit ganzen vier Jahren an "Starcraft 2"! Und das, ohne jemals ein Sterbenswörtchen darüber zu verlieren. Umso erfreuter waren die Fans über die

Mega-Ankündigung. Erscheinen soll der Titel übrigens 2008 – genug Zeit also, um ihn in Ruhe fertigzustellen und das alles entscheidende Balancing bis aufs I-Tüpfelchen auszutastieren. Wenn genau dieses Kunststück gelingt, steht uns das wahrscheinlich beste Echtzeit-Strategiespiel seiner Zeit ins Haus. **ab**

EINSCHÄTZUNG

MACHT UNS HEISS, WEIL...

- ▲ Starcraft schon klasse war
- ▲ die 3D-Optik überzeugt
- ▲ es spannende Neuerungen gibt
- ▲ die Entwickler am bewährten Grundraster festhalten

LÄSST UNS KALT, WEIL...

- ▼ es schwer werden wird, den Vorgänger zu übertreffen

★★★★★ GAMER

EINSCHÄTZUNG

sehr gut

Starcraft 2 hat das Potenzial zum absoluten Überflieger. Alles andere würde die Fans bitter enttäuschen.



KURZVORSCHAU

Kompakt und informativ: Weitere brandaktuelle Vorschauen interessanter Spiele.

OBSCURE 2

PC PS2 Wii

Erscheint: 3. Quartal 2007

622
Ihr CyLink-Code



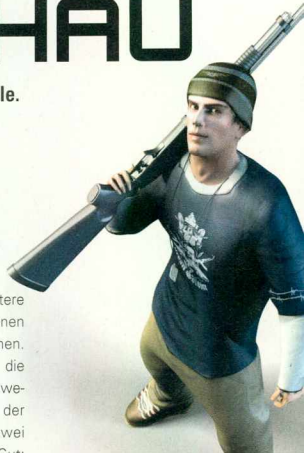
▲ **SCHAURIG:** Die Atmosphäre des Horror-Spiels erinnert an ein Silent Hill, der Spielablauf aber ist eher dem jüngsten Resident-Evil-Teil nachempfunden.

Zwei Jahre nach den unheimlichen Geschehnissen aus "Obscure" gehen die Protagonisten aufs College, das Leben scheint wieder seinen gewohnten Lauf zu nehmen. Aber der Frieden ist trügerisch: Eine seltsame

Blume breitet sich auf dem Campus aus. Ihr Duft verheißt täuschend echte Halluzinationen – so echt, dass sie tödlich sein können. Schon bald befinden sich die Helden von "Obscure 2" in einem wahren Albtraum.

Es gibt sechs spielbare Charaktere mit eigenen Fähigkeiten, von denen Sie jeweils zwei steuern können. Wenn Sie alleine spielen, wird die Nebenfigur von der CPU geführt; wesentlich spannender ist aber der Coop-Modus, in dem sich zwei Spieler dem Grauen stellen. Gut: Anders als im Vorgänger können sich die beiden Zocker trennen; dann übernimmt einer die Führungsrolle und der andere muss warten, bis der Leader wieder 'im Bilde ist'.

Musikuntermalung, Soundeffekte und Design erzeugen dichte Horror-Atmosphäre, die ein wenig an "Silent Hill" erinnert. Vom Gameplay her ähnelt der Titel aber eher an "Resident Evil 4". Wenn einige technische Schnitzer noch ausgebügelt werden, erwartet uns ein gutes Horror-Game mit dem gewissen Etwas. **ab** ■



EINSCHÄTZUNG

Genre	Horror-Adventure
Hersteller	Playlogic
Entwickler	Hydravision
(bekannt durch)	Obscure
Internet	www.obscure-game.com



Interessanter Mix aus Survival-Horror und Psycho-Schocker, dem es nur an technischem Feinschliff fehlt.

TRANSFORMERS: THE GAME

PC PS2 PS3 Xbox360 Wii

Erscheint: 28. Juni 2007

Den Story-Modus von Activations Game zum neuen "Transformers"-Film können Sie aus zwei Blickwinkeln spielen – aus dem eines Autobots oder dem eines Decepticons. Bei unserer Session mit der Preview-Version für Xbox360 fielen uns gleich die wahnsinnig detaillierten Robotermodelle auf! Auf fixen Knopfdruck

hin verwandeln sich die Blechkameraden im Bruchteil einer Sekunde. Die Objekte, die in den Levels herumstehen, können allesamt zerstört oder zweckentfremdet werden.

Besonders spaßig: erst eine Straßenlaterne aus dem Asphalt rupfen – oder noch besser einen riesigen Schwertfisch-Attrappe aus einem

Restaurant-Schaufenster schnappen – und anschließend Autos damit tätscheln. Die Missionen der digitalen Zerstörungssorgie sind meist aneinandergereichte Kampfeinsätze Ihres Bots. Unter Zeitdruck gilt es, ein bestimmtes Ziel zu erreichen und dann schnellstmöglich in der Vehikelform zur nächsten Action-Zone

zu bretern. In der Metallhülle eines Decepticons geht es zu Lande und in der Luft zur Sache. Zum Beispiel attackieren Sie als Hubschrauber eine Militärbasis von oben, um schließlich die Kleinarbeit am Boden per pedes zu erledigen. **pr** ■



▲ **IMMER AUF DIE KLEINEN:** Mit einer Ampel in der Kralle vermöbelt dieser Riese die armen Mini-Roboter.



▲ **STRAHLEMANN:** Traveller's Tales konnte die super detaillierten 3D-Modelle aus dem Film verwenden.

EINSCHÄTZUNG

Genre	Action
Hersteller	Activision
Entwickler	Traveller's Tales
(bekannt durch)	Lego Star Wars
Internet	www.activision.de



Hübsch anzusehender Roboterkrieg mit actionreichen Missionen aus guter und böser Sicht.

UNCHARTED: DRAKE'S FORTUNE

Erscheint: 4. Quartal 2007

Nathan Drake will beweisen, dass er tatsächlich ein Nachkomme des legendären Freibeuters Sir Francis Drake ist. Der wurde vor langer Zeit samt Schatzkarte auf hoher See bestattet. Als Nathan den Sarg sei-

nes Vorfahren öffnet, beginnt eine aufregende Suche nach dem unermesslichen Vermögen des Korsaren. Das zehn bis zwölf Stunden währende Action-Adventure führt den Spieler durch den Dschungel des Ama-

zonas, einen uralten Tempel aus der Zeit vor der Inka-Hochkultur, eine verlassen spanische Kolonie und ein mysteriöses U-Boot.

Die Anleihen bei "Tomb Raider" sind unverkennbar, und doch kann man sich auf ein völlig neues Spielvergnügen freuen: Dank PS3-Power sieht die Spielwelt schon jetzt hervorragend aus, Protagonist Drake glänzt mit sage und schreibe 3000 Animationsphasen. Auch in puncto Gameplay hat man sich einiges einfallen lassen: So wurde fast gänzlich auf ein störendes Interface verzichtet, und das Sixaxis-Feature ist bei Drahtseilakten des akrobatischen Helden bestmöglich implementiert. Wer heiße Third-Person-Feuergefechte und Hangeleien durch mythische Umgebungen liebt, sollte sich den Titel vormerken. **ab** ■



▲ **ATMOSPHÄRISCH:** Die aufwändig inszenierten Umgebungen des Abenteuers erzeugen schon auf Bildern eine hervorragende Atmosphäre.



EINSCHÄTZUNG

Genre	Action-Adventure
Hersteller	Sony
Entwickler (bekannt durch)	Naughty Dog Jak and Daxter
Internet	de.playstation.com



Es muss nicht immer Lara sein: Das neue Werk der Naughty Dogs macht einen viel versprechenden Eindruck.

SHREK: DER DRITTE

Erscheint: 21. Juni 2007

Im Spiel zu Dreamworks drittem Oger-Streifen schlüpfen Sie in die Häute beziehungsweise Pelze von Shrek, dem gestiefelten Kater, Fiona, dem Esel und König Arthur. Bei der kinderfreundlichen Film-Versoftung wird viel gerauft, gehüpft und auch ein wenig gerätselt. Die Story wird indes durch Sequenzen im Puppen-

theater-Stil vorangetrieben. Auf eine Schadensanzeige der Spielfigur hat man verzichtet. Erwischt es Ihren Charakter zu heftig, sehen Sie das Treiben auf dem Bildschirm nur noch durch eine Art Tunnelblick. Während des Abenteuers sammeln Sie blauen Feenstaub. Haben Sie genug zusammen, kann Ihr Held witzige Spezial-

attacken vom Stapel lassen. Auch der Mehrspielerspaß soll bei "Shrek: Der Dritte" ganz groß geschrieben werden. Diverse Minispiele wie "Schiff Ahoi" oder "Shrekleboard" bieten beste Voraussetzungen für spannende Multiplayer-Vettkämpfe. **pr** ■

EINSCHÄTZUNG

Genre	Action
Hersteller	Activision
Entwickler (bekannt durch)	Amaze Ent./7 Studios diverse Film-Versoftungen
Internet	www.activision.de



Prügel-lastiges, aber sehr kinderfreundliches Spiel zum neuen "Shrek"-Film inklusive Minigames.



▲ **ATTACHE:** In diesem Minigame müssen Sie per Katapult bestimmte Ziele in der Festung treffen.



▲ **STARBESETZUNG:** Neben Shrek und dem Esel sind auch Arthur, der gestiefelte Kater und Fiona spielbar.

AKTUELLE TERMINE

Wann passiert was? Wir beleuchten Veröffentlichungen, Messen und weitere wichtige Termine der nächsten vier Wochen. Außerdem präsentieren wir die interessantesten Titel der nächsten Monate in der Terminübersicht.

Montag

Dienstag

Mittwoch

Donnerstag

Freitag

Samstag

Sonntag

11 JUNI

Abonnenten erhalten
die Games Aktuell
06/07 schon heute!

12

13

Die neue Games
Aktuell ist am Kiosk!

14



15

- Wer wird Millionär: Party Edition 1

1



18

- Legend of the Dragon
- Radsport Manager Pro 2007



20

- Eye Toy: Bob der Baumeister
- Eye Toy: Thomas und Freunde
- Two Worlds 2

21

- Battlefield 2: Complete Collection
- Die Sims 2: Haustiere
- Die Sims: Tiergeschichten
- Instinct
- Shrek der Dritte

22

- Buzz: Wer wird Millionär
- Colin McRae: Dirt 3
- Hour of Victory
- Mario Party 8
- RACE: Caterham
- Spectral VS Generation



25

- Criminal Intent



26

27

- World War 2: Battle over Europe

28

- Ghost Recon: Advanced Warfighter 2
- Rainbow Six: Vegas 3
- Transformers: The Game

29

- Driver: Parallel Lines
- Enemy Territory: Quake Wars
- GT Jockey
- Mass Effect
- Ninja Gaiden Sigma
- Overlord
- Project Sylpheed
- Resident Evil 4 - Wii Edition
- Tenchu 2
- The Darkness
- Vampire Rain

30

- The Chronicles of Spellborn 1
- World Poker Championship 2



02 JULI

04

05

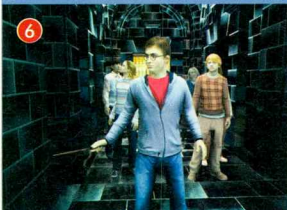


06

- Manhunt 2
- Scarface

07

08



11

12

- Harry Potter und der Orden des Phönix 4

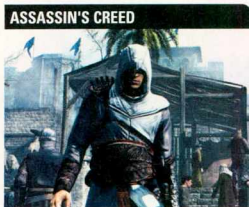
13



GAMES AKTUELL

► Ausgabe 08/2007

ab 18. Juli 2007
am Kiosk erhältlich!



Titel	Genre	PS	PS2	PS3	Xbox	Wii	Game Boy Advance	Game Boy	Termin
Neuerscheinungen 2007									
Alan Wake	Action								19.10.2007
Alone in the Dark: Near Death Investigation	Action-Adventure								Nov. 2007
Army of Two	Ego-Shooter								16.11.2007
Assassin's Creed	Action								4. Q. 2007
Battlefield 2: Complete Collection	Strategie								21.06.2007
Big Brain Academy	Denkspiel								3. Q. 2007
BioShock	Ego-Shooter								24.08.2007
BlackSite: Area-51	Taktik-Shooter								Sept. 2007
Bleach Wii	Beat'em-Up								3. Q. 2007
Blue Dragon	Rollenspiel								3. Q. 2007
Brothers in Arms: Hell's Highway	Ego-Shooter								07.09.2007
Burnout Paradise	Action-Rennspiel								13.09.2007
Buzz: Wer wird Millionär	Denkspiel								22.06.2007
Clive Barker's Jericho	Horror-Adventure								3. Q. 2007
Colin McRae: Dirt	Offroad-Rennspiel								3. Q. 2007
Criminal Intent	Adventure								25.06.2007
CSI: Eindeutige Beweise	Adventure								Sept. 2007
Dancing Stage Universe	Musikspiel								3. Q. 2007
Deadlands	Action-Rollenspiel								3. Q. 2007
Devil May Cry 4	Action								4. Q. 2007
Die Siedler VI: Aufstieg eines Königreichs	Aufbau-Strategie								Sept. 2007
Die Sims 2: Haustiere	Simulation								21.06.2007
Die Sims: Tiergeschichten	Simulation								21.06.2007
Dragon Age	Rollenspiel								3. Q. 2007
Driver: Parallel Lines	Action-Rennspiel								29.06.2007
Elveon	Action-Rollenspiel								3. Q. 2007
Enemy Territory: Quake Wars	Action								29.06.2007
Everybody's Golf 5	Golf								3. Q. 2007
EyeToy: Bob der Baumeister	Sonstige								20.06.2007
EyeToy: Thomas und Freunde	Sonstige								20.06.2007
Evidently	Denkspiel								3. Q. 2007
Fantastic Four 2	Action								27.07.2007
Final Fantasy XIII	Rollenspiel								4.-Q. 2007
Frontlines: Fuel of War	Ego-Shooter								Aug. 2007
G1 Jockey	Simulation								29.06.2007
Ghost Recon: Advanced Warfighter 2	Taktik-Shooter								28.06.2007
Godzilla: Unleashed	Action								Nov. 2007
Gran Turismo 5	Rennsimulation								1. Q. 2008
Grand Raid Offroad	Offroad-Rennspiel								3. Q. 2007
Grand Theft Auto IV	Action								19.10.2007
Halo 3	Ego-Shooter								26.09.2007
Harry Potter und der Orden des Phönix	Action								12.07.2007
Harvest Moon: Magical Melody	Simulation								3. Q. 2007
Heavenly Sword	Action								3. Q. 2007
Heilboy	Action								3. Q. 2007
Heligate: London	Rollenspiel								3. Q. 2007
Heroes of Might & Magic V: Tribes of the East	Rollenspiel								3. Q. 2007
Hostile Intent: Planetfall	Action								3. Q. 2007
Hour of Victory	Ego-Shooter								22.06.2007
Huxley	Ego-Shooter								4. Q. 2007
Instinct	Ego-Shooter								21.06.2007
Interstellar Marines	Ego-Shooter								3. Q. 2007
Juiced	Action-Rennspiel								3. Q. 2007
Killzone 2	Ego-Shooter								3. Q. 2007
King of Fighters: Maximum Impact 3	Beat'em-Up								3. Q. 2007
Kingdom Under Fire: Circle of Doom	Rollenspiel								3. Q. 2007
Könige der Wellen	Action-Adventure								20.09.2007
Lair	Action								3. Q. 2007
Legend of the Dragon	Action								18.06.2007

Titel	Genre	Termin					
		PS	PS2	PS3	Wii	Game Boy Advance	Game Boy
Neuerscheinungen 2007							
Lost Odyssey	Rollenspiel						3. Q. 2007
Lucky Luke: Go West!	Action						Nov. 2007
Madden NFL 08	American Football						24.08.2007
Manhunt 2	Action						06.07.2007
Mario & Sonic at the Olympic Games	Geschicklichkeit						4. Q. 2007
Mario Party 8	Geschicklichkeit						22.06.2007
Mass Effect	Rollenspiel						29.06.2007
Medal of Honor: Airborne	Ego-Shooter						30.08.2007
Medieval II: Total War Kingdoms	Strategie						3. Q. 2007
Mercenaries 2	Action						3. Q. 2007
Metal Gear Solid 4: Guns of the Patriots	Action-Adventure						4. Q. 2007
My Horse & Me	Geschicklichkeit						25.10.2007
NBA Live 08	Basketball						Okt. 2007
NHL 08	Eishockey						Okt. 2007
Ninja Gaiden Sigma	Action						29.06.2007
Overlord	Action-Adventure						29.06.2007
Project Sylpheed	Shoot'em-Up						29.06.2007
RACE: Caterham	Action-Rennspiel						22.06.2007
Radsport Manager Pro 2007	Simulation						18.06.2007
Rainbow Six: Vegas	Taktik-Shooter						28.06.2007
Rayman Raving Rabbids 2	Geschicklichkeit						4. Q. 2007
Resident Evil 4	Horror-Adventure						29.06.2007
Resident Evil 5	Horror-Adventure						4. Q. 2007
Romance of the Three Kingdoms XI	Rollenspiel						3. Q. 2007
Sabotage 1943	Ego-Shooter						3. Q. 2007
Sadness	Action						2008
Scarface	Action						06.07.2007
Section 8	Ego-Shooter						3. Q. 2007
Sega Rally	Offroad-Rennspiel						3. Q. 2007
Shrek der Dritte	Geschicklichkeit						21.06.2007
SingStar	Musikspiel						25.07.2007
Spectral VS Generation	Action						22.06.2007
Splinter Cell: Conviction	Steath-Action						4. Q. 2007
Spore	Simulation						4. Q. 2007
Star Wars: The Force Unleashed	Action						Nov. 2007
Stranglehold	Action						Sept. 2007
Super Mario Galaxy	Jump'n'Run						3. Q. 2007
Super Smash Bros. Brawl	Geschicklichkeit						3. Q. 2007
Super Swing Golf	Golf						3. Q. 2007
Tales of Legendia	Rollenspiel						3. Q. 2007
Tekken 6	Beat'em-Up						4. Q. 2007
Tenchu Z	Stealth-Action						29.06.2007
The Chronicles of Spellborn	Online-Rollenspiel						30.06.2007
The Darkness	Ego-Shooter						29.06.2007
The Witcher	Rollenspiel						Sept. 2007
Tiger Woods PGA Tour 08	Golf						14.09.2007
Timeshift	Ego-Shooter						4. Q. 2007
Tony Hawk's Proving Ground	Skateboard						4. Q. 2007
Transformers: The Game	Action						28.06.2007
Turning Point: Fall of Liberty	Action						4. Q. 2007
Turok	Ego-Shooter						3. Q. 2007
Two Worlds	Action-Rollenspiel						20.06.2007
Unreal Tournament III	Ego-Shooter						4. Q. 2007
Valkyrie Profile 2	Action						3. Q. 2007
Vampire Rain	Action						29.06.2007
Warhawk	Action						3. Q. 2007
Wer wird Millionär: Party Edition	Denkspiel						15.06.2007
World Poker Championship 2	Simulation						30.06.2007
World War 2: Battle over Europe	Flug-Action						27.06.2007

DER PREIS IST HEISS

DER GA-PREISVERGLEICH



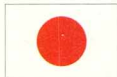
In Zeiten der "Geiz ist geil"-Mentalität und eines starken Euro ist der Import von teurem Videospiel-Equipment lukrativer denn je. Doch lohnt sich die Bestellung in Übersee wirklich?



Warum haben wir deutschen Zocker den Eindruck, dass Videospielkonsolen und Spiele hier zu Lande einfach am teuersten sind? Ist es denn wirklich so? Wenn ja, warum eigentlich? Sollte man nun die heiß begehrten Utensilien für sein Lieblingshobby aus dem Ausland beziehen, also Spiele und vielleicht sogar Geräte importieren? All diesen Fragen sind wir auf den

Grund gegangen. Auf den folgenden Seiten präsentieren wir Ihnen die Fakten, sagen unsere Meinung dazu und lassen selbstverständlich auch die Publisher selbst zu Wort kommen. Nach dem Lesen dieses Artikels wird Ihnen die Entscheidung leichter fallen, ob es sich für Sie persönlich lohnt, Videospiel-Soft- und Hardware im Ausland zu kaufen.

pr ■



DIE FAKTEN

Wir haben bei einem großen Online-Handelshaus, das Filialen in mehreren Ländern besitzt, Preise für verschiedene Videospiel-Produkte angefragt und diese miteinander verglichen. Es handelt sich hierbei um die normalen Preise

(also keine reduzierten Artikel), die dort zu Redaktionsschluss galten. Dass die Preise noch aktuell sind, wenn Sie unser Heft in Händen halten, können wir nicht garantieren. In folgender Übersicht sehen Sie die Rechercheergebnisse.



Sony PlayStation3

ca. 599 Euro



Nintendo Wii
+ Wii Sports

ca. 249 Euro



Xbox360 Premium

ca. 399 Euro

Deutschland

USA*

599 \$ plus Tax **ca. 481 Euro**

249 \$ plus Tax **ca. 197 Euro**

399 \$ plus Tax **ca. 318 Euro**

Japan

60.000 Yen **ca. 370 Euro**

37.600 Yen **ca. 233 Euro**

39.800 Yen **ca. 244 Euro**

England

390 Brit. Pfund **ca. 575 Euro**

249 Brit. Pfund **ca. 366 Euro**

279 Brit. Pfund **ca. 411 Euro**



Rainbow Six: Vegas

ca. 65 Euro



**Sonic und die
geheimen Ringe**

ca. 50 Euro



Forza Motorsport 2

ca. 65 Euro

Deutschland

USA*

60 \$ plus Tax **ca. 47 Euro**

50 \$ plus Tax **ca. 45 Euro**

60 \$ inkl. Tax **ca. 47 Euro**

Japan

7.140 Yen **ca. 44 Euro**

7.330 Yen **ca. 45 Euro**

7.300 Yen **ca. 45 Euro**

England

50 Brit. Pfund **ca. 74 Euro**

40 Brit. Pfund **ca. 60 Euro**

45 Brit. Pfund **ca. 66 Euro**

* Mit Tax ist die Sales Tax in den USA gemeint (grob übersetzt "Mehrwertsteuer", auch wenn das nicht exakt dasselbe ist wie in Deutschland). Sie wird dort getrennt berechnet. Zum Preis, der auf der Ware steht, kommt stets noch dieser Betrag hinzu. Da der Prozentsatz der Steuer von Bundesstaat zu Bundesstaat und sogar von Kommune zu Kommune in den USA variieren kann, haben wir mit einem Mittelwert von sechs Prozent kalkuliert.

GAMES AKTUELL

GAMES AKTUELL MEINT

Prinzipiell können wir natürlich verstehen, dass viele Leser verärgert sind, wenn Sie vermeintlich mehr Geld für ein Spiel in einem deutschen Laden lassen müssen als in einem ausländischen. Doch es gibt trotzdem einige Argumente, die gegen einen Import sprechen. Zum einen sollte man bedenken, dass zusätzlich zum günstigen "Auslandspreis" eine Zollgebühr und Einfuhrumsatzsteuer berechnet wird. Wird die Ware geliefert, fallen außerdem noch Versandkosten an. Oft sind Spiele aus einer anderen Region nicht kompatibel zur deutschen Hardware, sprich sie verfügen über einen Regionalcode. Xbox360 und Nintendo Wii beispielsweise haben einen und können somit nur PAL-Games abspielen. PS3 oder DS hingegen sind codefree und

schlucken Spiele aus der ganzen Welt. Natürlich müssen Importeure auch auf deutsche Bildschirmtex te, Sprachausgabe und Anleitungen verzichten.

Noch mehr als bei der Software fallen die Unterschiede bei Konsolen aus anderen Ländern ins Gewicht. Besitzt man etwa ein Gerät aus NTSC-Regionen, kann man oft auch nur NTSC-Spiele darauf spielen. Das heißt: Kein einziges deutsches Spiel läuft darauf. Hinzu kommt, dass Sie zusätzlich einen Stromwandler oder ein extra Netzteil kaufen müssen, um die "fremde" Konsole an einer deutschen Steckdose zu betreiben. Zu guter Letzt haben Sie auch keine Garantie auf Produkte, die Sie nicht in Deutschland gekauft haben. Spinnt die Spielmaschine mal, müssen Sie also auch innerhalb der ersten Jahre selbst für die Reparatur aufkommen. Jeder sollte selbst wissen, ob ihn die genannten Schikanen schrecken oder nicht. Eines steht jedoch fest: Kaufen Sie eine originale deutsche Verkaufsversion, wird Ihnen der bestmögliche Spielspaß mit einem Produkt garantiert.

DER FALL LIK-SANG

Bis zum 24. Oktober 2006 versorgte der Videospiel-Händler mit Sitz in Hongkong die internationale Spielgemeinde mit frischen Games, skurrilem Merchandise-Kram und den neuesten Konsolen. Und gerade Letzteres wurde Lik-Sang zum Verhängnis.

Diverse Klagen von Sony Computer Entertainment zwangen den Shop schließlich, seine Pforten zu schließen. Sony warf dem Unternehmen vor, seine Marken- und Urheberrechte zu verletzen, und setzte sich zuletzt vor dem High Court in London gegen Lik-Sang durch: Lik-Sang hatte Sonys PSP unerlaubt nach Europa verkauft.

Auf www.lik-sang.com kann man noch bis heute unter anderem eine Stellungnahme des Shops, einen Kommentar eines Sony-Mitarbeiters und – jetzt wird's absurd – eine Liste hochrangiger Mitarbeiter von Sony England begutachten, die allesamt bei Lik-Sang eine PSP bestellt haben.



DAS MEINEN DIE HERSTELLER

Im Zuge der Vorbereitung dieses Artikels haben wir alle drei Konsolenhersteller sowie die größten Spiele-Publisher angeschrieben und sie gebeten, sich zu diesem Thema zu äußern. Allen haben wir die gleichen Fragen gestellt (siehe Interview mit Fabian Doebla). Leider haben uns nur drei Unternehmen geantwortet.



**INTERVIEW MIT
FABIAN DOEBLA,
PR-MANAGER,
SEGA DEUTSCH-
LAND**

GAMES AKTUELL: Wir haben den Preis für ein Videospiel von Sega in den USA, in Japan und in England mit dem in Deutschland verglichen.

Woran liegt es, dass der Preis für Software in Deutschland am höchsten ist?

Fabian Doebla: Die Gründe sind relativ einfach. Zum einen spielen die unterschiedlichen Steuersätze eine Rolle, viel wichtiger jedoch ist der Wechselkurs. Bei der Euromstellung wurden die neuen Verkaufspreise seinerzeit als Richtlinie festgelegt. Nur damals war der Euro in Relation zu Yen und Dollar viel schwächer. Deshalb gibt es zurzeit leichte Verwerfungen, was zu großen Teilen am Wechselkurs liegt. Die Herstellungskosten werden in Europa ebenfalls in Euro bezahlt, während Publisher in den USA in Dollar bezahlen.

GA: Wie kommen die Preise zustande? Wer legt die verbindliche Preisempfehlung für das jeweilige Territorium fest?

Fabian Doebla: Die Preise werden europaweit abgestimmt.

GA: Wie lange wird man eine klare Abgrenzung der Regionen im Zeitalter des Internets noch aufrechterhalten können?

Fabian Doebla: Wir glauben nicht an eine signifikante Änderung im Konsumverhalten. Importe sind nur für einen sehr kleinen Teil der Nutzer interessant. Für Sammler ist die Entwicklung durchaus zu begrüßen – dank Internet bekommt man Zugriff auf ein weltweites und dementsprechend breit gefächertes Angebot.

GA: Was spricht für einen Verbraucher dagegen, Software zu importieren?

Fabian Doebla: Die fehlende Herstellergarantie und eine möglicherweise nicht vorhandene Lokalisierung sind zwei Gründe, die für die meisten Verbraucher gegen einen Import sprechen.

Wer sich für Importe entscheidet, der nimmt die Beschränkungen jedoch meistens gerne in Kauf und sucht in vielen Fällen sogar direkt nach der jeweiligen Original-Version des Spiels. Er kennt die möglichen Probleme, nennt eine Kreditkarte sein Eigen und hat auch Import-Hardware, um Spiele mit Ländercode überhaupt abspielen zu können.

GA: Vielen Dank für das Interview!



**BENEDIKT
SCHÜLLER,
MARKETING-
DIREKTOR,
UBISOFT
DEUTSCHLAND**

Erst mal zur Erklärung vorweg, eine verbindliche Preisempfehlung für den Handel gibt es in

Deutschland nicht. Die finale Preisgestaltung liegt immer beim jeweiligen Handelspartner selbst und definiert sich natürlich unter anderem über den Handelsabgabepreis.

Berücksichtigen muss man, dass der Verkaufspreis nicht immer die wahren Herstellungskosten eines Produkts abbildet. Wieso ist z.B. ein "Mutimillionen-Dollar-Projekt" am Ende im Handel etwa genauso teuer wie ein vergleichsweise günstig entwickeltes Produkt? Wieso haben dann auch noch verschiedene Handelsketten unterschiedliche Preise? Der Handel definiert sich ja zuletzt über unterschiedliche Punkte wie Preispolitik, Service und Beratung oder Sortimentsumfang.

Bei der Preisfindung, gerade im internationalen Vergleich, spielen nationale Preisempfindungen und Schwellenpreise eine wichtige Rolle. Selbst der nationale Jugendschutz hat seinen Einfluss. Der Versand einer 18+-Software via "Post Ident"-Verfahren impli-

ziert höhere Kosten als zum Beispiel vergleichsweise in Japan oder USA anfallen würden. Unterschiedliche Gewährleistungen und Kundenservices haben einen direkten Einfluss auf den Preis. Lokale Kosten können hier erheblich differieren. Außerdem haben Logistik- und Personalkosten einen indirekten Einfluss auf marktspezifische Preise.

In Europa entstehen im Vergleich zu Nordamerika höhere Kosten bei der Entwicklung durch den sprachlich fragmentierten Markt bzw. die jeweilige Lokalisierung. Diese Kosten werden aber bei der Preisfindung nicht berücksichtigt. Wenn man immer die Herstellungskosten eines Produkts veranschlagen würde, gäbe es teilweise keinen Markt.

All diese Punkte spielen eine Rolle bei der Preisfindung. Auch wenn der Markt künftig völlig transparent sein sollte und Software vielleicht nicht mehr physisch distribuiert wird. Spätestens bei den indirekten Kosten des Online-Providers ergeben sich schon internationale Unterschiede. Sollte der Preis alleiniges Einkaufskriterium sein, kann oder muss man sicherlich auf eine lokalisierte Version, lokale Gewährleistung oder Kundenservice verzichten.

Das Gleiche gilt natürlich auch für das Thema Import von Spielen (nur EU Import und über 18-Jährige).

Wer aber schon einmal vier Wochen auf sein Produkt gewartet hat, weil er über Online-Preisrecherche den billigsten Anbieter gefunden hat, und zusätzlich bei der Gewährleistung Probleme hatte, wird die Service-Mentalität des lokalen Anbieters in die Preisurteilung einfließen lassen.



**BORIS
SCHNEIDER-
JOHNE,
PRODUKT-
MANAGER
XBOX,
MICROSOFT
DEUTSCH-
LAND**

Aufgrund unterschiedlicher wirtschaftlicher Bedingungen, unterschiedlicher Handelsmargen, unterschiedlicher Steuersätze, unterschiedlicher Garantiebedingungen und vieler anderer Unterschiede kosten Produkte – egal welche – auf unterschiedlichen Kontinenten auch unterschiedlich viel. Das ist nicht auf die Videospiel-Branche beschränkt und muss deswegen auch nicht speziell für Videospiele kommentiert werden. Es betrifft DVDs, Bücher, Lebensmittel, Konzertkarten, Kleidung oder Sportartikel gleichermaßen.



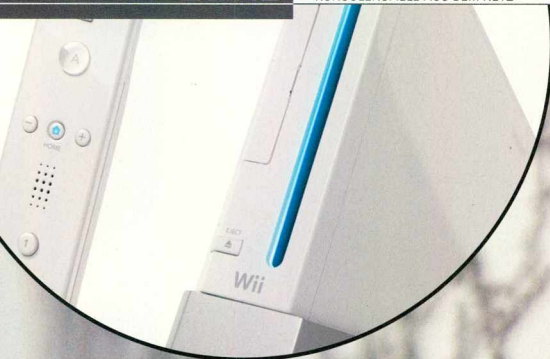
DAS TV-EREIGNIS DES SOMMERS

ROM

ab 8. Juli
sonntags 20:15



RTL



KONSOLENSPIELE AUS DEM NETZ

Mit den Next-Gen-Konsolen bietet sich eine neue Vertriebsmöglichkeit für Demos, Videos und sogar vollwertige Spiele. Alle drei Hersteller nutzen hierzu die Online-Fähigkeit ihrer Hightech-Maschinen.

Auf den folgenden Seiten stellen wir Ihnen das Online-Angebot von Nintendo, Sony und Microsoft vor, zeigen Ihnen, welche Downloads sich lohnen, und was Sie der Spaß kostet. Voraussetzung bei allen drei

Modellen: Sie müssen einen DSL-Anschluss haben. Übrigens: Ab der nächsten Ausgabe werden wir Ihnen auf unserer DVD die Highlights und neuesten Releases der drei Download-Bereiche vorstellen.

pr ■

Nintendo Wii

Im Wii-Shop-Kanal stehen mittlerweile knapp 100 Spiele zum Download bereit. Nintendo bietet bis jetzt ausschließlich Klassiker an, die einst für andere Systeme erschienen sind. Über Ihre so genannte Virtual Console können Sie Games folgender Kult-Konsolen zocken: Nintendo Entertainment System (NES), Super

Nintendo (SNES), Sega Mega Drive, TurboGrafx (PC Engine), Nintendo 64 (N64). Schon bald sollen außerdem Spiele des famosen Neo Geo in Nintendos virtuellem Laden auftauchen. Gerüchten zufolge wird Big N bald einen weiteren Wii-Kanal eröffnen, wo Spieler auch Neuentwicklungen herunterladen können. Erste Games

dort sollen System 3s "California Games" und "Impossible Mission" sein, die allerdings nicht wirklich komplett neu sind.

Bezahlt wird bei Nintendo mit so genannten Wii-Points. Diese erhalten Sie in Form einer Karte im Fachhandel. Alternativ können Sie ganz einfach Ihre Kreditkarte benutzen.



Q Detail



Im Detail

Super Mario 64 ① ②

Immer noch eines der besten 3D-Jump'n'Runs aller Zeiten! "Super Mario 64" zeichnet sich durch ein nahezu perfektes Leveldesign, einen enormen Umfang, jede Menge Abwechslung und viele versteckte Geheimnisse aus. Auch zehn Jahre nach dem ersten Release auf dem N64 spielt sich dieses Hüpfabenteuer noch tautrisch, was man von vielen Games aus dieser Zeit nicht mehr behaupten kann. Außerdem wurde die Technik des Klassikers – wie bei allen Virtual Console Games – optimiert, sodass "Super Mario 64" grafisch die beste Figur aller Zeiten macht.

Ur-Plattform: N64 | Genre: Jump'n'Run | Preis: 10 Euro

Wonder Boy in Monster World ③

Diese brillante Mischung aus Rollenspiel und Jump'n'Run wird Ihnen die Wartezeit auf "Super Paper Mario" bestens versüßen. In der Haut von Shion hüpfen und kämpfen Sie sich durch eine wundervolle 2D-Welt, während Sie Ihre Ausrüstung mit acht Upgrades nach und nach aufmöbeln. Weitere Abwechslung wird durch verschiedene Arten von Zaubern und fordernde Bossgegner geboten. Wer vom Charme des Wunderjungen nicht genug bekommen kann, sollte weitere 600 Wii-Punkte (sechs Euro) investieren, um sich auch noch "Dragon's Curse" herunterzuladen. Dies ist nämlich nichts anderes als die TurboGrafx-Fassung von "Wonder Boy 3: The Dragon's Trap".

Ur-Plattform: Sega Mega-Drive | Genre: Action-Rollenspiel | Preis: 8 Euro

The Legend of Zelda: Ocarina of Time ④

Dieses Action-Adventure um Ziplfemützenträger Link ist mit Verlaub eines der besten Spiele, das je erschienen ist. Den Trip durch Hyrule werden Sie niemals vergessen, auch wenn Sie "Twilight Princess" schon hinter sich haben. Für die Rettung von Prinzessin Zelda hat Link eine Zeitmaschine in der Form einer Ocarina dabei, mit der er in die Vergangenheit reisen kann. Das Meisterwerk garantiert mindestens 50 Stunden feinsten Spielspaß – nicht schlecht für schlappe 10 Euro. Atmosphäre, Spannung und Abwechslung suchen noch heute ihresgleichen.

Ur-Plattform: N64 | Genre: Action-Adventure | Preis: 10 Euro

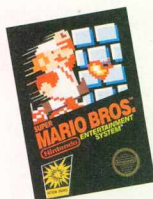
Download-Empfehlungen

Bomberman '93
Donkey Kong Country 2: Diddy's Kong Quest
Gunstar Heroes
Mario Kart 64
Super Castlevania IV
Super Ghosts 'n Ghosts
Super Mario 64
Super Mario World
The Legend of Zelda: Ocarina of Time
Wonder Boy in Monster World



Q Download

Q Übersicht



Übersicht

Grundgebühr: –
Preis pro Spiel: 5 bis 10 Euro
Momentane Anzahl: Etwa 100

WERTUNG

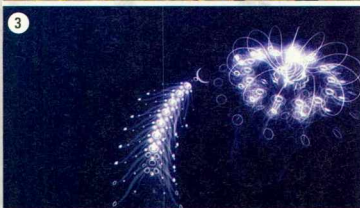


Sony

Sony und das Internet sind seit dem Launch der PS3 ein Herz und eine Seele. Neben einem vollwertigen Webbrowser hält man User auch durch den so genannten PlayStation Store bei Laune. Hat man sich im Sony Network zuvor angemeldet und sein Konto per Kreditkarte aufgeladen, kann man hier für fünf

bis zehn Euro Spiele auf seine Klavierlack-Konsole laden.

Die Angebotsvielfalt ist im Vergleich zur Konkurrenz noch recht dünn, dafür verstecken sich aber einige richtige Perlen in gestochener scharfer HD-Optik in Sonys virtuellem Spielzeugladen.



Download-Empfehlungen

Blast Factor

f10w

Go! Puzzle

Go! Sudoku

Gripshift

GT HD Concept (Gratis-Demo, die als "Spiel" geführt wird)

Lemmings

Q-Bert

Super Rub'A'Dub

Tekken 5: Dark Resurrection

Download

Übersicht



Übersicht

Grundgebühr: —
Preis pro Spiel: 5 bis 10 Euro
Momentane Anzahl: Etwa 10

WERTUNG



Im Detail

Tekken 5: Dark Resurrection 1 2

Obwohl das Spiel nicht mehr ganz taufisch ist, sieht es auf der PS3 in HD-Auflösung immer noch sehr hübsch aus. Selbst 1080p wird unterstützt. Die Spielbarkeit ist exzellent und muss sich vor keinem Genrekurrenten verstecken, auch wenn die taktische Tiefe eines "Virtua Fighter 5" nicht ganz erreicht wird. Eine geniale Idee ist der Ghost-Modus: Sie können sich Daten eines anderen "Tekken 5"-Zockers herunterladen und gegen eine Art digitales Abbild dieses Spielers antreten. Sie kämpfen dann gegen einen CPU-gesteuerten Faustschwinger, der die Spielweise seines menschlichen Vorbilds simuliert.

Ur-Plattform Sony PSP | Genre Beat'em-Up | Preis 10 Euro

f10w 3

Bei diesem kuriosen Download-Titel können Sie die Evolution eines simplen Organismus nachzocken – vom popeligen Einzeller bis hin zum stolzen Ursuppenfisch. Um sich zu entwickeln, muss Ihr abstraktes Viech andere Tiere angreifen und sodann deren Überreste füttern. Gesteuert wird Ihr Tierchen, indem Sie den Sixaxis-Controller in eine Richtung kippen – Ihr virtuelles folgt dann. Auch hinsichtlich der Präsentation gibt sich der Sonderling betont innovativ. Glühende Farben, butterweiche Animationen, sphärisches Sound-Gekirre – wow!

Ur-Plattform Neuentwicklung | Genre Action | Preis 5 Euro

Blast Factor 4

Der Ballerspaß zum Downloaden! Mit dem linken Stick lenken Sie ein kleines Raumschiff, der rechte Knüppel gibt derweil die Schussrichtung der Bordbewaffnung vor. Durch Kippen des Sixaxis-Pads lösen Sie eine Druckwelle aus, die sämtliche Feinde zur Seite drängt. Die Aufteilung der Levels von "Blast Factor" ist ebenso ungewöhnlich wie spannend: Sie kämpfen sich von einer wabenförmigen Zelle zur nächsten, um schlussendlich einen Bossgegner zu bezwingen. Der Clou: Nach jedem Unterschnitt bewertet das Spiel Ihre Leistungen und schickt Sie in ein entsprechendes Folge-Level – für Profis wird's schwerer, für Einsteiger leichter.

Ur-Plattform Neuentwicklung | Genre Shoot'em-Up | Preis 5 Euro

Microsoft

Microsoft hat gegenüber Nintendo und Sony im Online-Bereich die Nase vorn. Schon die erste Xbox überzeugte durch ein durchdachtes "Xbox Live"-System.

Auf dem Marketplace der Xbox360 finden sich auch Spiel-Downloads (Xbox Live Arcade), die Sie per Kredit-

karte oder Prepaidcard bezahlen, bevor Sie sie auf die Konsole schauen. Voraussetzung: Ein Gold-Zugang, der zusätzlich 60 Euro im Jahr kostet. Das Portfolio besteht aus Klassikern wie "Prince of Persia", aber auch Neuentwicklungen. Die meisten Xbox-Live-Arcade-Spiele erlauben Online-Matches unter den Usern.

Download-Empfehlungen

AstroPop

Castlevania: Symphony of the Night

Catan

Galaga

Geometry Wars: Retro Evolved

Heavy Weapon

Lumines Live!

Pac-Man

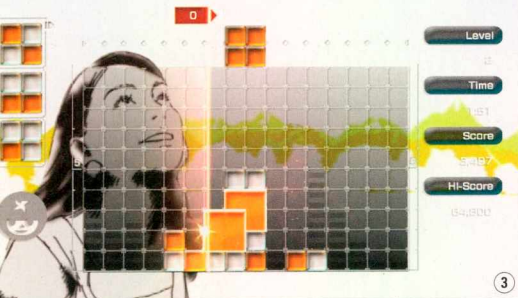
Texas Hold'em

Uno

Q Download



2



3



4



1

Q Detail

Im Detail

Texas Hold'em 1

Das beliebteste Xbox-Live-Arcade-Game ist ein Kartenspiel – genauer gesagt, Poker. Auf der Welle des aktuellen Hypes um die Variante Texas Hold'em hat TikGames eine spannende Poker-Sim in die Spielhallen der Xbox Live Arcade gebracht. Dank der Online-Unterstützung können sich bis zu acht Zocker an einen virtuellen Tisch setzen. Zur Auswahl stehen drei Spielmodi sowie diverse Variationen. Eine simple Bedienung und eine übersichtliche Gestaltung machen Pokern auf der Couch fast so attraktiv wie im Casino.

Ur-Plattform Holzstisch | Genre Kartenspiel | Preis 10 Euro

Lumines Live! 2 3

"Lumines Live!" ist im Grunde die Weiterentwicklung des Sony-PSP-Knoblers "Lumines". Durch stylische Skins, flotte Videos im Hintergrund und einen dynamischen Soundtrack wird dem Spieler ein außergewöhnliches Spielerlebnis geboten. Neben verschiedenen Spielmodi wie Challenge oder Puzzle gibt es auch einen Online-Multiplayer-Modus. Im so genannten Skin Edit Modus dürfen Sie die zwölf freispielbaren Skins neu mixen. Wem das nicht reicht, der kann für weitere 600 Micro-Punkte (ca. 7,50 Euro) 20 zusätzliche Skins downloaden.

Ur-Plattform Sony PSP | Genre Puzzle | Preis 15 Euro

Castlevania: Symphony of the Night 4

Seit März dieses Jahres gibt es diesen echten Videospielklassiker auf Xbox Live Arcade zu bewundern. Einmal auf die Box gesagt, steht "Castlevania" in zwei Versionen zur Auswahl: einmal in der Originalform und daneben in einer aufgearbeiteten Fassung, die mit besserer Grafik und klasse Sound aufwartet. In der Haut des mysteriösen Alucard erleben Sie ein spannendes Abenteuer in Drakulas Schloss. Sie kämpfen gegen Scharen von Untoten, sammeln nützliche Items und Waffen, um schließlich gewaltige Bosskämpfe überstehen zu können.

Ur-Plattform Sony PSone | Genre Action | Preis 7,50 Euro

Q Übersicht

Übersicht

Grundgebühr: 60 Euro pro Jahr
Preis pro Spiel: 5 bis 15 Euro
Momentane Anzahl: Etwa 40

WERTUNG

@@@ @@@ @

DAS BESTE AUS



- 80 Ausgaben
- offiziell
- exklusiv
- meistverkauft

- 119 Ausgaben
- kompetent
- unabhängig
- einzigartig

OPPA UND PLAY IN EINEM MAGAZIN!

Die ganze Welt der PlayStation

play³

PlayStation3 | PlayStation2 | PlayStationPortable

Ausgabe 6 / Juni / €4,99

Das Nachfolge-Magazin von
PlayStation²
DAS OFFIZIELLE MAGAZIN
& **play**
PLAY STATION

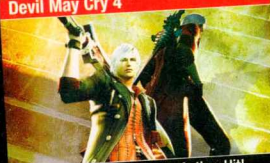
DVD

PLAYSTATION³
The Darkness



Erstes PS3-Video des Horror-Schockers!

PLAYSTATION³
Devil May Cry 4



Eindrucksvolle Bilder zum Action-Hit!

**JETZT!
NEU
AM KIOSK**

PlayStation3

MEDAL OF HONOR: AIRBORNE

Exklusive Vorschau: Bombastisch und komplett neu –
Eas WWII-Klassiker rüstet für die PS3 gewaltig auf!

PlayStation3

ENDWAR

Nur bei uns: Die ersten Bilder und Infos
zu Ubisofts Echtzeit-Strategie-Spektakel
Tom Clancy's Endwar!

Special

GAME 3.0

DIE ZUKUNFT DER VIDEOSPIELE

Blick in die Kristallkugel: Was erwartet uns Spieler in den nächsten
Jahren? Wir wissen es schon heute!

PLAYSTATION HOME

600 SPIELETTIPPS

TESTCENTER

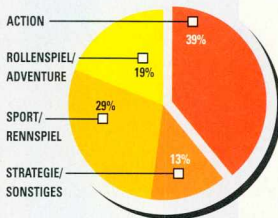
EHRLICH UND KOMPETENT: DIE REDAKTION VON GAMES AKTUELL STELLT SICH VOR

INHALT

GENRE	SEITE
Action	ab 55
Adventure & Rollenspiel	ab 67
Sport & Rennspiel	ab 71
Strategie & Sonstiges	ab 81
Budgetspiele	ab 83

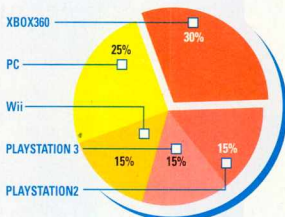
GENRE-STATISTIK

Wie stark ist jedes Genre im Teilstück dieser Ausgabe vertreten?



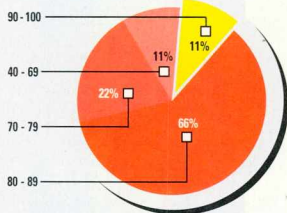
SYSTEM-STATISTIK

Wie stark ist jedes System im Teilstück dieser Ausgabe vertreten?



WERTUNGS-STATISTIK

Welche Wertung wurde am häufigsten vergeben, welche seltener?



DAS TEAM IM ÜBERBLICK

THOMAS SZEDLAK CHEFREDAKTEUR

Lieblingsgenre: Strategiespiele, Sportspiele, Rennspiele
Spielt zurzeit: The Darkness, Forza Motorsport 2, Mario Strikers Charged Football
Trägt im Sommer: möglichst wenig - und das möglichst kurz
Mein Auto ist ein: schwarzer Spanier, zum Glück mit Klimaanlage



PATRIC ROOS REDAKTEUR

Lieblingsgenre: Sportspiele, Musikspiele, Jump'n'Run
Spielt zurzeit: Super Mario Strikers Charged, NBA Street: Homecourt, Driver 76
Trägt im Sommer: Motorradhelm und/oder Sonnenbrille
Mein Auto ist ein: unzuverlässiges Miststück



ALEXANDER BIDELE REDAKTEUR

Lieblingsgenre: Beat'em-Up, Action-Adventure, Ego-Shooter
Spielt zurzeit: Lost Planet, sonst nix
Trägt im Sommer: helle, weite Kleidung
Mein Auto ist ein: Lamb... äh ein Honda Accord



ANDREAS SZEDLAK REDAKTEUR

Lieblingsgenre: Fußballspiele, Ego-Shooter, Arcade-Rennspiele
Spielt zurzeit: Forza Motorsport 2, Halo 3 Beta, PES 6
Trägt im Sommer: Poloshirt, knielange Shorts und Flip Flaps
Mein Auto ist ein: Schnuckliger Seat Ibiza



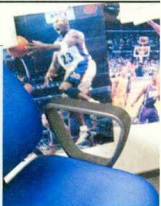
FRANK EMMERLING REDAKTEUR

Lieblingsgenre: Rollenspiele, Adventure, Action-Adventure
Spielt zurzeit: Odin Sphere, Overlord, The Darkness, World of Warcraft
Trägt im Sommer: Die Haare zusammengebunden
Mein Auto ist ein: Cabrio auf zwei Rädern - auch Fahrrad genannt



SWEN HARDER REDAKTEUR

Lieblingsgenre: Sportspiele, Musikspiele, Jump'n'Run
Spielt zurzeit: Guitar Hero II (Xbox360), The Darkness (Xbox360)
Trägt im Sommer: Badehose und Schweißband
Mein Auto ist ein: Peugeot 206 PAP 110 HDI. Braucht nur 4 Liter und ist Nichtraucher. Sollte jeder haben.



GUNTHER HRUBY LEITENDER REDAKTEUR

Lieblingsgenre: Taktik-Shooter, Online-Shooter, Action
Spielt zurzeit: Socom Combined Assault, und bei der Wärme bestimmt bald voll verrückt!
Trägt im Sommer: So 'ne Frage bei 48° Grad Celsius bei mir im Büro!
Mein Auto ist ein: Uralter A3, der mehr Sprit als ich Kaffee schluckt



MATZE SCHWEIGER DVD-PRODUKTION

Lieblingsgenre: Action-Adventure, Ego-Shooter, Taktik-Shooter
Spielt zurzeit: Command & Conquer: Tiberium Wars, MGS: Portable Ops, Okami
Trägt im Sommer: Viel kaltes Bier in die Wohnung
Mein Auto ist ein: blauer Opel Astra (neues Modell!)



UTE PFEUFFER LAYOUTERIN

Lieblingsgenre: Action-Adventure, Jump'n'Run
Spielt zurzeit: LocoRoco, Tomb Raider: Anniversary
Trägt im Sommer: ... den letzten Schrei
Mein Auto ist ein: ... eine Waffel! Ein scheinbar unkaputtbarer, zuverlässiger Audi 80. Nur leider ohne Schiebedach...



FRANK PRÜNDER LAYOUTER

Lieblingsgenre: Survival-Horror, Rennspiele, Action
Spielt zurzeit: Beach-Volleyball
Trägt im Sommer: Radlerhosen
Mein Auto ist ein: Eine kleine schwarze, spritsparende, zuverlässige VW-Polo Sardinendose.



UNSER TESTSYSTEM

System:	PC	PS2	PS3	Xbox	Xbox 360	Wii
Termin/Preis:	15.06.06 – 60 €	15.06.06 – 60 €	15.06.06 – 60 €	22.09.06 – 60 €	15.06.06 – 60 €	15.06.06 – 60 €
Test in:	dieser Ausgabe	dieser Ausgabe	dieser Ausgabe	nächster Ausgabe	dieser Ausgabe	dieser Ausgabe

PC Das jeweilige Spiel erscheint für dieses System, wir haben es getestet.

Xbox Das jeweilige Spiel kommt definitiv, uns lag aber noch keine Testversion vor.

Wii Das jeweilige Spiel wird für dieses System leider nicht erscheinen.

HARDWARE-ANFORDERUNGEN VON PC-SPIELEN

Bei allen PC-Titeln geben wir an, welchen Rechner Sie für den vollen Spielspaß mindestens haben sollten.

Einstieger

Prozessor: mind. 1,8 GHz
Arbeitsspeicher: mind. 512 MB
Grafikkarte: GeForce 5700

Standard

Prozessor: mind. 2,4 GHz
Arbeitsspeicher: mind. 1 GB
Grafikkarte: GeForce 6800

Hoch-End

Prozessor: mind. 3,4 GHz
Arbeitsspeicher: mind. 1 GB
Grafikkarte: GeForce 7800

GUT/SCHLECHT

Was hat uns super gefallen, was nicht? Hier lesen Sie in übersichtlicher Telegrammform, welche entscheidenden Stärken und Schwächen der jeweils getestete Titel hat.

GAMES AKTUELL STEMPEL

Damit Sie die Spielspaß-Wertung einordnen können, wird jeder Titel mit einer zusätzlichen Note versehen – von 'Ungenügend' bis 'Sehr gut'.

SPIELSPASS

Die alles entscheidende Zahl: Je mehr Laune der getestete Titel beim Zocken macht, desto höher seine Prozentwertung.

WERTUNG

Spieletitel

XBOX360

- GUT**
 - ▲ Abwechslungsreiche Szenarien
 - ▲ Tolles audiovisuelles Spielerlebnis
 - ▲ Genialer Online-Modus
 - ▲ Gutes Konter-System
- SCHLECHT**
 - ▼ Lange Prügel- und Griffssequenzen
 - ▼ Clipping, fehlende Treffer

GRAFIK	50/60 KHz, 16:9, PROGRESSIVE SCAN	75%
SOUND	DOLBY DIGITAL 5.1, PRO LOGIC II	75%
STEUERUNG	LIGHTGUN, TANZMATTE	75%
MEHRSPIELER	OFFLINE: 1-4, ONLINE: 1-16	75%



GRAFIK

Ob schön oder hässlich – die Grafikwertung sagt Ihnen, was das getestete Spiel in Sachen Optik zu bieten hat. Wichtig: Wir belohnen nicht nur Hightech-Effektorgien, sondern auch künstlerischen Anspruch.

SOUND

Hier gibt's was auf die Ohren: Anhand unserer Soundwertung erkennen Sie auf einen Blick, wie gut die Musik, die Töneffekte (und sofern vorhanden) die Sprachausgabe des jeweiligen Titels sind.

STEUERUNG

Feinfühlig und intuitiv oder hakelig und verwirrend? Diese Wertung kümmert sich ausschließlich um die Funktionalität der Steuerung. Auch die Qualität der virtuellen Kamera fließt in unsere Beurteilung ein.

MEHRSPIELER

Im Zeitalter von Internet, Xbox Live und WiFi eine Selbstverständlichkeit: Wir überprüfen die Mehrspieler-Modi jedes einzelnen Spiels und vergeben danach eine passende Wertung.

SYSTEMVERGLEICH

DIE VORTEILE UND NACHTEILE

Was macht die Version für mein System besser als die anderen, was macht sie schlechter? Hier listen wir in Kurzform alle Unterschiede auf, die zwischen den einzelnen Fassungen bestehen. Einige davon sind Kleinigkeiten, aber der Teufel steckt nimmal im Detail! Und schließlich wollen Sie ja die bestmögliche Version spielen, oder?

WERTUNG	GUT	SCHLECHT
PLAYSTATION2	GRAFIK: 70% SOUND: 81% STEUERUNG: 84% MEHRSPIELER: 76%	SCHLECHT: 70% SOUND: 81% STEUERUNG: 84% MEHRSPIELER: 76%
XBOX	GRAFIK: 72% SOUND: 81% STEUERUNG: 85% MEHRSPIELER: 76%	SCHLECHT: 72% SOUND: 81% STEUERUNG: 85% MEHRSPIELER: 76%
PC	GRAFIK: 73% SOUND: 81% STEUERUNG: 79% MEHRSPIELER: 76%	SCHLECHT: 73% SOUND: 81% STEUERUNG: 79% MEHRSPIELER: 76%

SYSTEMVERGLEICH

DIE SPIELSPASS-WERTUNGEN

Für uns ist jedes einzelne System wichtig – deshalb bekommt jede einzelne Version von Multiformat-Titeln ihre eigene Spielspaßwertung. Weil sich die Qualität eines Spiels aber nicht an Kleinigkeiten wie beispielsweise höherer Bildauflösung festmachen lässt, werten wir nun dann auf oder ab, wenn gravierende Unterschiede vorliegen.

EXKLUSIV

Exklusivthemen, die Sie in diesem Monat in keinem anderen Magazin finden, kennzeichnen wir mit diesem Logo.

TOP-HIT

Nur die besten Titel (ab einer Wertung von 85 %) werden von uns mit dem Top-Hit-Stempel ausgezeichnet.

MOST WANTED

Die aktuell von unseren Lesern favorisierten Spiele kennzeichnen wir mit dem Most-Wanted-Symbol.

VIDEO AUF DVD

Sehen Sie dieses Logo, dann befindet sich ein Video zu dem entsprechenden Spiel auf unserer Heft-DVD.

DEMO AUF DVD

Dieses Logo kennzeichnet alle Spiele, zu denen wir eine spielbare Demo auf unserer Heft-DVD haben.

CYLINK

Der schnellste Weg zu mehr Infos und Bildern auf www.cynamite.de
Einfach Code eingeben!

DIE ZEHN TESTGEBOTE

1. Wir testen keine Betaversionen, sondern nur fertige Spiele!
2. Jedes Spiel wird lange gespielt und nicht in wenigen Minuten abgefrühstückt!
3. Kein System wird von uns bevor- oder benachteiligt – wir lieben sie alle!
4. Sämtliche Next-Gen-Spiele werden auf modernen HD-Fernsehern getestet!
5. Wertungen werden nicht im Alleingang vergeben, sondern immer diskutiert!
6. Wir testen für unsere Leser, nicht für irgendwelche Hersteller!
7. Jede Version eines Multiformat-Titels wird getrennt gespielt und bewertet!
8. Wenn es Spaß macht, bekommt auch ein hässliches Spiel eine hohe Wertung!
9. Jedes Spiel wird von einem Redakteur getestet, der viel Genreerfahrung besitzt.
10. Wir decken die Stärken und Schwächen eines jeden Titels schonungslos auf!



GESCHMACKSACHE



Gnadenlos subjektiv, gnadenlos ehrlich: Die Games-Aktuell-Redakteure und ihre ganz persönliche Meinung zu den wichtigsten Tests dieser Ausgabe.

REDAKTEUR:

Experte für:

Topspiel des Monats:
Flopspiel des Monats:

THOMAS SZEDLAK

■ Strategie, Sport
Forza Motorsport 2
Harry Potter und der Orden des Phönix

PATRIC ROOS

■ Jump'n'Run, Action
Mario Party 8
Harry Potter und der Orden des Phönix

ANDREAS SZEDLAK

■ Sport, Ego-Shooter
The Darkness
Ninja Gaiden: Sigma

FRANK EMMERLING

■ Rollenspiele, Advent.
Overlord
Pirates of the Caribbean

ALEXANDER BIDELL

■ Ego-Shooter, Action-Adv.
Overlord
Pirates of the Caribbean

DIESEN MONAT IM PROFI-CHECK:



FORZA MOTORSPORT 2
■ Test auf S. 72
■ Wertung: 91%
sehr gut

Nachdem ich "Gran Turismo HD Concept" mittlerweile in-uns auswendig kenne, kommt mir Microsofts Vorzeige-Sim gerade recht.



Versüßt mir die Zeit, bis endlich "Gran Turismo" für die PS3 kommt. Die Nordschleife ist auch hier der Hammer.



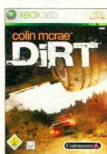
Lange musste man auf eine Rennsimulation warten, die an das betagte "Gran Turismo 4" heranreicht – endlich ist sie da!



Auch wenn Andy das Ding richtig super findet, ich kann mich nicht für Rennsimulationen erwärmen. Die sind mir einfach zu öde.



Für eine Rennspiel-Session dann und wann bin ich immer zu haben, und "Forza" macht seine Sache wirklich ausgesprochen gut.



COLIN MCRAE: DIRT
■ Test auf S. 76
■ Wertung: 85%
sehr gut

Auch wenn's abgedroschen klingt: Ich hab' mir mehr erwartet. Der Funke wollte nicht so recht überspringen, was vor allem an der Steuerung lag.



Schon gut, aber trotzdem etwas enttäuschend. Auch wenn's toll aussieht, die Steuerung ist nicht wirklich Next-Gen.



Auch wenn "Dirt" klasse aussieht und viel Action bietet: "Rennspiel" und "träge Steuerung" sollten besser nie in einem Satz genannt werden.



Schon eher mein Fall, aber auf Dauer auch nix für mich. Kann Sega nicht mal ein zeitgemäßes "Daytona USA" machen? Wäre super!



Offroad-Racer sind nun nicht so meins... Ich will lieber über Asphalt brettern. Darum lässt mich der Next-Gen-"Colin" ziemlich kalt.



HARRY POTTER UND DER ORDEN DES PHÖNIX
■ Test auf S. 60
■ Wertung: 76%
gut

Ich finde den bebrillten Zauberlehrling nicht grundsätzlich verachtenswert, aber einer seiner Fans bin ich nicht. Das neue Spiel kann daran nichts ändern.



Sorry, mit Harry konnte ich mich nie richtig anfreunden. Deshalb juckt mich auch das x-te Spiel des Zauberlehrlings nicht wirklich.



Mal was für den entspannten Abend zwischendurch. Auf Dauer für meinen Geschmack aber zu kindgerecht.



Eine recht gelungene Film-Versoftung. Am besten finde ich hier aber die PS2-Fassung: Das Spiel sieht für die alte Sony-Kiste richtig gut aus.



Viel besser als die Piraten-Verwurstung: Die typische Harry-Potter-Atmosphäre wurde im Spiel hervorragend eingefangen.



PIRATES OF THE CARIBBEAN: AM ENDE DER WELT
■ Test auf S. 64
■ Wertung: 71%
befriedigend

Auch wenn die Piraten-Action frei von Ideen ist, hat mich das toll präsentierte Film-Spiel doch einige Stunden lang prächtig unterhalten.



Cooler Film, nicht ganz so cooles Spiel. Die Wii-Version find ich noch am coolsten wegen der Steuerung.



Endlich mal ein gelungenes Film-Spiel, das nicht versucht, nur vom Namen zu leben. Captain Sparrow, darf ich anheuern?



Was für eine Game-Gurke. Das Beste an dieser Lizenz-Pfeife: Die Filmhandlung wird hier nur am Rande angekratzt. Echter Bockmist.



Ich weiß nicht. Filme sollten lieber Filme bleiben – meistens jedenfalls. Das gilt auch für Jack Sparrows drittes Abenteuer.



MARIO STRIKERS CHARGED FOOTBALL
■ Test auf S. 78
■ Wertung: 81%
gut

Ich muss ja unparteiisch sein – aber Nintendo hat's einfach drauf! Der Mario-Kick ist zwar ab und an hektisch, macht aber trotzdem tierisch viel Spaß.



Für die Online-Premiere der Wii-Konsole wurde Mario auf den Platz gestellt. Dort punktet er mit toller Steuerung und mächtigem Spielumfang.



Als eingefleischter Fußball-Fan nehme ich jede Kickerlei mit. Ins Italiener-Outfit kriegt mich Mario aber nicht. Man hat ja seinen Stolz.



So hab ich Fußball am liebsten: Überzeugen, unrealistisch, spaßig. Das will ich bei der nächsten WM genau so in der Glotze sehen.



Ein nettes, witziges Spielchen für zwischendurch. Besonders gut hat mir der motivierende Online-Modus über Wi-Fi gefallen.



MARIO PARTY 8
■ Test auf S. 82
■ Wertung: 78%
gut

Die letzten beiden GameCube-Folgen fand ich uninspiriert, doch auf Wii konnte der Party-Spaß wieder was gutmachen.



Witzige Minigames und die Wii-Steuerung machen Teil acht zu einem Videospielfest. Trotzdem hatte ich mir noch mehr erwartet.



Dudelige Musik und simple Minispiele? Nur wenn ich dazu überredet werde, was Kollege Roos immer irgendwie schafft.



Endlich wieder mal ein Partyspiel, das seinem Genre gerecht wird. Der Nintendo-Bonus versüßt mir den Spaß zusätzlich.



In Sachen Multiplayer hat Nintendo-Software oft die Nase vorn. Dem Charme von Mario Party kann ich mich nur schwer entziehen.





56

THE DARKNESS

IM TEST ▶ Take2s düsterer Shooter hat sogar noch mehr drauf als wir dachten!

ACTION

Zu dieser Testrubrik gehören:
Action, Action-Adventure,
Horror-Adventure, Ego-Shooter,
Taktik-Shooter, Jump'n'n'Run,
Beat'em-Up und
Geschicklichkeit.



INHALT

The Darkness	56	PC	PS2	Xbox 360	Wii
Harry Potter und der Orden des Phönix	60	PC	PS2	PS3	Xbox 360
Ninja Gaiden Sigma	62	PS2	PS3		
Pirates of the Caribbean: Am Ende der Welt	64	PC	PS2	PS3	Xbox 360

GENREHIGHLIGHTS

07 | 2007

04 GOD OF WAR 2



05 HALF-LIFE 2



05 TOMB RAIDER: ANNIVERSARY



TITEL	GENRE	HERSTELLER	IN AUSGABE	WERTUNG	PC	PS2	PS3	Xbox 360	Wii	Game Boy Advance	NDS
1 The Legend of Zelda: Twilight Princess	Action-Adventure	Nintendo	12/2006	95%						95	95
2 Grand Theft Auto: San Andreas	Action	Rockstar	12/2004	93%	93	92		92			
3 Resident Evil 4 (dt.)	Horror-Adventure	Capcom	12/2005	93%	90	93				93	
4 God of War 2	Action-Adventure	Sony	05/2007	92%		92					
5 Half-Life 2	Ego-Shooter	Vivendi	01/2005	92%	92			87			
6 Ghost Recon: Advanced Warfighter 2	Taktik-Shooter	Ubisoft	04/2007	92%				92			
7 Metal Gear Solid 3: Subsistence	Action-Adventure	Konami	10/2006	91%		91					
8 Tomb Raider: Anniversary	Action-Adventure	Eidos	06/2007	90%		90					
9 Far Cry (dt.)	Ego-Shooter	Ubisoft	05/2004	90%	90						
10 Halo 2	Ego-Shooter	Microsoft	12/2004	90%				90			
11 Metroid Prime	Action-Adventure	Nintendo	06/2003	90%						90	
12 Okami	Action-Adventure	Capcom	02/2007	90%		90					
13 Virtua Fighter 5	Beat'em-Up	Sega	03/2007	90%			90				
14 Soul Calibur 3	Beat'em-Up	Sony	12/2005	90%		90					
15 The Chronicles of Riddick	Ego-Shooter	Vivendi	02/2005	89%	89						
16 Oddworld: Strangers Vergeltung	Action-Adventure	Electronic Arts	03/2005	89%				89			
17 Prince of Persia: The Two Thrones	Action	Ubisoft	01/2006	89%	89	89		89		89	
18 Psychonauts	Jump'n'n'Run	THQ	12/2005	89%	89	87		89			
19 Canis Canem Edit	Action-Adventure	Rockstar	12/2006	89%		89					
20 Sly 3: Honour Among Thieves	Jump'n'n'Run	Sony	12/2005	89%		89					

Neuinstieger: Wir kennzeichnen die Neuinstieger, die in dieser Ausgabe getestet wurden.

THE DARKNESS

System:
Termin/Preis:
Test in:

PC

erscheint nicht

PS2

erscheint nicht

PS3

29.06.2007 – 60 €
nächster Ausgabe

Xbox 360

29.06.2007 – 60 €
dieser Ausgabe

Wii

erscheint nicht

Oft gibt's zur Volljährigkeit ein Auto oder eine Reise – langweilig! Jackie E. wachsen an diesem Tag zwei mächtige Dämonenarme aus den Schultern.

Echte Kerle kümmern sich um ihre Ladys! Was der Satz mit einem düsteren Ego-Shooter zu tun hat? Diese Weisheit lehrte uns ein freigeschalteter Xbox360-Erfolg – der ebenso überraschend kam wie etliche andere Ereignisse, die uns beim Test von "The Darkness" aus den Socken hauten. Wer denkt schon daran, dass einen das Spiel belohnen könnte, nur weil man sich ein paar Minuten lang zu seiner Freundin auf die Couch setzt? Wer rechnet damit, dass in einem pünktlich zum 21.

Geburtstag die Mächte der Finsternis erwachen – in Form zweier aus den Schultern wachsender, Zähne fletschender Tentakelarme? Und wer bitte-

schön vermutet, dass er sich nach einer besonders abstrusen Szene – die wir auf Bitten des Herstellers nicht verraten – plötzlich mitten im Ersten Weltkrieg wiederfindet?

FESSELNDE GESCHICHTE

Es ist sicher kein Zufall, dass "The Darkness" zwar nicht vom selben Entwickler stammt wie die "GTA"-Reihe, aber vom gleichen Hersteller. Worte wie Atmosphäre, Charaktere und Story schreibt man bei beiden Spielen größer als Effekthascherei. Doch wir wollen von der spannenden Geschichte nicht zu viel ausplaudern, daher nur das Nötigste:

Bis zu seinem 21. Geburtstag verläuft das Leben des Waisenkindes Jackie Estacado in relativ geordneten Ganoven-Bahnen. Für seinen Adoptivonkel, den Mafia-boss Paulie Franchetti, bringt Jackie regelmäßig Leute um die Ecke. Doch ausgerechnet an seinem Ehrentag geht einiges daneben. Erst misslingt ein Überfall, dann hat der junge Tunichtgut bei einer Verfolgungsjagd mit der Polizei einen Autounfall. Nun ist Onkel Paulie richtig sauer und will seinen aufsässigen Neffen kaltmachen. Und genau in diesem Moment erzählt dem geplagten Kriminellen auch noch eine innere

FAKTEN



Genre
Ego-Shooter
Hersteller
2K Games
Entwickler
Starbreeze Studios

- Szenarios: New York und Otherworld (Erster Weltkrieg)
- Dämonenkräfte und vier unterschiedliche, fiese Helfer-Zwerge
- Missionsbasierter Ablauf

PC-Anforderung

Texte/Stimmen deutsch/englisch

Speichern automatisch

Schwierigkeitsgrad

leicht mittel schwer

Altersfreigabe

ab 18

Internet
www.2kgames.com/thedarkness/



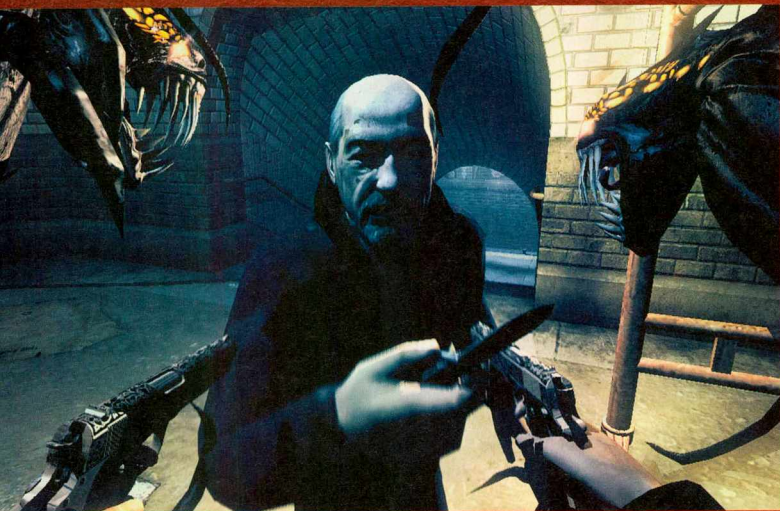
CYLINK
CYNAMITE
X82
Ihr CyLink-Code

▼ FEURIG: Rätselaufgaben sind eher selten. Auf dem Schlachthof müssen Sie erst ein Brennmittel suchen, bevor Sie Onkel Paulies Kohle abfackeln. (Xbox360)



▼ FEDERLEICHT: Mit dem Arm lassen sich Objekte anheben. (Xbox360)





▲ **FINISH HIM:** Im Nahkampf dürfen Sie Fatality-Moves ausführen. Allerdings ist die Anzahl bei der geschnittenen deutschen Version geringer als beim Original. Außerdem hat die USK auf weniger spritzendes Blut bestanden. (Xbox360)

Stimme was von Mächten der Finsternis.

Mit der angesprochenen Verfolgungsjagd startet das in der ersten halben Stunde noch recht durchschnittliche Shooter-Abenteuer. Mit zwei Pistolen im Anschlag ballert Jackie einige Bauarbeiter über den Haufen. Doch immer häufiger erklingt in seinen Ohren die Furcht erregende Dämonenstimme, die übrigens von Faith-No-More-Sänger Mike Patton stammt. In der hiesigen Version beließ man es bei der Original-Sprachausgabe, man untertitelte sie nur deutsch. Dadurch wirken die Charaktere glaubwürdiger und die Stimmen sind lippensynchron.

Während die Kommentare des Dämons anfangs nur für ein unbehagliches Gefühl sorgen, nimmt der Schrecken auf einem New York

ker Friedhof ungeahnte Ausmaße an. Die Macht der Finsternis materialisiert sich in Form der erwähnten Tentakelarme. Die neuen Gliedmaßen wachsen aus Jackies Schultern und blecken die Zähne – offenbar kommen sie nicht in friedlicher Absicht...

In der folgenden Cut-Szene verwandeln die Sabberlinge die Begräbnisstätte auch gleich in ein Schlachthaus. Danach reißen sie ihren Opfern noch die Seelen aus dem Leib. Währenddessen erhöht sich Jackies Darkness-Energie, die im Spiel besonders wichtig ist.

ENTSCHEIDUNGSMACHT

Neben der genial düsteren Atmosphäre machen vor allem die dunklen Mächte den Unterschied zu einem 08/15-Shooter aus. Nur zwischen Pistole, Schrotgewehr oder

MG zu wählen, ist vergleichsweise belanglos. Viel spannender ist da doch die Entscheidung, ob man mit dem Dämon der Finsternis am Boden entlangschleicht und seinem verdutzten Gegner in die Nase beißt, oder ob man frontal auf ihn zurent, um ihn mit dem Dämonenarm zu durchbohren. Man könnte natürlich auch einen Darkling-Zwerg aus dem Boden kriechen und ihn die Drecksarbeit erledigen lassen...

Vier dieser bösartigen Zwerge-Helferlein stehen uns später im Spiel zur Verfügung: Während der Berserker die Gegner-Meute mit Muskelkraft und spitzen Zähnen bekämpft, bringt der Schütze ein riesiges MG mit ins Gefecht. Auf unser Kommando hin holt er es vom Rücken und durchlöchert wild fluchend eine ganze Heer- ▶



▲ **FILM-LIKE:** Überraschende Ereignisse wie der Absturz dieses Hubschraubers sorgen immer wieder für Nervenkitzel. (Xbox360)

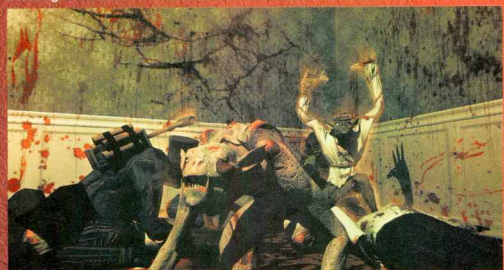
COMIC-HELD

Ursprünglich ist Jackie Estacado der Held einer Comic-Reihe, die vor allem in der USA sehr beliebt ist. Von der 1996 erschienenen ersten Ausgabe wurden weltweit eine Million Exemplare verkauft.

Bei uns sind die Comics aber nahezu unbekannt und nur über den gut sortierten Fachhandel zu beziehen. Wer sich nicht vor einem Import scheut, wird auch beim Online-Händler www.amazon.com fündig.



▼ **FOLGSAME HELFER:** Rechts hinten sitzt der Lichtkiller, links der Kamikaze-Darkling. Der Kamerad in der Mitte ist der Berserker. (Xbox360)



▼ **FINSTER:** Der Schütze hat ein schweres MG dabei. Achtung: Darklings können nur im Dunkeln überleben. (Xbox360)

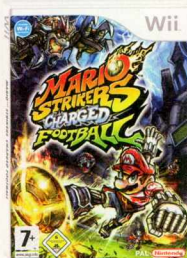


nintendo
Wi-Fi
connection

Nintendo®



Bolzen. Rempeln. Megastrike!



Dein Wohnzimmer wird zum Strafraum – und du zum Kapitän von Dribbelgenies und Blutgrätsch-Wundern. Es gibt nur eine Regel – nämlich keine. Da kommt selbst Philipp Lahm ins Schwitzen. Zum ersten Mal trittst du deinen Gegnern im Wi-Fi Multiplayermodus europaweit den Rasen kaputt. Unfair kicken hat noch nie soviel Spaß gemacht!



Wii
move you



► **SCHÖNE AUSSICHT:** Ihre Märsche führen Sie auch ins Freie. Hier lohnt es sich, stehen zu bleiben und die Aussicht zu genießen. (PS3)



CYLINK
DYNAMITE
LX3
Ihr CyLink-Code



HARRY POTTER UND DER ORDEN DES PHÖNIX

System:
Termin/Preis:
Test in:

PC

28.07.2007 – 40 €

PS2

28.07.2007 – 45 €
dieser Ausgabe

PS3

28.07.2007 – 55 €
dieser Ausgabe

Xbox 360

28.07.2007 – 55 €

Wii

28.07.2007 – 45 €

FAKTEN



Genre:
Action-Adventure
Hersteller:
Electronic Arts
Entwickler:
EA Games

- Basiert auf dem Kinofilm
- Man steuert nur Harry
- Extrem geräumiges Hogwarts
- Verbesserte Zauberkontrollen
- Kein Mehrspieler-Modus

PC-Anforderung Standard (S. 53)

Texte/Stimmen deutsch/deutsch

Speichern automatisch

Schwierigkeitsgrad

leicht mittel schwer

Altersfreigabe ab 12

Internet
www.electronic-arts.de

Kein neuer Harry-Potter-Film ohne das dazugehörige Videospiel. Was vor allem das PS3-Debüt des Zauberlehrlings taugt, lesen Sie in unserem Test.

Die Erwachsenen sind einfach nicht fair zu Harry. Obwohl er die Rückkehr von Oberschurke Voldemort selbst miterlebt hat, will man ihm nicht glauben. Was noch schlimmer ist: Das Ministerium für Zauberei setzt den Hogwarts-Schülern mit Dolores Umbridge eine Lehrerin vor, die nicht im Traum daran denkt, den Nachwuchsmagiern in "Verteidigung gegen die dunklen Künste" etwas Hilfreiches beizubringen. Also ist es an Potter, die Kameraden auf den Kampf gegen die Mächte der Finsternis vorzubereiten. Doch bevor es so weit ist, gilt es eine Menge Überzeugungsarbeit zu leisten. Ihre vornehm-

liche Aufgabe besteht also darin, Mitschüler zu rekrutieren. In der Regel tun Sie das, indem Sie Aufgaben für die Jugendlichen erledigen.

HARRY, HOL' SCHON MAL DEN BESEN!

Diese Gefälligkeiten erfordern fast immer den Einsatz von Magie. Um beispielsweise einen Fotoapparat vom Dach zu holen, muss Harry mit dem Reparo-Spruch eine Regenrinne gerade biegen, damit er an ihr emporklettern kann. Und eine für eine Fütterung benötigte Lieferung Fleisch transportiert er mit dem Schwebespruch Wingardium Leviosa einen

steilen Hügel hinauf. Damit Harry auch nicht dem falschen Kameraden seine Dienste anbietet, lassen sich die Kandidaten für Dumbledores Armee – wie der Zauberlehrling und seine Freunde die Gruppe nennen – mithilfe der "Karte des Herumtreibers" extrem leicht finden.

Klicken Sie dort einfach den Namen der gesuchten Person an, und schon wird diese auf dem Plan markiert. Das Beste ist aber, dass fortan Fußabdrücke vor Ihnen erscheinen, die Sie direkt zu dem Gesuchten loten. Superpraktisch, denn das grafisch beeindruckende Hogwarts ist mit seinen weitläufigen Außenarea-

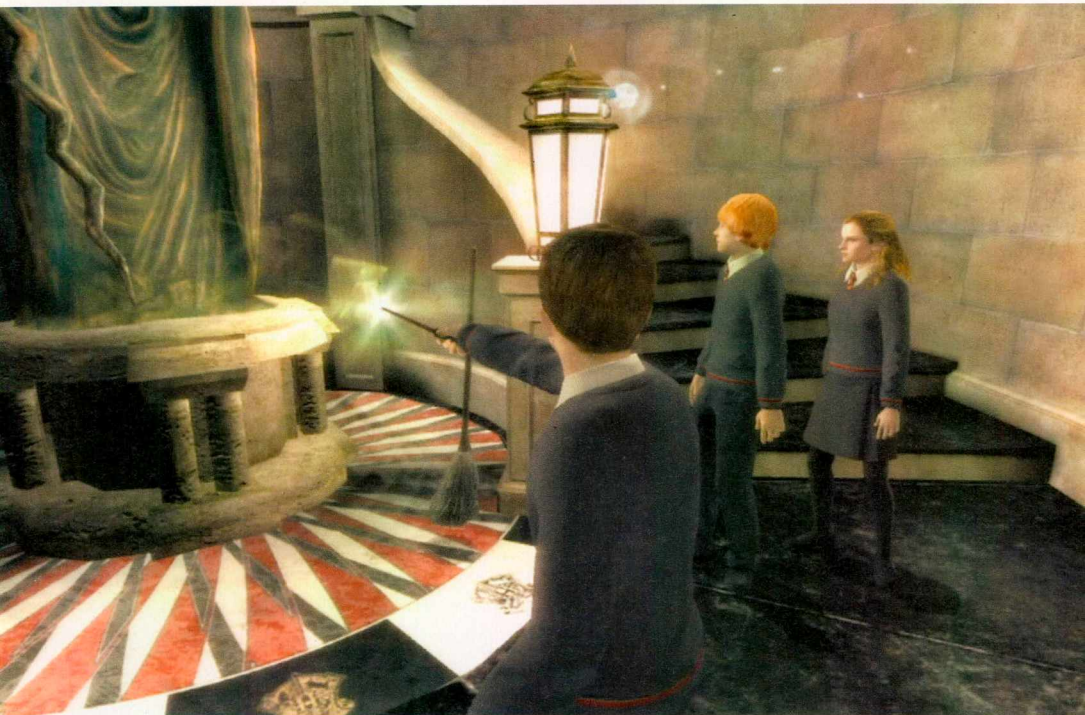
▼ **SCHÖN GETROFFEN:** Ob Harry, Ron, Hermine oder eine der Nebenfiguren – alle sehen ihren Filmvorbildern zum Verwechseln ähnlich. (PS2)



Was?! Das sollte doch geheim bleiben.

▼ **SCHÖN GROSS:** Hogwarts ist wirklich geräumig. Vor allem im Treppenhaus fragt man sich irgendwann mal, wo man denn gerade sein könnte. (PS2)





▲ **DIE QUAL DER WAHL:** Accio, Depulso oder doch Incendio? Bei manchen Aufgaben ist nicht sofort ersichtlich, welcher Zauberspruch weiterhilft. Hier gilt die Devise: Probieren geht über Studieren. Wer mal nicht mehr weiß, wie welche Magie ausgelöst wird, kann im Pause-Menü jederzeit nachschlagen. (PS3)

len, zahllosen Stockwerken und verwinkelten Gängen ein wahrer Irrgarten. Aber nicht nur Personen, auch Orte wie die Eulerei oder die Bibliothek lassen sich mit der Karte finden. Dafür werden Sie besonders dankbar sein, wenn Sie für die lästigen Hausaufgaben an bestimmten Plätzen magische Pflanzen pflücken müssen.

DAS ABENTEUER RUFT

Abseits vom Schulgeschehen und dem Rekrutieren warten auf Harry und seine CPU-Weggefährten Hermine und Ron noch zahlreiche weitere

Herausforderungen. Neben Minispielen verwenden Sie Ihre Zeit darauf, Abkürzungen zu finden. Diese verbergen sich hinter sprechenden Bildern, die Ihnen aber erst Zugang gewähren, wenn Sie sich in Prüfungen bewährt haben. Auch das Sammeln von Entdecker-Punkten sollte man nicht unterschätzen. Die verbessern nicht nur Ihre magischen Talente, sondern schalten auch Extras wie Interviews mit den Darstellern frei.

Die nützlichen Zähler erhalten Sie, indem Sie Tätigkeiten auf dem Schulgelände von Hogwarts erledigen.

So setzen Sie zerbrochene Vasen wieder zusammen, hängen heruntergefallene Bilder zurück an die Wand oder entzünden erloschene Fackeln. Für all diese Aufgaben benötigen Sie Ihren Zauberstab.

Anstatt die Sprüche wie bisher per Tastenkombination auszulösen,

wird jetzt alles mit dem rechten Analog-Stick erledigt. Eine wirklich sinnvolle Änderung. Nur dumm, dass die nicht justierbare Kamera Ihnen während der Missionen durch wirklich ungünstig gewählte Blickwinkel immer wieder die Sicht auf Objekte nimmt.

fe ■

MEINUNG ► FRANK EMMERLING

Fazit: Vor allem Potter-Fans und jüngere Zocker-Genossen werden an Harrys aktuellem Konsolen-Auftritt ihre Freude haben.

Dieses Harry-Abenteuer ist perfekt für jüngere Spieler: Die Aufgaben sind schön einfach, sodass Nachwuchsmagier problemlos Rätsel lösen und Zauberduelle gewinnen können. Die clevere Wegfindungshilfe sorgt dafür, dass sich ungeübte Zocker nicht in den endlosen Gängen des riesigen Anwesens verlaufen. Die Optik fängt darüber hinaus die Film-Atmosphäre ein. Fan-Herz, was willst du mehr? Eine justierbare Kamera und mehr Abwechslung zum Beispiel. Aber diese Mankos werden Potter-Jünger nicht von einem weiteren Schuljahr in Hogwarts abhalten.

WERTUNG

GUT

- ▲ Perfekte Filmatmosphäre
- ▲ Erstklassig lokalisiert

SCHLECHT

- ▼ Nervige Kamera
- ▼ Läuft nie wirklich flüssig

PLAYSTATION3

Systemvorteile
+ Hochauflösende Optik
+ Sixaxis-Unterstützung

Systemnachteile
– Sieht kaum besser aus als die PS2-Version

GRAFIK 16:9 75% **★★★★★** **GAMES**

SOUND 80% **gut**

STEUERUNG 81% **SPIELSPASS**

MEHRSPIELER – **76%**

PLAYSTATION2

Systemvorteile
+ Sieht für eine PS2-Version verdammt gut aus

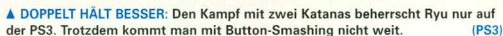
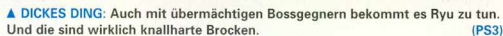
Systemnachteile
– Ruckelt extrem auffällig in den Außenarealen

GRAFIK 16:9 73% **★★★★** **GAMES**

SOUND 80% **befriedigend**

STEUERUNG 81% **SPIELSPASS**

MEHRSPIELER – **74%**



Genre	Action
Hersteller	Eidos
Entwickler	Team Ninja

- ▶ Erweiterte Umsetzung von "Ninja Gaiden Black" für Xbox
- ▶ Neue Waffen erhältlich
- ▶ Drei Kapitel mit Rachel spielbar
- ▶ Sixaxis-Unterstützung

Texte/Stimmen	deutsch/englisch
Speichern	automatisch

leicht mittel schwer

Internet
www.eidos.de



ME
Fazl

Fazit: Wer die Vorlage auf Xbox nicht gespielt hat und frustresistent ist, greift zu.

Nachdem sich auf der PS3 noch nicht so viele Software-Perlen tummeln, macht das Remake eine wirklich gute Figur. Zugegeben, die paar Neuerungen rechtfertigen den hohen Preis nicht wirklich, Fans der Reihe werden sich daran aber nicht stören. Immerhin bekommen sie ein gutes, wenn auch bockschweres Action-Spiel.

System:
Termin/Preis:
Test in:

PS3

29.06.2007 – 65 €
dieser Ausgabe

Ninja Ryu Hayabusa tritt auch auf der PlayStation3 noch mal an – und er hat einige Überraschungen im Gepäck.

auf die Suche nach der entführten
Drachenklinge.

"Ninja Gaiden Sigma" ist eine überarbeitete und erweiterte Version von "Ninja Gaiden Black" für die Xbox. Zum Glück merkt man dem Actiontitel sein Alter nicht an: Die Feinde agieren äußerst geschickt und verlangen dem Spieler von Beginn an einiges ab. Button-Smasher erliden den vorzeitigen Bildschirmtod – Blocken ist hier oberste Pflicht! Außerdem gilt es, ein Gefühl für die Angriffsmuster der unzähligen Gegner zu entwickeln und jederzeit entsprechende Konterattacken parat zu haben.

Zum Glück gibt es neue, schlagkräftige Argumentationsverstärker wie Nunchaku oder Zwilling-Katanas, die mit eigenen Kampftechniken und Moves daherkommen. Außerdem kann Held Ryu Ninpo-Magie wirken, wenn er Schritztrollen

und Elixiere findet. Hier haben die Entwickler die Sixaxis-Funktion implementiert: Schütteln Sie den Controller heftig, während Ryu zaubert, fallen die Effekte wesentlich stärker aus. Nett, aber nichts Besonderes.

Natürlich besteht das Spiel nicht nur aus Klopereien: Gelegentlich müssen Sie auch akrobatisches Talent beweisen, um höher gelegene Ebenen zu erreichen und weiterzukommen. Außerdem gilt es ab und zu, einen Schlüssel zu finden oder einen verborgenen Schalter zu betätigen. Echte Rätsel sucht man jedoch vergebens.

FRAUEN-POWER

Die Blondine Rachel war auf der Xbox nur schmückendes Beiwerk – jetzt können Sie sogar selbst Hand

anlegen! Nein, nein, nicht so... Sie gehen als Amazone auf Dämonenjagd und erleben drei exklusive Kapitel, die elegant in die Handlung von "Ninja Gaiden Sigma" eingewoben sind. Rachels Kampfstil ist anders und etwas behäbiger als der von Ryu, aber nicht weniger actionreich.

Wo Licht ist, ist natürlich auch Schatten. Obwohl die Kamera ihren Job meist gut macht, stößt sie in beengten Verhältnissen doch an ihre Grenzen. Dann werden Sie verletzt, obwohl Sie noch keinen Feind zu Gesicht bekommen haben – sehr nervig! Außerdem können wir 'Ninja Gaiden Sigma' nur Hardcore-Zockern oder Genre-Fans empfehlen, die sich auf das komplexe Kampfsystem einlassen. Alle anderen empfinden den Frustfaktor wohl als zu hoch. **ab** ■

WERTUNG

Ninja Gaiden Sigma

PLAYSTATION3

GUT

- Gute Ninja-Atmosphäre
- Clevere Feindesschar
- Hervorragende Steuerung

SCHLECHT

- Viiiieeel zu schwer
- Stellenweise Kameraprobleme und Grafikruckeln

GRAFIK **78%**
16:9 50/60 HZ

SOUND
DOLBY DIGITAL 5.1

STEUERUNG 85%

MEHRSPIELER



SPIELSPASS
81%

EINFACH GENIAL ::

SCHARFE VIDEOS :: HANDYGAMES :: HEISSE WALLPAPER :: UVM..

HANDY UHREN



NEUE WALLPAPER



EROTIK WALLPAPER



Telefonische Bestellung 0900-510 305 581***

www.gigahandy.de

Das erste Produkt
KOSTENLOS

Sende VGV+ die Bestellnummer per SMS an

87555

Bei jeder weiteren Bestellung sparst Du 50% in unserem Sparabo

EROTIK VIDEOS



Einmalige Bestellung

Kein ABO

Sende eine SMS mit VGV + Bestellnummer an

86688 * — 0900-560330* + 914*

*2,99€/SMS incl. VF. Let 12ct. zzgl. 12ct. D1 TPL. Max 5,99€/Produkt (AU: 2€/SMS, CH: 3€/SMS). Mit der Bestellung erhältst Du weitere Werbung aufs Handy. ** 1 SMS/Tag bei 2,99€/Produkt. Sende STOP VGV zum Beenden eines Abos, bei Werbung sende WSTOP an 84343*** 1,99€/Minute

PERSONAL PICS



SMS mit VGV + Bestellnummer und einem Namen an 86688* wie z.B.: VGV 43245 Alexandra



Bei Bestellung für Personal Pics mit 2 Namen, die Wunschnamen durch ein KOMMA trennen

B.: VGV 43149 Tom, Anett

HANDYGAMES

Hot Girls Sonia Best.Nr.38383



Hole dir die Slideshow mit der aufregenden Sonia und erlebe prickelnde Augenblicke....

London Vampires Best.Nr.38454



Vampire haben London überfallen. Versuche ihnen zu entkommen und London vor der üblen Seuche zu befreien. Vorsicht - überall lauern Gefahren auf Dich.

My Girl Olivia Best.Nr.38459



Hole Dir die süsse Olivia aufs Handy. Flirte mit ihr und Sie lässt ihre Hüllen nur für Dich fallen.

Road Rampage Best.Nr.38418



Überhole alle Looser mit Deinem Motorrad. Es kann nur einen geben, nur den Sieger!

Hot Girls Marta Best.Nr.38381



Hole dir die Slideshow mit der aufregenden Marta und erlebe erotischen Momente....

Master Blaster Best.Nr.38457



Das Kugelspiel, schiesse die Kugeln ab und gelange in neue Level die Deine Geschicklichkeit fordern

Jackpot Best.Nr.38452



Versuche Dein Glück am Einarmigen Banditen. Tolles Casino Spiel. Werde zum gambler....

Visite weitere Spiele und was läuft auf welchem Handy auf www.handygames.de

A graphic illustration of a human skull wearing a red bandana with a white skull emblem. Two flaming torches are crossed behind the skull, with bright orange and yellow flames. The skull has a menacing grin showing teeth. The background is white.



	Genre
	Action-Adventure
	Hersteller
	Action-Adventure
	Entwickler
	Eurocom

- ▶ Viele Filmsequenzen
- ▶ Karibische Schauplätze
- ▶ Kinoreife Inszenierung
- ▶ Alternatives Ende
- ▶ Deutsche Sprachausgabe

Texte/Stimmen	deutsch/deutsch
Speichern	jederzeit

Kategorie	Anteil
leicht	25%
mittel	50%
schwer	25%

Internet
www.disney.de

System:
Termin/Preis:
Test in:

erhältlich – 40 €
dieser Ausgabe

erhältlich – 55 €
dieser Ausgabe

erhältlich – 50 €
dieser Ausgabe

Pirates of the Caribbean: Am Ende der Welt" wird Freibeuter, die direkt aus dem Kino kommen und auf den Konsolen vor Anker gehen, zunächst irritieren. Das Karibik-Abenteuer beginnt nämlich nicht wie der Film, sondern mit Jack Sparrows Ausbruch aus der Felsenfestung. Bald hat auch die letzte Landratte bemerkt, dass die Versetzung geschieht einen Bogen vom aktuellen Kinostreifen zurück zum letzten Karibikausflug spannt. So werden Sie im Laufe des Abenteuers zahlreiche Schauplätze der ganzen Karibik besuchen. Sie kämpfen sich etwa in Port Royale





▲ **INNEHALTEN:** Dazu ist in den Felsenfestung keine Zeit. Die Regeneffekte und das stimmungsvolle Szenario hätten diese Würdigung aber verdient. (Xbox360)



▲ **LAUFENDE CALAMARES:** Davy Jones ist nicht mit Schönheit gesegnet, was in den kinoreifen Zwischensequenzen deutlich zum Ausdruck kommt. (Xbox360)

durch, stranden auf der Isla de Pele-gostos, landen in Tortuga und fechten an Bord der Black Pearl um Ihr Leben. Abwechselnd spielen Sie mit Jack, Will und Elizabeth, die sich mit Marinesoldaten, finsternen Kannibalen und den Schergen von Seeungeheuer Davy Jones messen. Obwohl das Setting immer ähnlich ist, gibt es Unterschiede zwischen den Versionen. PS2- und Wii-Variante sind dabei noch größtenteils identisch. Backbord wie steuerbord stehen actionreiche Degengefächte und geschickte Blöcken auf dem Programm. Auf der Wii-Konsole macht die innovative Steuerung mit Nunchuk und Fernbedienung das Piratenleben aber einen Hauch authentischer und auf Dauer auch anstrengender. Optisch unterscheiden sich diese beiden Abenteuer-Versionen kaum voneinander. Ganz anders die Fassung für Xbox-360: Zieht man die Präsentation in allerfeinster HD-Optik zum Vergleich heran, ist das, was würde man mit einem beeindruckenden Achtmaster neben eine kleine Segeljolle schipern. Die Zwischensequenzen in In-game-Grafik, die detaillierten Animationen und die tollen Charaktermodelle überzeugen. Auch spielerisch

setzt Disney Interactive auf der Xbox-360 andere Segel als auf Wii und PS2. Auf Grund der zähen Schwertkämpfe verliert das Gameplay jedoch an Fahrt und kann in puncto Tempo nicht mit den anderen Versionen mithalten. Inhaltlich beschreitet man auf der 360 neue Wege, denn hier wurden einige Adventure-Elemente integriert. So müssen Sie beispielsweise in Port Royale Steckbriefe von den Wänden reißen oder kleine Schalterrätsel lösen. Eines haben leider alle Versionen gemein: den enttäuschenden Zweispieler-Modus, der keine Möglichkeit bietet, die Levels zu zweit zu bewältigen. Den zuständigen Designer sollte man zur Strafe kielholen lassen, denn der Karibik-Trip gewänne deutlich, könnte man ihn mit einem menschlichen Piratenkumpel im Schlepptau angehen.

FILMREIFE INSZENIERUNG

"Pirates of the Caribbean: Am Ende der Welt" setzt nicht auf spielerische Abwechslung oder komplexe Kampftechniken. In diesem Punkt dümpelt der Kahn im seichten Gewässer. Dennoch gelingt es dem Titel als filmreife Inszenierung des Freibeuter-Abenteuers (die vor allem auf der

Xbox360 nahezu perfekt ist!), Fahrt aufzunehmen. Die Atmosphäre ist einzigartig – angefangen bei den stimmungsvollen Schauplätzen über die wunderschön digitalisierten Charaktere bis hin zu den flüssigen Animationen. Lediglich bei der Sprachausgabe ohne Original-Synchronsprecher wurde etwas geschlampt. Dafür wird das Karibik-Flair akustisch mit einem wunderschönen orchestralen Soundtrack untermalt, der auch Original-Stücke aus der Feder von Hans Zimmer enthält.

Jede Version hat also ihre Vor- und Nachteile: Die Xbox360-Fassung glänzt mit fantastischer HD-Optik, Wii und PS2 punkten mit actionre-

cherem Gameplay und interessanter Steuerung. Wer einfach nur mit Jack Sparrow und Kompagnons in See stechen will und nicht besonders viel Wert auf Ideenreichtum und Abwechslung legt, der darf hier gerne an Bord gehen.

az ■



WERTUNG

GUT

- ▲ Orchesterlicher Soundtrack
- ▲ Atmosphärische Inszenierung
- ▲ Schauplätze aus Teil 2 und 3

SCHLECHT

- ▼ Ohne Originalsprecher
- ▼ Mieser Zweispieler-Modus
- ▼ Ideenfreies Gameplay

Wii

Systemvorteile

- + Innovative Steuerung

Systemnachteile

- Auf Dauer ermüdend

GRAFIK

16:9, 50/60 HZ

80%

SOUND

DOLBY PRO LOGIC II, SURROUND

83%

STEUERUNG

80%

MEHRSPIELER

OFFLINE: 2, ONLINE: -

62%

GRAFIK

16:9, 50/60 HZ

81%

SOUND

DOLBY DIGITAL 5.1

80%

STEUERUNG

80%

MEHRSPIELER

OFFLINE: 2, ONLINE: -

62%

71%

befriedigend

SPIELSPASS

71%

XBOX360

Systemvorteile

- + Grandiose HD-Inszenierung

Systemnachteile

- Zähe Action-Passagen

GRAFIK

16:9, 50/60 HZ

82%

SOUND

DOLBY DIGITAL 5.1

80%

STEUERUNG

80%

MEHRSPIELER

OFFLINE: 2, ONLINE: -

62%

GRAFIK

16:9, 50/60 HZ

82%

SOUND

DOLBY DIGITAL 5.1

80%

STEUERUNG

80%

MEHRSPIELER

OFFLINE: 2, ONLINE: -

62%

69%

befriedigend

SPIELSPASS

69%

PLAYSTATION2

Systemvorteile

- + Actionbetontes Gameplay

Systemnachteile

- Im Vergleich schwache Optik

GRAFIK

16:9, 50/60 HZ

74%

SOUND

DOLBY PRO LOGIC II, SURROUND

80%

STEUERUNG

80%

MEHRSPIELER

OFFLINE: 2, ONLINE: -

62%

GRAFIK

16:9, 50/60 HZ

74%

SOUND

DOLBY PRO LOGIC II, SURROUND

80%

STEUERUNG

80%

MEHRSPIELER

OFFLINE: 2, ONLINE: -

62%

68%

befriedigend

SPIELSPASS

68%

MEINUNG ► ANDREAS SZEDLAK

Fazit: Filmreif inszeniertes, aber wenig komplexes Piraten-Abenteuer mit wunderschönen Schauplätzen und tollem orchestralen Soundtrack.



Ich setze mir meine Augenklappe wieder auf, belagere Thomas' Büro und singe lauthals Pirlenlieder, bis ich Skorbrot bekomme – mich hat das Fluch-der-Karibik-Fieber wieder voll im Griff. Die pompöse cineastische Inszenierung versprüht jede Menge Leinwand-Charme und begeistert mit stimmungsvollen Schauplätzen sowie flüssigen Charakteranimationen. Fans des Films werden von dem Abenteuer gut unterhalten, denn es ist geradlinig, schnell zugänglich und toll inszeniert. Wer aber mehr erwartet als leichte Action-Kost, wird Schiffbruch erleiden.

DVD aktuell

DVD VISION SONDERHEFT

DVD aktuell

Juni 07 – August 07



**BLOOD
DIAMOND**
Leonardo DiCaprio kämpft in Afrika
gegen das Geschäft mit Blutdiamanten

DÉJÀ VU

Wettlauf gegen die Zeit:
Sci-Fi-Action-Thriller mit
Denzel Washington



PRESTIGE

Gnadenloser Wettstreit:
Hugh Jackman und Christian
Bale als Meister der Magie



Großes Special zum Format-
krieg: Der aktuelle Stand
plus Hard- und Software

**JETZT
NEU**

Im Test: fünf Top-Thriller

Blood Diamond, Déjà Vu, Prestige, Departed und Children of Men

Geheimtipp: Bubba Ho-Tep

Elvis (Bruce Campbell) geht im Altenheim auf Mumienjagd

Die nächste Generation

Blu-ray Disc und HD DVD mit sensationell guter Bildqualität

ADVENTURES & ROLLENSPIELE

Zu dieser Testrubrik gehören:
Adventure, Rollenspiel,
Action-Rollenspiel und
Online-Rollenspiel.



INHALT

Two Worlds	68	PC	PS2	PS3	Xbox 360
Overlord	70	PC	PS2	PS3	Xbox 360

TWO WORLDS

TEST ► Ist es wirklich so gut wie Oblivion oder schaut es nur schön aus? Blättern Sie einmal um!

GENREHIGHLIGHTS

07 | 2007

03 THE ELDER SCROLLS IV: OBLIVION



09 DER HERR DER RINGE ONLINE



10 KINGDOM HEARTS 2



TITEL	GENRE	HERSTELLER	IN AUSGABE	WERTUNG	PC	PS2	PS3	Xbox 360	Wii
1 Final Fantasy XII	Rollenspiel	Koch Media	03/2007	93%	93				
2 World of Warcraft	Online-Rollenspiel	Vivendi Games	03/2005	92%	92				
3 The Elder Scrolls IV: Oblivion	Rollenspiel	2K Games	05/2006	92%	92		92	92	
4 Dragon Quest: Die Reise des verfluchten Königs	Rollenspiel	Koch Media	05/2006	92%	92				
5 Titan Quest	Action-Rollenspiel	THQ	07/2006	90%	90				
6 Paper Mario: Die Legende vom Äonentor	Rollenspiel	Nintendo	12/2004	90%					90
7 Gothic Collector's Edition	Rollenspiel	Koch Media	04/2005	89%	89				
8 Fable: The Lost Chapters	Rollenspiel	Microsoft	01/2005	88%	88		88		
9 Der Herr der Ringe OnL.: Die Schatten von Angmar	Rollenspiel	Codemasters	06/2004	88%	88				
10 Kingdom Hearts 2	Action-Rollenspiel	Koch Media	10/2006	87%		87			
11 Suikoden V	Rollenspiel	Konami	10/2006	87%		87			
12 Star Wars: Knights of the Old Republic II – The Sith Lords	Action-Rollenspiel	Activision	01/2005	87%	87		87		
13 Vampire: Die Maskerade – Bloodlines	Action-Rollenspiel	Activision	01/2005	87%	87				
14 Guild Wars: Nightfall	Online-Rollenspiel	Ncsoft	01/2006	86%	86				
15 Fire Emblem: Path of Radiance	Rollenspiel	Nintendo	12/2005	86%					86
16 Marvel: Ultimate Alliance	Action-Rollenspiel	Activision	01/2007	86%	83	85	85	86	75
17 Ankh: Herz des Osiris	Adventure	BHV	12/2006	85%	85				
18 Neverwinter Nights 2	Action-Rollenspiel	Atari	12/2006	85%	85				
19 Sam & Max: Episode 3	Adventure	Telltale Games	03/2007	83%	83				
20 Dungeon Siege 2	Rollenspiel	Microsoft	10/2005	83%	83				

Neuereister: Wir kennzeichnen Neuereister, die in dieser Ausgabe getestet wurden.



▲ **ECKIG:** Die Figuren bewegen sich reichlich unruhig durch die Landschaft. Für ordentliche Qualitätskontrollen war offenbar nicht viel Zeit. (PC)



▲ **SPANNEND:** Im Kampf kommt echtes Schlachten-Feeling auf. Die Klop-Animationen sind besser als die anderen Animationsphasen. (PC)



TWO WORLDS

FAKTEN



Genre
Rollenspiel
Hersteller
Zuxxez
Entwickler
Reality Pump

- Man muss sich für einen von zwei Wegen entscheiden
- Viele Dialogsequenzen
- Diverse Reittiere verfügbar
- Kein Mit-Leveln der Gegner

PC-Anforderung Standard (S. 53)

Texte/Stimmen deutsch/deutsch

Speichern jederzeit

Schwierigkeitsgrad

leicht mittel schwer

Altersfreigabe Ab 16

Internet

www.2-worlds.com

System: PC
Termin/Preis: erhältlich – 40 €
Test in: dieser Ausgabe

PS3
erhältlich – 40 €
dieser Ausgabe

Xbox 360
18.07.2007 – 70 €
nächster Ausgabe

Hat das Zuxxez-Rollenspiel das Zeug zum Oblivion-Killer? Unser Erfahrungsbericht aus den weiten Landschaften von Antaloor gibt die Antwort.

schönen Hintergründen keine ebenso hübschen Figuren spendiert hat.

Die Schärmützel sind simpel gestrickt: Einfach tüchtig den Left-Button-Finger trainieren, dann schwingt Ihr Recke tapfer sein Schwert. Bei übernatürlichem Gesindel ist kalter Stahl allerdings weniger wirkungsvoll – dann gilt es, mit magischen Fertigkeiten zu protzen. Hier hatten die Entwickler eine tolle Idee: Die Magie orientiert sich an beliebten Sammelkartenspielen wie "Magic: The Gathering". Manche Karten agieren also beispielsweise als Booster, die die Eigenschaften anderer Karten – und damit Zauber – verändern.

HOCHSTAPLER

Sind Sie im Kampf erfolgreich, dürfen Sie sich über erbeutete Gegenstände freuen. Die können Sie entweder in

klingende Münze umwandeln oder selbst verwenden. Eine wirklich gute Idee ist das Stapeln: Identische Objekte ziehen Sie einfach übereinander, um einen besseren Gegenstand zu erhalten. Genial – so wird auch das Inventar nicht zu schnell voll.

Für erledigte Quests und besiegte Gegner bekommen Sie natürlich auch Erfahrungspunkte, die Sie in die Fähigkeiten und Attribute Ihres Recken investieren um ihm so zu größerer Macht zu verhelfen. Zum Glück gibt es bei "Two Worlds" (anders als beim Genreprimus "Oblivion") kein automatisches Mit-Leveln der Feinde.

Die Quests in "Two Worlds" sind sehr abwechslungsreich und unter-

haltsam. Einzige die Haupt-Quest wird Sie etwas ratlos zurück lassen: Eilen Sie nur durch den Haupthandlungsstrang und bauen Sie das Artefakt zusammen, endet die Geschichte leider ein bisschen vorschnell.

Auch der Mehrspieler-Modus wirkt etwas unfertig: Bei mehr als zwei Spielern wird das schon im Einzelspieler-Modus auftretende Geruckel auf dem Bildschirm nämlich unerträglich. Unterm Strich ist "Two Worlds" daher ein RPG mit vielen guten Ideen, das aber leider an der durchwachsenen Umsetzung krankt. So kann's nicht mit einem "Oblivion" mithalten, auch wenn es das rettungslos verbuggte "Gothic 3" locker hinter sich lässt.

ab ■

Über die Story des epischen Rollenspiels wurde bereits genug geschrieben, darum widmen wir uns gleich den nackten Fakten. Sofort fällt auf, dass sich der Protagonist recht grobmotorisch durch die überaus ansehnliche Welt bewegt. Schade, dass man den wunder-



MEINUNG ► ALEXANDER BIDELE

Fazit: Gutes Rollenspiel, dem es leider etwas an Feinschliff fehlt.

Viele tolle Ideen und Neuerungen machen "Two Worlds" zum Hitkandidaten, leider krankt der Titel aber an der Ausführung. Trotzdem können wir das Spiel RPG-Fans guten Gewissens ans Herz legen. Die Xbox360-Version hatten wir zum Redaktionschluss nicht vorliegen – den Test reichen wir in der nächsten Ausgabe nach!

WERTUNG

Two Worlds



gut

SPIELSPASS
81%



Klotzen statt
kleckern...

GIGA GAMES MONTAG - FREITAG 22:00

SPIELEN GEHT IMMER.



www.giga.de »

GIGA empfängst du über Astra digital 19,2°
oder über das digitale Kabelnetz Deutschland!





▲ **HINTERHÄLTIG:** Mithilfe seiner fiesen Schergen beraubt der nicht weniger bössartige Overlord unschuldige Bauern.

(Xbox360)



▲ **ARBEITSTEILUNG:** Während die Kobolde per Drehrad das Tor öffnen, verdreschen Sie einige vorwitzige Halblinge.

(PC)



FAKTEN

Genre	Action-Adventure
Hersteller	Codemasters
Entwickler	Triumph Studios

- Mix aus Action und Strategie
- Der Spieler ist ein Bösewicht
- Bis zu 50 Schergen steuerbar
- Sieben Bossgegner
- Fünf riesige Regionen

PC-Anforderung	High-End (S. 53)
Texte/Stimmen	deutsch/deutsch
Speichern	automatisch
Schwierigkeitsgrad	leicht schwer
Altersfreigabe	ab 16
Internet	www.codemasters.de

OVERLORD

System:	PC
Termin/Preis:	29.06.2006 – 45 €
Test in:	dieser Ausgabe

System:	Xbox 360
Termin/Preis:	29.06.2006 – 55 €
Test in:	dieser Ausgabe

Sie haben genug davon, immer brave Helden zu verkörpern? Dann sollten Sie sich Overlord unbedingt anschauen! Selten war es so schön, böse zu sein.

chen sieben Ex-Helden ordentlich Stress, darunter der fette Halblings-Chef Wilfrid oder der dauerbetrunzene Zwergen-Anführer.

DER BÖSESTE IM LAND?

Sie erforschen die prächtigen Landstriche nebst dunklen Höhlen und modrigen Kerkern stets aus der Verfolger-Ansicht. Dabei werden Sie ständig von Handlangern begleitet, die Sie auf Knopfdruck aus speziellen Portalen saugen. Stehen Ihnen zu Beginn nur Kämpfer-Schergen zur Verfügung, gesellen sich nach und nach Feuer-, gift- und wasserresistente Kobolde dazu. Je nach Spielsituation müssen Sie die Fähigkeiten Ihrer Helfer sinnvoll einsetzen und kombinieren, etwa um an Objekte oder Schalter zu gelangen oder spezielle Gegner gezielt auszuschalten.

Gegenstände schicken Sie via Teleporter in Ihren Turm, den Sie nach und nach zu einem prächtigen Domizil ausbauen. Dort schmieden Sie neue Waffen und Rüstungen. Zudem steuern Sie von hier die Regionen Ihres Reiches an.

Für die Echtzeit-Kämpfe nutzen Sie neben der Handwaffe vier Zauberkraften, darunter Feuerbälle oder der nützliche Schergenzorn, der Ihre Kobolde effektiver austeiern lässt. Lei-

der ist die Kameraführung nicht optimal, zudem vermissen wir eine Übersichtskarte der Schauplätze. Dank des augenzwinkernden Humors in den professionell vertonten Dialogen überschreitet "Overlord" trotz martialischer Thematik keine Geschmacks- grenzen. Technisch ist das Action- Abenteuer top: Aufwändige Texturen und schicke Spezialeffekte begeistern ebenso wie die Animationen und der stimmige Soundtrack. **az**

Brandschatzen, rauben, töten – und dafür auch noch belohnt werden? Im Action-Adventure "Overlord" wird das Wirklichkeit. Sie verkörpern den fiesesten Herrscher, den man sich für eine Fantasy-Welt nur vorstellen kann. In den fünf Provinzen Ihres namenlosen Reichs ma-



MEINUNG ► ANDREAS SZEDLAK

Fazit: Außergewöhnliches Action-Adventure mit bitterbösem Protagonisten und vielen guten Ideen.

Endlich darf ich mal das Böse in mir wieder so richtig ausleben! Zusammen mit den fiesen Schergen ein Fantasy-Reich zu terrorisieren, das macht einfach Spaß. Zwar nervt die teils störrische Kamera, dafür begeistern Präsentation, Spielwitz, Humor und Umfang.

WERTUNG

GUT	SCHLECHT
▲ Starke Präsentation	▼ Kameraführung
▲ Cooler Held	▼ Keine Übersichtskarte
▲ Action und Rätsel	

PC	GRAFIK	87%	★★★★★ gut
Systemvorteile	SOUND	82%	★★★★★ gut
+ Etwas bessere Optik	STEUERUNG	80%	★★★★★ gut
Systemnachteile	MEHRSPIELER	80%	★★★★★ gut
- Gamepad für vollen Spielspaß erforderlich	ONLINE 2		
XBOX360	GRAFIK	84%	★★★★★ gut
Systemvorteile	SOUND	82%	★★★★★ gut
+ Griffige Pad-Steuerung	STEUERUNG	80%	★★★★★ gut
Systemnachteile	MEHRSPIELER	80%	★★★★★ gut
- Längere Ladezeiten	ONLINE 2		

Profis am Werk: Im Gegensatz zu manch anderem Spiel wurde "Overlord" optimal lokalisiert, der schwarze Humor kommt daher auch in der deutschen Version voll zum Tragen.

SPORT & RENN SPIELE

Zu dieser Testrubrik gehören Sportarten wie Fußball, Tennis, Basketball und Wrestling. Außerdem finden Sie hier sämtliche Rennspiel-Varianten.



INHALT

Colin McRae: Dirt	76	PS	P2	PS3	Wii
Forza Motorsport 2	72	PS	P2	PS3	Wii
Mario Strikers: Charged Football	78	PS	P2	PS3	Wii

FORZA MOTORSPORT 2

TEST ► Microsofts Gran-Turismo-Rivale auf der Teststrecke. Ob Forza Motorsport 2 den hohen Erwartungen gerecht wird, zeigt unser Check.

GENREHIGHLIGHTS

07 | 2007

06 NBA STREET: HOMECOURT



09 GT LEGENDS

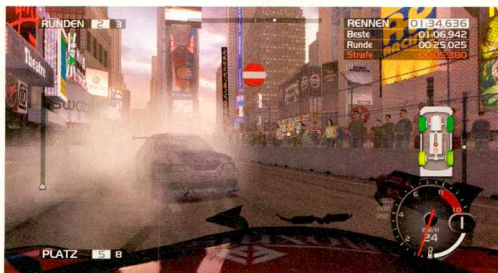


15 TEST DRIVE UNLIMITED



TITEL	GENRE	HERSTELLER	IN AUSGABE	WERTUNG	PS	P2	PS3	Wii	Wii U
1 Pro Evolution Soccer 6	Fußball	Konami	11/2006	93%	92	93		92	
2 Gran Turismo 4	Rennspiel	Sony	03/2005	92%		92			
3 Forza Motorsport 2	Rennspiel	Microsoft	07/2007	91%				91	
4 GTR 2	Rennsimulation	Atari	09/2006	91%	91				
5 Madden NFL 07	American Football	Electronic Arts	09/2006	91%	90	89		91	86
6 NBA Street: Homecourt	Basketball	Electronic Arts	04/2007	90%			90		
7 Burnout Dominator	Action-Rennspiel	Electronic Arts	04/2007	90%		90			
8 WWE SmackDown vs. RAW 2007	Wrestling	THQ	12/2006	90%		90		90	
9 GT Legends	Rennspiel	10Tacle	11/2005	90%	90				
10 Top Spin 2	Tennis	2K Sports	04/2006	90%				90	
11 Need for Speed: Carbon	Rennspiel	Electronic Arts	11/2006	89%	89	85	87	86	89
12 Fight Night: Round 3	Boxen	Electronic Arts	03/2007	90%		87	90	87	
13 Midnight Club 3: DUB Edition - Remix	Rennspiel	2K Games	05/2006	89%		87		89	
14 Virtua Tennis 3	Tennis	Sega	03/2007	88%	88		88	88	
15 Test Drive Unlimited	Rennspiel	Atari	09/2006	88%				88	
16 DTM Race Driver 3	Rennspiel	Rockstar	03/2006	88%	88	88		88	
17 Project Gotham Racing 3	Rennspiel	Microsoft	01/2006	88%				88	
18 SSX on Tour	Snowboard	Electronic Arts	11/2005	88%		88		88	88
19 FIFA 07	Fußball	Electronic Arts	10/2006	88%	85	88		87	83
20 Tony Hawk's Project 8	Skateboard	Activision	12/2006	87%		85	85	85	87

Neueinsteiger: Wir kennzeichnen Neueinsteiger, die in dieser Ausgabe getestet wurden.



▲ **VORBEI:** Beim Crash am New Yorker Times Square verlieren wir unseren Front-Spoiler – und das Rennen. (Xbox360)



▲ **TRAUMWAGEN:** Der Fuhrpark aus mehr als 300 Karossen enthält alles, was das Rennfahrer-Herz begehrt, wie etwa einen McLaren F1 GTR. (Xbox360)



FAKTEN



- Umfangreicher Karriere-Modus
- Mehr als 300 Fahrzeuge aus zehn Klassen
- 13 Kurse mit unterschiedlichen Streckenverläufen

PC-Anforderung	–
Texte/Stimmen	deutsch/-
Speichern	automatisch
Schwierigkeitsgrad	leicht mittel schwer
Altersfreigabe	frei
Internet	http://forzamotorsport.net/

FORZA MOTORSPORT 2

System:
Termin/Preis:
Test in:

Xbox 360

erhältlich – 65 €
dieser Ausgabe

Microsoft schickt seinen Gran-Turismo-5-Konkurrenten ein halbes Jahr vor dem Sony-Rivalen auf die HD-Piste – mindestens!

Jungs träumen davon, Väter bewundern sie im Schaufenster: Vierrädrige Schmuckstücke à la Mercedes Benz SLR, Porsche 911 GT3 oder McLaren F1 GT bleiben für die allermeisten von uns unerreichbare, da unbezahlbare Herzenswünsche. Gut, dass die netten Herren von Sony und Microsoft ihre Next-Gen-Konsolen mit massig Prozessorkernen und üppigem Hauptspeicher ausgestattet haben. Somit kommt die virtuelle Rennsport-Welt der kostspieligen Realität immer näher. Während Sonys PS3-Vorzeigebolide "Gran Turismo 5" erst 2008 vorfährt, lässt Mi-

crosoft den Kontrahenten bereits jetzt aus der Garage.

Dass sich die Entwickler von "Forza Motorsport 2" die erfolgreiche "Gran Turismo"-Serie zum Vorbild nehmen, ist unverkennbar. Beim Karriere-Modus orientiert man sich ebenso an der Genre-Referenz, wie bei der Fahrzeug- und Streckenauswahl oder der Fahrphysik.

FAST ECHT

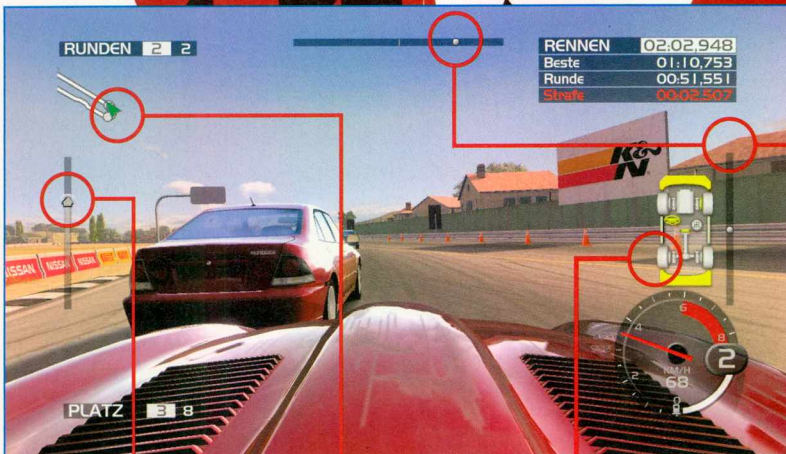
Das glaubwürdige Fahrverhalten der über 300 Karossen unterstreicht dick den Begriff Rennsimulation. Gibt man einem störrischen 1961-er Jaguar E-type S1 in der Kurve zu heftig die Sporen, macht sich das Hinterteil selbstständig. Rast man in einem Audi R8 über die Piste, sollte man den

Bremsweg nicht unterschätzen. Wer bei Tempo 320 erst kurz vor der Kurve verzögert, rutscht unweigerlich ins Kiesbett oder rammt den nächsten Reifenstapel.

Eine virtuelle Bremslinie hilft, dies zu verhindern. Der auf Wunsch einblendete Bogen wechselt die Farbe dynamisch. Abhängig von der momentanen Geschwindigkeit leuchtet die Linie grün, gelb oder rot und ermöglicht, ohne Proberunde ans Limit gehen zu können.

Wer freilich die ultimative Herausforderung sucht, probiert seinen Bolide ohne Fahrhilfen auf der Strecke zu halten. Wenn ABS, ESP und Traktionskontrolle abgeschaltet sind, benötigen Sie jedoch viel Gefühl in den Gas- und Bremsfingern beziehungs-



**WINDSCHATTEN:**

Je höher der Balken steigt, desto mehr profitieren Sie vom Windschatten des Vorausfahrenden.

STRECKENVORSCHAU:

Lange Gerade oder enge Kurve? Um rechtzeitig reagieren zu können, sollten Sie die Karte im Auge behalten.

FAHRZEUGSCHADEN:

Crashes wirken sich im Simulations-Modus auf das Fahrverhalten aus. Bei gelbem Lenkrad zieht das Auto von sich aus zur Seite.

FLIEHKRÄFTE:

Bewegt sich die obige Anzeige zu weit nach links oder rechts, droht Ihr Fahrzeug aus der Kurve zu rutschen. Auch die Neigung beim Bremsen lässt sich ablesen.

weise in den Füßen, falls Sie Pedale nutzen. Bricht beim Verzögern oder Beschleunigen trotzdem mal das Heck aus, ermöglicht die sehr direkte Steuerung ein reflexartiges Gegenlenken – perfekt!

Lassen Sie sich in der Kurve zu weit nach außen tragen, nutzen die CPU-Rivalen sofort die Möglichkeit durchzuschlüpfen. Ein allzu großes Risiko gehen die sieben Konkurrenten allerdings nicht ein. Ausbremsmanöver oder Überholvorgänge auf der äußeren Kurvenseite haben wir beim Test keine erlebt. Was Ihre Mitstreiter gerade so treiben, können Sie jederzeit per rechtem Analog-

Stick beobachten. Damit blicken Sie in alle Richtungen, also auch zur Seite oder schräg nach hinten.

Die Windschatten-Anzeige hilft Ihnen dabei, sich an einen vorausfahrenden Konkurrenten heranzusaugen. Zusätzlich lassen sich der momentane Schadensstatus und sogar unzählige Echtzeit-Telemetrie-Daten einblenden. Werte wie der Ladedruck, die Reibung der Pneu oder die Aufhängungs-Bewegungen dürfen aber nur Rennsport-Freaks interessieren, die ihr Auto optimal an die Strecke anpassen wollen.

Die Auswahl aus 13 Rundkursen – zumeist mit mehreren Streckenver-

läufen – birgt wenige Highlights. Oben auf dieser Liste: Die weltberühmte Nordschleife am Nürburgring, auch Grüne Hölle genannt. Der 20 Kilometer lange Kurs enthält alles, was das Rennfahrerherz begehrt: Highspeed-Geraden, enges Geschlängel und Steilkurven, die wir auch auf dem amerikanischen Kurs Sunset Peninsula finden. Hier rasen wir nach einem längeren Abschnitt im Infield rund eine halbe Minute in Schräglage an der Leitplanke entlang. Idyllische Waldatmosphäre mit rötlichen Laubbäumen vermittelt der Maple Valley Raceway. Die hübsche Überlandstrecke unterscheidet ▶

BITTE LÄCHELN

Zu jeder Zeit im Rennen können Sie über die Pausenfunktion das Fotomenu öffnen. Damit halten Sie Ihr Schmuckstück in der momentanen Pose für die Nachwelt fest. Zahlreiche Einstellmöglichkeiten wie Verschlusszeit, Fokus, Blende, Belichtung oder Kontrast bieten genügend Raum zum Herumprobieren. Sogar die von Digi-Cams bekannte Sepia-Funktion ist mit dabei. Über Xbox Live können Sie Ihre Kunstwerke der Zecker-Welt präsentieren. Auf der Seite <http://forzamotorsport.net/> werden die Bilder veröffentlicht.



▲ **VERKLEMMT:** Der Bremsspoiler des Mercedes SLR bleibt in der Karosserie stecken – das konnte schon Gran Turismo 4 besser! (Xbox360)



▲ **HILFE:** Die eingblendete Bremslinie denkt mit und verändert die Farbe dynamisch. Rot bedeutet bremsen. (Xbox360)



▲ **KLASSIKER:** Eine der schwersten Strecken der Welt, die Nürburgring Nord-schleife, bewältigen Sie als letzten Kurs des Arcade-Modus'. Mit unserem demonierten McLaren F1 rasen wir die Steilkurve der Grünen Hölle entlang. (Xbox360)



▲ **MEHR SCHWUNG:** Mit seinen unzähligen Tuning-Möglichkeiten stellt Forza Motorsport 2 sogar die Genre-Referenz Gran Turismo 4 in den Schatten. (Xbox360)

LENKRAD-STEUERUNG

Wir haben 'Forza Motorsport 2' auch mit dem Racing Wheel Wireless von Microsoft getestet. Gegenüber der ohnehin exzellenten Controller-Steuerung steigt damit der Fahrspaß noch etwas an. Beim Beschleunigen und Bremsen vibriert das Lenkrad unterschiedlich stark. Dies hilft, die Fahreigenschaften seines Autos besser kennen zu lernen. Rutschen Sie ins Kiesbett, rüttelt das Wheel dagegen wild an den Händen.

Gefühlsvolles Gasgeben oder Verzögern ist besonders bei Oldtimern oder starken PS-Schleudern wichtig. Hier haben die Pedale einen großen Vorteil gegenüber den kurzen Triggern des Controllers. Wer übrigens das Racing Wheel Wireless von Microsoft für lau haben möchte, kann es in unserem Gewinnspiel abstauben. Als Hauptpreis gibt es dazu noch eine schicke Tasche und das Spiel 'Forza Motorsport 2' (siehe Seite 9).

Mitmachkarte auf Seite 17 ausfüllen und GEWINNEN!



sich wohltuend von den optisch eher öden Original-Kursen wie Laguna Seca, Silverstone und Suzuka.

Dank konstanten 60 Bildern pro Sekunde entsteht bei größerem Tempo ein prima Geschwindigkeitsgefühl. Dabei ist die Umgebung ebenso detailreich gestaltet wie die Fahrzeuge. Sogar der hektisch am Lenkrad arbeitende Fahrer ist zu erkennen. Eine Cockpit-Perspektive, wie sie für 'Gran Turismo 5' angekündigt wurde, gibt es beim Microsoft-Konkurrenten allerdings nicht.

Bei Hintergründen und Fahrzeugmodellen erreicht 'Forza Motorsport 2' nicht ganz die grafische Perfektion der PS3-Demoversion 'Gran Turismo HD Concept'. So sind an den Boliden beim näheren Hinsehen Treppeneffekte an Dach oder Motorhaube zu erkennen. Der ausfahrbare Bremsspoiler des Mercedes SLR bleibt leider auch in der Karosserie stecken. Zugegeben: Das ist Jammern auf sehr hohem Niveau!

Ob Sonys kommende Rennsimulation ein Schadensmodell haben wird, ist noch unklar. 'Forza Motorsport 2' jedenfalls besitzt ein recht spärliches. Fliegende Reifen oder zerstörte Motorräume gibt es hier nicht. Dafür zerkratzt der Lack, die Windschutzscheibe splittert, und Spoiler brechen ab.



▲ **PUBLIKUM:** Die animierten 3D-Zuschauer sorgen durch Klatschgeräusche und Jubelschreie für Stimmung an der Strecke. (Xbox360)

RENN-KARRIERE

Während Crashes im Arcade-Modus nur optische Auswirkungen haben, können Sie in der Karriere bestimmen, wie sehr eine Berührung weh tut. Bei aktivierter Simulations-Option zieht Ihr Fahrzeug nach einem heftigen Crash schnell mal zur Seite oder verweigert im schlimmsten Fall den Vortrieb komplett. Auch Reifenverschleiß und Benzinverbrauch lassen sich ein- und ausschalten.

An Ihren gekauften oder gewonnenen Karossen lassen sich die Standards wie Motor, Fahrwerk oder Aerodynamik verbessern. Zudem können Sie an unzähligen Parametern feilen. Klasse: Wie sehr sich die Veränderungen, beispielsweise an

Stoßdämpfern oder Getriebe, auf Beschleunigung, Top-Speed und Bremsweg auswirken, können Sie sich sofort anzeigen lassen oder bei einer Testrunde unmittelbar überprüfen.

Wer seine getunte Karosse gerne seinen Freunden präsentieren möchte, findet in 'Forza Motorsport 2' auch einen großen Mehrspieler-Part: Die Splitscreen-Rennen leiden allerdings unter einer geringeren Bildrate. Auch die Steuerung ist nicht ganz so direkt wie bei den Einzelspieler-Rennen, zudem vibriert der Controller hier nicht. Per System-Link oder über Xbox Live bestreiten Sie Rennen mit bis zu sieben Konkurrenten. Hierbei lässt sich das Feld auch mit KI-Gegnern auffüllen. az ■

MEINUNG ► ANDREAS SZEDLAK

Fazit: Während Sony bisher nur einen Erlkönig auf die Straße schickt, legt Microsoft mit seinem neuesten Racing-Hit die Messlatte sehr hoch.

Eine bessere Teststrecke als die Grüne Hölle des Nürburgrings kann es für eine Rennsimulation nicht geben. Per Controller-Steuerung besteht der Microsoft-Racer die Übung brav aus, mit dem Lenkrad fühlt sich der Porsche 911 fast schon echt an. Ob Fahrphysik, Karriere-Modus, Grafik oder Sound, größere Schwächen sucht man vergebens. Dafür gibt's einen üppigen Fuhrpark mit edlen Oldtimern und kraftstrotzenden PS-Schleudern. Künftig darf jeder Xbox360-Zocker sein persönliches Traumauto genießen – ohne auf einen Lottogewinn warten zu müssen.

WERTUNG

Forza Motorsport 2

XBOX360		GRAFIK	90%
GUT		16:9, LÄUFT NUR IN 60HZ	
▲ Tolle, direkte Steuerung	▲ Realistische Fahrphysik	SOUND	87%
▲ Großer Fuhrpark		DOLBY DIGITAL 5.1	
▼ Wenig herausragende Kurse	▼ Fahrzeugmodelle ohne optimale Kantenglättung	STEUERUNG	92%
		FORCE-FEEDBACK-LENKRAD	
		MEHRSPIELER	86%
		OFFLINE: 1-2, ONLINE: 2-8	



sehr gut
SPIELSPASS
91%

GAMES AKTUELL

**JAHRESABO
MIT TOLLEN
PRÄMIEN**



**JETZT EINEN NEUEN
ABONNENTEN FÜR
GAMES AKTUELL
WERBEN UND EINE
TOLLE GRATIS-PRÄMIE
KASSIEREN!**

**Karte ausfüllen, aus-
schneiden und gleich
heute noch abschicken!**

Unser Service für ganz Elite:

Tel.: **(++49) 0931/41 70 434**
(Mo.-Do. 8-18 Uhr; Fr. 8-15 Uhr)

Fax: **(++49) 0931/41 70 179**

E-Mail: **abo@cynamite.de**

Web: **www.cynamite.de**

Ihre Abo-Vorteile:

- Kostenlose Zustellung direkt nach Hause
- Pünktlich, bequem und aktuell in Ihrem Briefkasten
- Sie verpassen keine Ausgabe

Ich bin der neue Abonnent/Das ist der neue Abonnent:

Name / Vorname

Strasse / Hausnummer

PLZ, Ort

Telefon

Geb. Datum

E-Mail-Adresse

Zahlungsweise: ☐ per Bankabbuchung ☐ gegen Rechnung
(hier in Deutschland möglich)

Kontoinhaber

Geldinstitut

Kontonummer

Bankleitzahl

☐ per Kreditkarte ☐ VISA ☐ MASTERCARD ☐

Kartenführer

Kreditkartennummer

Gültigkeitsdauer 3-stellige Prüfziffer

Bei Bestellung per Kreditkarte muss neben der 16-stelligen Kartennummer noch auch die 3-stellige Prüfziffer (eine ist i.d.R. auf der Karten-Rückseite zu finden) angegeben werden.

Wichtiges: Mir ist bekannt, dass ich diese Bestellung innerhalb von 10 Tagen (Datum des Poststempels) bei Games Aktuell Abo-Service, c/o DataM-Service GmbH, Postfach 9161, 97091 Würzburg, schriftlich widerrufen kann. Die Frist beginnt mit der Abendung dieser Bestellung.

Datum

Unterzeichnet (als Minderjähriger Unterschrift des gesetzlichen Vertreters)

☐ Ja, zusätzlich zu meinem Abo möchte ich den täglichen Cynamite.de-Newsletter erhalten.

Ich bin damit einverstanden, dass meine Daten bis auf Widerruf zur Durchführung des Vertrages und Pflege der Kundenbeziehung gespeichert werden, und ich über weitere Angebote von Cynamite und seinen Partnern per Post, Telefon oder E-Mail informiert werde.

Die Prämie geht an folgende Adresse:

Name / Vorname

Strasse / Hausnummer

PLZ, Ort

Ich erhalte folgende Prämie:

☐ **Ja, ich will Games Aktuell im Jahres-Abo**
Ich bestelle Games Aktuell im Jahres-Abo (12 Ausgaben) regelmäßig portofrei zum Vor-
tellpreis von nur € 35,88 (Österreich € 39,60, Schweiz sfr 70,80, restliches Aus-
land auf Anfrage), ich war in den letzten 6 Monaten nicht Abonnent von Games Aktuell.
Das Abo läuft mindestens für 1 Jahr und verlängert sich automatisch. VG0707

☐ **Ich habe den neuen Abonnenten geworben und möchte die tolle Prämie kassieren**
Die Lieferung der Abopremie erfolgt bei Bezahlung des Abonnements per Bank-
abbuchung bzw. Kreditkarte innerhalb von 14 Tagen, bei Bezahlung per Rechnung
ca. 14 Tage nach Zahlungseingang.

Ich erhalte folgende Prämie:

- | | | |
|--|---|---|
| ☐ "FIFA 06"
☐ PC
☐ PS2
☐ PSP
☐ DS | ☐ "Burnout Revenge"
☐ PS2
☐ Xbox360 | ☐ "Fahrenheit"
☐ PC
☐ PS2 |
| ☐ "NFS: Most Wanted" für...
☐ PC
☐ PS2
☐ GBA
☐ DS
☐ GC
☐ Xbox360 | ☐ "Raptor-Gaming M2
Juego de Colores"
☐ PS2
☐ Xbox360 | ☐ "Bundle 2-Tech DualShock +
Max Memory 16 MB Card"
☐ PS2
☐ Xbox360 |

*Bitte beachten Sie: Prämiempfänger und neuer Abonnent dürfen nicht ein und dieselbe Person sein! Sie müssen jedoch kein Abonnent sein, um die Prämie zu bekommen.

AB DIE POST!

Bestellcoupon ausfüllen,
ausschneiden und an folgende
Adresse schicken:

Games Aktuell Abo-Service
c/o DataM-Service GmbH
Postfach 9161
97091 Würzburg



▲ **DRECKSPATZ:** Zehn Buggys kämpfen in der CORR-Serie um den Sieg. Diese Rennen leiden allerdings unter der zu trägen Steuerung. (Xbox360)

COLIN MCRÆE: DIRT

System:	PC	PS3	PS3	Xbox 360
Termin/Preis:	15.06.2007 – 55 €	3. Quartal 07 – 65 €	15.06.2007 – 65 €	
Test in:	dieser Ausgabe			dieser Ausgabe

FAKTEN



Genre
Offroad-Rennspiel
Hersteller
Codemasters
Entwickler
Codemasters

- Karriere-Modus mit 66 Wettbewerben
- 46 Fahrzeuge aus 13 Klassen
- 61 Strecken in acht Ländern
- 21 unterschiedliche Bodenbeläge

PC-Anforderung	High-End (S. 53)
Texte/Stimmen	deutsch/deutsch
Speichern	automatisch
Schwierigkeitsgrad	leicht mittel schwer
Altersfreigabe	ab 6
Internet	www.codemasters.de/dirt

Den neuesten Colin-Teil "nur" als Rallye-Simulation zu bezeichnen, wäre eine Beleidigung. Stattdessen gibt es hier Offroad-Spaß in allen Variationen.

Ultra-realistische Stage-Rennen waren immer das Markenzeichen der 'Colin McRae'-Serie. Eingefleischte Rallye-Fans konnte man damit begeistern, der Rest der Rennspiel-Fraktion vermisste aber das Geringe um Positionen. Darauf hat Codemasters reagiert, in "Dirt" ist nun für jeden Geschmack etwas dabei.

In den Wettbewerben der CORR- und Rally-Raid-Serien geht's gegen neun mitstreichende Rallye-Cars, Buggys oder Trucks. Prima: Die Konkurrenten verhalten sich glaubwürdig und begehen auch Fahrfehler. Beispiele: Ein Buggy verpasst den Bremspunkt und rutscht in eine dichte

Sanddüne neben der Strecke. An anderer Stelle verliert ein Truckpilot die Gewalt über sein tonnenschweres Fahrzeug und setzt zu einer ungewollten Karussellfahrt an.

Vor allem die LKW-Rennen sind trotz des eher gemächlichen Tempos recht fordernd, da die Trucks extrem aufschaukeln und sogar komplett kippen können! Umso ärgerlicher, dass gerade in diesen Rennen die Bildrate sinkt und sich die Steuerung träger anfühlt. Während dies auf der Xbox360 zwar nervt, aber noch erträglich ist, stört das Ruckeln auf dem PC doch extrem. Es sei denn, Sie nennen eine Multicore-Kiste mit

einer Geforce 8800 (oder vergleichbar) und zwei GB RAM Ihr eigen.

Bei den klassischen Stage-Events mit nur einem Fahrzeug auf der Strecke läuft das Spiel dafür deutlich flüssiger und macht auch mehr Spaß. Dank der direkteren Steuerung gelingen auch blitzschnelle Manöver, die auf den unübersichtlichen Kursen – trotz der verständlichen Kommandos des Beifahrers – vonnöten sind.

SCHÄDLINGE IM GEBÜSCH

Wer sich nicht hundertprozentig auf die Ansagen des Kollegen konzentriert, braucht entweder viel Glück oder eine gute Vollkasko-Versicherung.

▼ **DAUMEN HOCH:** In der Replay werfen Sie in einen Blick ins detailreiche Cockpit. Sogar die Notizen des Beifahrers sind zu erkennen. (PC)



▼ **DIREKTER:** Klassische Stage-Rennen fehlen natürlich nicht. Hierbei ist die Steuerung verzögerungsfrei, was sich positiv auf den Fahrspaß auswirkt. (PC)





▲ **DETAILREICH:** In der Cockpit-Ansicht kommt echte Rennsport-Atmosphäre auf. Das Armaturenbrett des Trucks strotzt geradezu vor Anzeigen. (Xbox360)



▲ **DUNST:** Die Grafik ist insgesamt recht weich gezeichnet. Zudem verwischen bei höherem Tempo die Konturen am Bildrand. (Xbox360)

rung. Eine unfreiwillige Tour durchs Gestrüpp endet nicht selten mit einem heftigen Baumknutscher. Bei leichten Berührungen machen sich Karosserie-Teile wie Spoiler, Motorhaube oder Tür selbstständig, zudem leidet das Fahrverhalten: Mit beschädigtem Motor lässt sich ein Rennen zwar noch zu Ende fahren, aber nicht mehr gewinnen. Fliegt nach einem Crash jedoch ein Rad davon, bedeutet dies das Ende des Rennens.

Wie frustrierend die ungewollten Ausflüge sein können, dürfen Sie selbst bestimmen. Vor jedem der 66 Events im Karriere-Modus wählen Sie einen von fünf Schwierigkeitsgraden. In der niedrigsten Stufe brauchen selbst rüde Autoscooter-Fans keine Angst vor einem Totalschaden zu haben. Deutlich realistischer und schadhafter geht's dafür im Pro-Level zu. Wer es hier schafft, sich von Bäumen fernzuhalten und auch noch den ersten Platz erreicht, erhält dafür das Sechzehnfache an Preisgeld.

Die Kohle brauchen Sie, um sich im Karriere-Modus mit reichlich Pferdestärken einzudecken. Auf der Einkaufsliste stehen insgesamt 46 Karossen aus dreizehn Klassen. Vielfalt wird hier ebenso wie bei der Event-

Auswahl groß geschrieben: Mit Buggys, Pickups oder Trucks versuchen Sie, den neun Konkurrenten den Auspuff zu zeigen. Für die Stage-Rennen nutzen Sie Rallye-Cars vom schnöden zweiradgetriebenen Corsa bis zum brachialen Toyota Celica GT Pikes Peak mit einem sagenhaften Drehmoment von 1500 Newtonmetern. Ohne feinfühliges Pedaleinsatz lassen sich Büzelschwünge damit aber kaum vermeiden. Zu wild zeren die Räder an der Hinterachse.

KONKURRENZ VORAUSS

Tiefe Furchen bleiben dabei im Lehm- oder Sandboden nicht zurück. In dieser Disziplin hat der nahende Konkurrent "Sega Rally" mehr zu bieten. Stattdessen wirkt es, als würden die Autos auf Schienen fahren. Fahrzeugmodelle und Umgebungsgrafik sind dafür sehr schön gestaltet. Vor allem bei den Ausflügen ins Gestrüpp merkt man, mit wie viel Liebe zum Detail die Grafiker die Pflanzenwelt gestaltet hat. Dabei ist die gesamte Optik mit einem leichten Unschärfefilter belegt worden. Zwar sieht dadurch alles nicht so nach Computergrafik aus, an manchen Stellen hat man es mit dem Weich-



▲ **DIESEL-KOLONNE:** Die Truck-Rennen sind alles andere als langweilig. Überholvorgänge gehen hier fast nie ohne Berührung vonstatten. (Xbox360)

zeichner aber übertrieben. Fast schon perfekt fällt dagegen die Klanguntermalung aus. Das tiefe Röhren des Motors, Klickgeräusche beim Schalten und die knallenden Zündaussetzer versprühen viel Rallye-Atmos-

phäre. Als Mogelpackung erweisen sich die Mehrspieler-Rennen mit bis zu 100 Teilnehmern. Jeder Fahrer ist alleine auf der Strecke unterwegs, dabei wird stets die aktuelle Position eingeblendet.

az ■

WERTUNG

GUT

- ▲ Viele abwechslungsreiche Wettbewerbe
- ▲ Klasse Optik und genialer Sound
- ▲ Gute Steuerung bei Stage-Events...

SCHLECHT

- ▼ ...aber zu träge bei den Gegner-Rennen
- ▼ Fahrzeuge interagieren nicht mit dem Untergrund

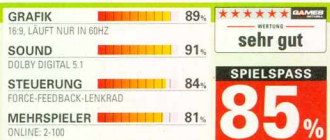
XBOX360

Systemvorteile

- + Nicht ganz so träge Steuerung bei Gegner-Rennen

Systemnachteile

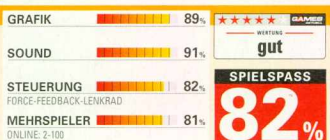
- Sehr lange Ladezeiten



PC

Systemnachteile

- Hohe Hardware-Anforderungen



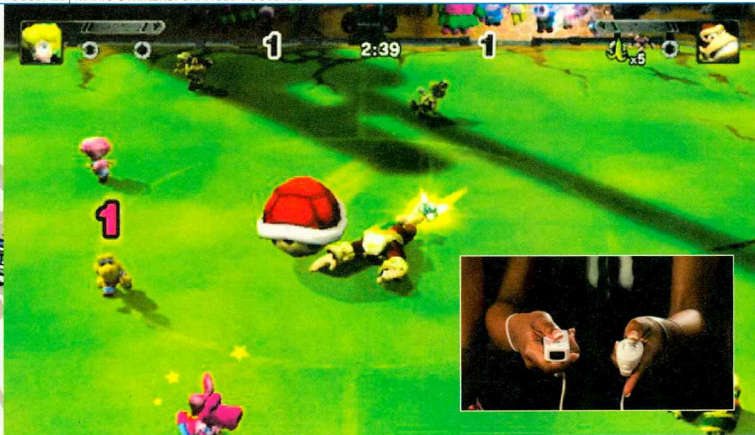
MEINUNG ► ANDREAS SZEDLAK

Fazit: Rumsauen ohne Langeweile: Die vielfältigen Wettbewerbe garantieren fast ungetrübtes Offroad-Vergnügen.



Colins Sprung auf Next-Gen bringt nicht nur optische Verbesserungen mit sich. Die Offroad-Rennen verleihen der Serie eine völlig neue Note. Dummerweise leiden die Wettbewerbe aber unter der etwas zu trägen Steuerung. Auch ein sich verändernder Untergrund, wie wir ihn bald beim Konkurrenten "Sega Rally" finden, hätten wir uns gewünscht. Ansonsten erweitert Codemasters mit "Dirt" die Zielgruppe, ohne die treuen Fans allzu sehr vor den Kopf zu stoßen. Denn die klassischen Stage-Events sind zur Genüge mit an Bord und bringen letztlich noch am meisten Spaß.

► **VOLLE BALLKONTROLLE:** Gesteuert wird Mario Strikers mit Wii-Remote und Nunchuk-Controller. (Wii)



MARIO STRIKERS: CHARGED FOOTBALL



System:
Termin/Preis:
Test in:

Wii

erhältlich – 50 €
dieser Ausgabe

FAKTEN

	Genre Fußball
	Hersteller Nintendo
	Entwickler Next Level Games

- Erster Online-Wii-Titel
- Viele coole Spielmodi
- Abgedrehte Spezialmanöver
- Einzigartige Starbesetzung mit den Nintendo-Allstars

PC-Anforderung	–
Texte/Stimmen	deutsch/deutsch
Speichern	automatisch
Schwierigkeitsgrad	leicht schwer
Altersfreigabe	frei
Internet	www.mariostrikers.nintendo.de

Sportskanone Mario kickt jetzt online! Doch auch ohne Internetanschluss zaubert der kleine Klempner wie als Ronaldinho in seinen kühnsten Träumen.

Was Mario da mit König Fußball anstellt, mag manchem schnaubzärtigen Provinz-Kicker nicht schmecken. Was haben denn bitte riesige Schildkrötenpanzer, Blitzgewitter und himmelstürmende Spieler auf dem Fußballplatz zu suchen? Die Antwort ist eigentlich ganz simpel: Sie suchen den Spielspaß – und den gibt's hier in Hülle und Fülle.

Das allgemeine Regelwerk braucht man dazu nicht. Das wurde schon lange aus dem Pilzkönigreich verbannt. Dort ist auf den Fußballfeldern so gut wie alles erlaubt.

Grundsätzlich ist der Wii-Kicker eine konsequente Weiterentwick-

lung von "Mario Smash Football" für GameCube. Mit neuen Spielmodi, der Einbindung der einzigartigen Wii-Steuerung und Online-Unterstützung schnürt Next Level Games ein Sportspaß-Paket, dem man als Wii-Besitzer nur schwer widerstehen kann.

"Mario Strikers: Charged Football" ist der erste Titel für Nintendos weiße Späzentrone, das Online-Play unterstützt. Einer echten virtuellen Europameisterschaft steht nichts mehr im Weg. Per Nintendo Wi-Fi Connection können Sie gegen Spieler aus ganz Europa antreten – völlig flüssig, ohne Verzögerungen, wie unser Praxistest gezeigt hat.

In der Online-Arena stehen zwei Arten von Matches zur Wahl: Freundschaftsspiele gegen Wii-Kumpels, deren Freundschafts-Code Sie haben, oder Punktspiele, bei denen Sie an einer Serie teilnehmen und in der Rangliste aufsteigen können.

Doch nicht nur der Mehrspielerbereich von Nintendos Klempner-Kick wurde überarbeitet, auch Solodribblern wird auf Wii einiges geboten. Nachdem Sie das umfassende Trainingslager besucht und alle Kniffe gelernt haben, machen Sie sich auf zum Karriere-Modus dem "Weg zum Striker-Pokal". Hier führen Sie Ihr Team zur Meisterschaftsschale und

► **PILZKOPF:** Bei Fußballspielen im Pilzkönigreich gibt es keine Hooligans. Hier dominieren kunterbunte Farben und lustige Charaktere. (Wii)



► **LOGENPLATZ:** Die Kameraperspektive bietet einen guten Überblick über das Spielfeld. Neben dem Torstand werden Special-Items angezeigt. (Wii)





▲ **BOMBENSTIMMUNG:** Eine Spezialattacke hat Donkey Kong erwischt und wirbelt ihn über den Rasen. Die Stimmung auf den Rängen steigt. (Wii)



▲ **FORZA NINTENDO:** Der italienische Stürmerstar Luigi knallt das Leder in Richtung gegnerisches Tor, während der Schildkrötenpanzer aufräumt. (Wii)

werden so zur Legende. Außerdem erwarten Solisten diverse fußballerische Prüfungen, so genannte Striker-Herausforderungen, die den ehrgeizigen Konsolen-Sportler auch außerhalb der großen Turniere an die Wii-Remote fesseln.

KICK IT LIKE MARIO

Die Steuerung von "Charged: Football" funktioniert folgendermaßen: Mit dem Analog-Stick des Nunchuk-Controllers steuern Sie Ihren Kicker über den Rasen. Mit A wird gepasst. Trigger B ist für den Torschuss verantwortlich. Je länger Sie B drücken, desto härter wird der Schuss. Wenn Sie den Teamcaptain lenken und genug Zeit für einen Spezialschuss haben, bleiben Sie besonders lang auf dem Knopf, bis eine spezielle Anzeige erscheint. Nun ist Timing gefragt: Je exakter Sie die optimalen Bereiche des Schussmeters per Knopfdruck erwischen, desto besser wird Ihr Torschuss. So ballern Sie das Leder nicht nur einmal, sondern bis zu sechs Mal auf den gegnerischen Kasten. Als Goalkeeper muss man nun sein Reaktionsvermögen unter Beweis stellen: Die Kamera schwenkt in die Egoperspektive des Tormanns.

Die Bälle fliegen blitzschnell hintereinander in verschiedene Ecken des Tors. Per Wii-Remote lenken Sie die Handschuhe, mit denen Sie die Kugeln abhalten – vorausgesetzt Sie sind schnell genug. Wow, so toll simuliert wurde der Job eines Tormanns noch in keinem Videogame!

Fouls vollziehen Sie, indem Sie die Wii-Remote schütteln wie einen Salzstreuer – und schon landet Ihr Gegner mit dem Gesicht auf dem Rasen. Aber Vorsicht: War der umgegrätschte Spieler nicht in Ballbesitz, erhält dieser ein Extra wie etwa einen blauen Schildkrötenpanzer. Der gefriert Sie für kurze Zeit ein und lässt Sie regungslos wie einen Torpfosten auf dem Platz stehen.

Die Kapitäne, zehn an der Zahl, verfügen über einzigartige Fähigkeiten wie den oben beschriebenen Superschuss und andere übermenschliche Aktion. Mario rennt zum Beispiel in Übergröße über das Feld und zerstört alles, was ihm in den Weg kommt. Donkey Kong hingegen zerstampft die Gegner wie faule Bananen. Wer jetzt denkt, solche absurden Spezialattacken schaden der Spielbalance, der liegt falsch. Durch deren Einsatz wird kei-



▲ **GOALKEEPER:** Feuer ein Gegner mehrere Superschüsse auf Ihr Tor, müssen Sie schnell reagieren und mit dem Wii-Remote-Pointer die Bälle abwehren. (Wii)

nesfalls gleich der Spielstand auf den Kopf gestellt.

Jedes Team besteht aus dem jeweiligen Leitwolf und drei weiteren Sportlern. Im Gegensatz zum Prequel darf man seine Mannschaft nun selbst zusammenstellen.

Ausgetragen werden die Fußballpartien in 17 Stadien. Darunter finden sich die sieben bekannten Arenen aus dem Vorgänger – natürlich in aufpolierter Fassung – und zehn völlig neue virtuelle Hexenkessel. **pr**



MEINUNG ► PATRIC ROOS

Fazit: Abgedrehter Fußballspaß mit exklusiver Wii-Steuerung, lustigen Spezialmanövern und Unterstützung der Nintendo Wi-Fi Connection.



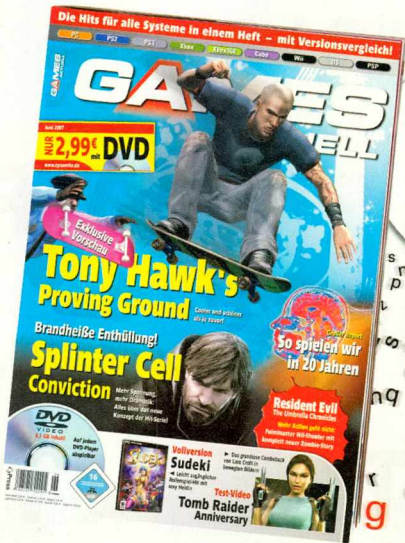
Charged Football ist wie der FC Bayern. Man liebt es oder man hasst es. Unser Herz schlug bereits nach dem ersten Ballkontakten für Mario und seine Plitzkönigreich-Kicker. Jawohl, genau so sollte ein Sequel ausschauen. Die Entwickler von Next Level Games haben ihrem Namen alle Ehre gemacht und Nintendos Fußballspiel auf den nächsten Level gehoben. Mit mehr Umfang, sinnvollen Einsatz der revolutionären Wii-Steuerung und Online-Unterstützung erzielen sie unter dem Nintendo-Wimpel einen klaren Hattrick auf dem Spielfeld-Rasen.

WERTUNG

Mario Strikers: Charged Football

Wii	GRAFIK 76%
GUT	50/60 HZ
▲ Gewalttätiger Umfang	SOUND 70%
▲ Sinnvoller Einsatz der Wii-Steuerung	DOLBY PRO LOGIC II
▲ Hurra, Wii ist online!	STEUERUNG 83%
SCHLECHT	WII-REMOTE, NUNCHUK-CONTROLLER
▼ Teils etwas zu wuselig	MEHRSPIELER 86%
▼ Nichts für Fußball-Puristen	OFFLINE: 2-4, ONLINE: 1-2

82%



"Super!
News, Tests und Videos
der Games Aktuell auf
Cynamite.de!"



HOME

HIGHLIGHTS

StarCraft 2: Die ersten Screenshots
Blizzard setzt das beliebte Echtzeit-Strategiespiel endlich fort!



Terran, Protoss und Zerg in 3D! Wir haben die ersten Screenshots aus dem zweiten StarCraft von Kultentwickler Blizzard!



StarCraft 2 Two Worlds World in Conflict Forz

Die neuesten Updates von Dienstag, 22.05.2007

Ubisoft plant Limited Edition von Assassin's Creed | PS3
News: Ubisoft bereitet eine Limited Edition des Actionspiels Assassin's Creed vor. [weiter](#)

Dark-Knight-Vorbote: Der Joker treibt seine Spielchen | DVD
Downloads: Das erste offizielle Bild vom Joker alias Heath Ledger war nur wenige Stunden im Netz zu bestaunen. [weiter](#)

Unbezahbar: KEF präsentiert Klang-Skulpturen „Moon“ zum Paarpreis von 100.000 Euro | Cynamite.de
News: Design-Ikone Lovegrove und KEF-Entwickler erschaffen Symbiose aus Klang und Form. [weiter](#)

Need for Speed Next-Gen-Teaser | PS3
Videos: Jetzt mit echten Beschädigungen - unser Video zeigt, wie das neue Need for Speed aussieht. [weiter](#)

World in Conflict: Wir verlieren 60 Beta-Keys! | PC
Specials: Die Closed Beta des spektakulären Echtzeit-Strategiespiels startet in Kürze. Wir bringen Sie zum Schlachtfeld. [weiter](#)

Super Smash Bros. Brawl: Offizielle Website ist online | Wii
News: Die Serie zu Nintendos We-Frühling liefert neue Infos und Bilder. [weiter](#)

Grand Theft Auto IV: Special Edition angekündigt | PS3 | Xbox360
News: Rockstar gibt bekannt, dass eine Sammleredition von GTA IV kommt. [weiter](#)

Brandneue Rennstrecke für Burnout: Dominator | PSP
News: Zusatzlicher Rundkurs Carnival Point zum Herunterladen für die PSP. [weiter](#)

DVD VISION



Déjà Vu Prestige Edition
Das kompetente Testmagazin für maximalen Filmass

STRATEGIE & SONSTIGES

Zu dieser Testrubrik gehören
Echtzeit-Strategie, Runden-Strategie,
Simulation, Musik- und Partyspiele.



MARIO PARTY 8

TEST ► Marios Zocker-Riege trifft sich zum fröhlichen Wii-Abend. Über sechzig lustige Minispiele.



INHALT

Mario Party 8

82

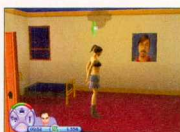
GENREHIGHLIGHTS

07 | 2007

02 ANNO 1701



05 DIE SIMS 2



15 DIE SIEDLER II



TITEL	GENRE	HERSTELLER	IN AUSGABE	WERTUNG	PC	PS2	PS3	Xbox	Game Boy	Wii
1 Guitar Hero 2	Musikspiel	Activision	04/2007	92%		91		92		
2 Anno 1701	Aufbau-Strategie	Sega	12/2006	91%	91					
3 Command & Conquer 3: Tiberium Wars	Echtzeit-Strategie	Electronic Arts	04/2007	90%	90			81		
4 Medieval II: Total War	Strategie	Sega	12/2006	90%	90					
5 Die Sims 2	Lebenssimulation	Electronic Arts	11/2005	90%	90	86		86		86
6 Fussball Manager 07	Managersimulation	Electronic Arts	11/2006	89%	89					
7 Civilization 4	Runden-Strategie	2K Games	12/2005	89%	89					
8 Der Herr der Ringe: Die Schlacht um Mittelerde II	Echtzeit-Strategie	Electronic Arts	03/2006	89%	89					
9 Spellforce 2: Shadow Wars	Echtzeit-Strategie	Koch Media	04/2006	89%	89					
10 Company of Heroes	Echtzeit-Strategie	THQ	10/2006	88%	88					
11 Age of Empires III	Echtzeit-Strategie	Microsoft	12/2005	88%	88					
12 Pikmin 2	Echtzeit-Strategie	Nintendo	11/2004	88%						88
13 Sid Meiers Railroads	Aufbau-Strategie	2K Games	12/2006	87%	87					
14 Cäsar 4	Aufbau-Strategie	Vivendi	11/2006	87%	87					
15 Die Siedler II: Die nächste Generation	Aufbau-Strategie	2K Games	09/2006	87%	87					
16 Rise & Fall	Echtzeit-Strategie	Midway	07/2006	87%	87					
17 Heroes of Might and Magic 5	Runden-Strategie	Ubisoft	06/2006	87%	87					
18 Paraworld	Echtzeit-Strategie	Sunflowers	10/2006	86%	86					
19 Black & White 2	Echtzeit-Strategie	Electronic Arts	11/2005	86%	86					
20 Rome: Total War	Echtzeit-Strategie	Sega	11/2004	86%	86					

■ **Neueinsteiger:** Wir kennzeichnen Neueinsteiger, die in dieser Ausgabe getestet wurden.

► **SCHWINGEREI:** Waluigi und Mario werfen per Wii-Remote ihre Lassos aus. Spielt man nur zu zweit, muss man jetzt nicht mehr auf die Performance der CPU-Gegner warten. (Wii)

▼ **WÜRFEL:** Auf den sechs Spielbrettern warten überall Überraschungen auf Sie und Ihre Figur. (Wii)



FAKTEN

	Genre Geschicklichkeit
	Hersteller Nintendo
	Entwickler Hudson Soft

- Über 60 Minispiele
- 14 Figuren
- 6 lustige Spielbretter
- Einzigtartige Wii-Steuerung
- Partyspaß für Jung und Alt

PC-Anforderung

Texte/Stimmen deutsch/deutsch

Speichern

automatisch

Schwierigkeitsgrad



Altersfreigabe

frei

Internet
www.nintendo.de

Zuerst war "Wii Sports". Dann kam "Wario Ware: Smooth Moves". Und am 22. Juni gesellt sich "Mario Party 8" zur Riege der lustigen Gesellschaftsspiele für Wii.

Zur Auswahl stehen dieses Mal sechs verschiedene Spielbretter, alle mit

eigenem Charme und speziellen Regeln. Fünf davon sind von Anfang an verfügbar, das Bonus-Board "Bowers Stahlstern" muss erst freigespielt werden.

IT'S PARTY-TIME

Für alle, die noch auf keiner "Mario Party" waren: "Mario Party" ist ein virtuelles Brettspiel, das sich vor allem durch die Minigames zwischen den Würfelrunden auszeichnet. Und so ist es auch jetzt. Über 60 verschiedene brandneue Minispielchen warten auf ein bis vier Wii-Zocker. Zum Beispiel der "Handwerker-Marathon": Hier sägen, hämmern und streichen Sie, indem Sie die entsprechenden Bewegungen mit der Fernbedienung in der Hand simulieren. Bei "Buh-Huh-Bum-Bum" teilen Sie sich in

Zweierteams auf, um sich dann schneller als das gegnerische Duo durch ein Geisterschloss zu ballern. Dabei fungiert die Wii-Remote als Lightgun – der Bildschirm ist in der Mitte horizontal geteilt. Andere Minigames wiederum verlangen von der Partymeute, die Wii-Remote wie ein normales Joypad zu halten und per Neigung oder Digi-Kreuz zu steuern. Für Abwechslung ist jedenfalls zur Genüge gesorgt. Um das Treiben auf den Boards noch etwas aufzupeppen, können diverse Spezial-Items in Form zuckersüßer Bonbons ergattert werden, die Sie bei Verzeir dem Sieg einen kleinen Schritt näher bringen. Außerdem sorgen viele wei-

tere Überraschungen auf den Boards für eine tolle Stimmung vor Nintendo weißem DVD-Schlucker.

Abseits der kunterbunten Bretter und spaßigen Minigames gibt es auch noch eine Hand voll umfangreicherer Spiele zu entdecken, die auch separat für stundenlangen Spaß sorgen. Das vollwertige Bowling etwa ist sehr unterhaltsam.

Grafisch ist "Mario Party 8" wie erwartet nicht der Oberhammer, vielmehr rangiert es auf durchschnittlichem GameCube-Niveau. Das wäre nicht ganz so tragisch, hätten die Entwickler von Hudson Soft nicht auch noch auf den heutzutage obligatorischen 16:9-Modus verzichtet. **pr**

MARIO PARTY 8

System:
Termin/Preis:
Test in:

Wii

22.06.2007 – 50 €
dieser Ausgabe

Partyspiel trifft auf Partykonsole. Super Mario schmeißt seine achte Fete – und zwar erstmals auf Wii. Ein Grund für ausgelassene Partystimmung?



MEINUNG ► PATRIC ROOS

Fazit: Party-Animal Mario schmeißt ein tolles Fest auf Wii, doch nicht die erhoffte All-Inclusive-Fete.

Ein Spiel wie "Mario Party 8" schreit geradezu nach abgedrehten Einsätzen der Wii-Remote. Die gibt es zwar, doch leider etwas zu selten. Ebenfalls schade: Die Fete steigt nicht im Netz. Trotz allem handelt es sich hier um eines der besten Multiplayer-Spiele für Wii. Für Part neun ist jedoch noch einige Luft nach oben.

WERTUNG

Mario Party

Wii	GRAFIK	60%
GUT	SOUND	55%
▲ Über 60 lustige Minigames	STEUERUNG	80%
▲ Viele Spielvarianten	MEHRSPIELER	85%
▲ Wii-Steuerung wird sinnvoll eingesetzt...		
SCHLECHT		
▼ ...doch nicht sehr innovativ		
▼ GameCube-Optik in 4:3		





BUDGETSPIELE

Klassiker und aktuelle Spielehits zum kleinen Preis!

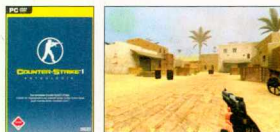
BUDGETHIGHLIGHTS

07 | 2007

ANNO 1503



COUNTER STRIKE ANTHOLOGY



TRUE CRIME: NEW YORK CITY



TITEL	GENRE	IN AUSGABE	SYSTEM/PREIS	* WERTUNG
Ankh Special Edition	Adventure	01/2006	PC 10 €	85%
Anno 1503	Strategie	01/2006	PC 9 €	83%
Black and White 2	Echtzeit-Strategie	05/2006	PC 24 €	86%
Burnout Revenge	Action-Rennspiel	04/2007	PS2 25 € Xbox 50 € GameBoy 25 €	92%
Crashday	Action-Rennspiel	04/2006	PC 10 €	84%
Counter Strike Anthology	Ego-Shooter	–	PC 20 €	–
Der Pate	Rollenspiel	04/2006	PC 25 € PS2 25 € Xbox 30 € GameBoy 60 €	82%
Die Sims 2	Lebens-Simulation	05/2006	PC 45 € PS2 25 € Xbox 30 € GameBoy 30 €	90%
Dragon Quest: Die Reise des verwunschenen Königs	Rollenspiel	05/2006	PS2 30 €	92%
Fahrenheit	Adventure	09/2005	PC 15 € PS2 30 € Xbox 30 €	83%
Formel Eins 2006	Rennspiel	08/2006	PS2 20 €	79%
Ghost Recon: Advanced Warfighter	Taktik-Shooter	05/06 bzw. 11/06	PC 30 € PS2 30 € Xbox 30 €	88%
Gran Turismo 4	Rennspiel	03/2005	PS2 20 €	92%
GTA: San Andreas	Action	12/04 bzw. 08/05	PC 30 € PS2 30 € Xbox 20 €	93%
Just Cause	Action	10/2006	PC 25 € PS2 30 € Xbox 20 € GameBoy 25 €	86%
Onimusha 3: Demon Siege	Action	07/2004	PS2 20 €	87%
Prey	Ego-Shooter	08/2006	PC 20 € Xbox360 55 €	86%
Prince of Persia: The Two Thrones	Action-Adventure	01/2006	PC 20 € PS2 30 € Xbox 30 € GameBoy 30 €	89%
Pro Evolution Soccer 6	Fußball	11/2006	PC 25 € PS2 25 € Xbox360 30 €	93%
Rise & Fall: Civilizations at War	Echtzeit-Strategie	07/2006	PC 20 €	87%
Rockstar Games präsentiert Tischtennis	Tischtennis	04/2007	Xbox360 30 €	82%
Soul Calibur 3	Beat'em-Up	12/2005	PS2 30 €	90%
Splinter Cell: Chaos Theory	Action-Adventure	05/2006	PC 10 € PS2 30 € Xbox 30 €	90%
The Elder Scrolls IV: Oblivion	Rollenspiel	05/2006	PC 25 € Xbox360 35 €	92%
The Movies	Simulation	05/2006	PC 10 €	86%
Tomb Raider: Legend	Action-Adventure	04/2006	PC 30 € PS2 30 € Xbox 30 € GameBoy 40 €	87%
True Crime: New York City	Action	01/2006	PC 10 € PS2 10 € Xbox 10 € GameBoy 10 €	85%

FAKTEN

Genre	Rennspiel
Hersteller	Sony
PC-Anforderung	–
Texte/Stimmen	deutsch/deutsch
Schwierigkeitsgrad	leicht mittel schwer

FORMEL EINS 2006



System:	PS2
Termin/Preis:	erhältlich – 20 € dieser Ausgabe
Test in:	

Wer damit leben kann, ins Cockpit der 2006-er F1-Boliden zu steigen, bekommt jetzt für wenig Geld einen Ritt auf der Kanonenkugel.



▲ **ABGEFLOGEN:** Wer seinen Boliden zu spät abbremst und zu schnell in die Kurve fährt, hat schnell einen Dreher hingelegt. Das kostet unnötig wertvolle Zeit und damit Plätze. (PS2)

Die Sony-Entwickler lassen sich nicht lumpen: Wie bei der Reihe üblich gibt's das komplette Paket aus Strecken und Fahrern, in diesem Fall der Saison 2006. In fünf Spielmodi (Schnelles Rennen, Zeitrennen, Grand-Prix-Wochenende, Weltmeisterschaft und Karriere) dürfen Sie Ihre fahrerische Klasse unter Beweis stellen. Technische ist alles ganz schneide: Motoren- und Streckengeräusche sind authentisch und dröhnen auf Wunsch auch in Surround-Qualität aus den Lautsprechern. Das Geschwindigkeitsgefühl ist hervorragend, was die Entwickler auch mit einem optischen Trick erreichen: Ab etwa 150 km/h setzt ein Verwischeffekt ein, der den Tunnelblick des

Formel-Eins-Piloten täuschend echt simuliert. Leider gibt's auch was zu bemängeln: Die Gegner-KI ist ziemlich lächerlich. Formel-Eins-Fans können aber bedenkenlos zugreifen, besonders zum Platinum-Preis. ab ■

WERTUNG	gut
GUT	▲ Gutes Tempogefühl ▲ Präzise Steuerung
SCHLECHT	▼ Kaum Innovationen ▼ Recht schnell durchgespielt
PS2	GRAFIK 74% SOUND 72% STEUERUNG 86% MEHRSPIELER 84%
SPIELSPASS	79%

FAKTEN

Genre	Echtzeit-Strategie	GAMES GAME
Hersteller	Midway	
PC-Anforderung	Einsteiger (S. 53)	
Texte/Stimmen	deutsch/deutsch	
Schwierigkeitsgrad	leicht mittel schwer	
Altersfreigabe	ab 16	
Internet	www.riseandfallgame.com	



RISE & FALL: CIVILIZATIONS AT WAR



System:	PC
Termin/Preis:	erhältlich – 20 € dieser Ausgabe
Test in:	

Genre-Mixturen sind immer eine gefährliche Sache. Dieses Strategie-Epos macht seine Sache aber außerordentlich gut!



▲ **JE MEHR, DESTO BESSER:** Für jeden eingenommenen Außenposten erhalten Sie einen Rekrutierungspunkt und somit eine zusätzliche Militäreinheit. Strategische Kniffe wie dieser zahlen sich schon bald aus. (PC)

Griechen, Römer, Ägypter und Perser hauen sich im Strategie-Hit von Midway gegenseitig auf die Mütze. Ihr Ziel? Die Vorherrschaft im Altertum. Sie schlüpfen in die Haut eines von zwei Helden, Caesar oder Kleopatra, und führen Ihre Truppen durch clevere Planung zum Sieg. Das Besondere dabei: In "Rise & Fall" sind Sie nicht nur auf den Strategie-Teil beschränkt, sondern können in Gestalt Ihres Protagonisten auch selbst ins Scharmützel eingreifen. Im Action-Part lehren Sie Ihre Feinde mit Kleopatras Kopesh-Schwert oder Caesars Mars-Klinge das Fürchten.

Beide Kampagnen sind missionsbasiert aufgebaut. Durch Erfolge verbessert sich Ihr Held, und er gewinnt weitere Fähigkeiten hinzu. Zudem

sammeln sich nützliche Berater um ihn – der Steuereintreiber beispielsweise lässt die Bürger mehr Gold produzieren. Rohstoffe sind ebenfalls mit von der Partie. Damit lassen sich wichtige Gebäude errichten, beispielsweise die Kaserne. ab ■

WERTUNG	sehr gut
GUT	▲ Packende Atmosphäre ▲ Sehr abwechslungsreich
SCHLECHT	▼ Recht lange Ladezeiten ▼ Stellenweise zu schwer
PC	GRAFIK 84% SOUND 88% STEUERUNG 85% MEHRSPIELER 87%
SPIELSPASS	87%

HANDHELD

**Spielspaß für die Hosentasche:
Die neuesten Games für Nintendo
DS und Sony PSP im Test.**



INHALT

News	86
Tests	
Anno 1701	89
Dead'n Furious	89
Diner Dash	89
Driver 76	88
Meteos: Disney Magic	89
Metroid Prime: Pinball	90
Pirates of the Caribbean: Am Ende der Welt	88
Spider-Man 3	90
Tomb Raider: Anniversary	88
Warrio: Master of Disguise	90

TOMB RAIDER: ANNIVERSARY

TEST ▶ Rockt Laras Geburtstags-Remake auf der PSP genauso wie auf PlayStation2?

HIGHLIGHTS

07 | 2007

01 MARIO KART DS



07 GTA: LIBERTY CITY STORIES



11 METROID PRIME: HUNTERS



TITEL	GENRE	HERSTELLER	IN AUSGABE	WERTUNG	PSP	DS	GBA
1 Mario Kart DS	Action-Rennspiel	Nintendo	12/2005	92%		92	
2 Advance Wars	Runden-Strategie	Nintendo	–	91%			91
3 Tomb Raider: Anniversary	Action-Adventure	Eidos	07/2007	90%	90		
4 Final Fantasy V	Rollenspiel	Nintendo	04/2007	90%			90
5 Pro Evolution Soccer 6	Fußball	Konami	01/2007	90%	90		
6 New Super Mario Bros.	Jump'n'Run	Nintendo	07/2006	90%		90	
7 Grand Theft Auto: Liberty City Stories	Action	Rockstar	12/2005	90%	90		
8 The Legend of Zelda: The Minish Cap	Action-Adventure	Nintendo	12/2004	90%			90
9 Tekken: Dark Resurrection	Beat'em-Up	Sony	09/2006	89%	89		
10 Dexter	Jump'n'Run	Sony	05/2006	89%	89		
11 Metroid Prime: Hunters	Ego-Shooter	Nintendo	05/2006	89%			89
12 Ratchet & Clank: Size Matters	Action	Sony	04/2007	88%	88		
13 Castlevania: Portrait of Ruin	Action-Adventure	Konami	02/2007	88%			88
14 Lumines II	Denkspiel	BVG	12/2006	88%	88		
15 Mario & Luigi: Zusammen durch die Zeit	Action-Rollenspiel	Nintendo	02/2006	88%			88
16 The Rub Rabbits!	Geschicklichkeit	Sega	03/2006	88%			88
17 Anno 1701	Strategie	Sunflowers	07/2007	87%			87
18 Warrio Ware Inc.: Minigame Mania	Geschicklichkeit	Nintendo	–	87%			87
19 Virtua Tennis 3	Tennis	Sega	05/2007	86%	86		
20 Meteos: Disney Magic	Denkspiel	BVG	07/2007	85%			85

■ **Neueinsteiger:** Wir kennzeichnen Neueinsteiger, die in dieser Ausgabe getestet werden.

AKTUELL

Portables Vergnügen: Die neuesten Trends und Spiele aus der Handheld-Welt



▲ **WECHSELGELD:** Geben Sie auf den angezeigten Betrag möglichst schnell in kleinen Münzen heraus.

Kraftsport für die grauen Zellen

DR. KAWASHIMA: MEHR GEHIRN-JOGGING

DS

► Nintendos Hirnschmalz-Dauer-Seller geht in die nächste Runde. Knapp ein Jahr nachdem Dr. Kawashima das erste Mal in Deutschland gelandet ist, kehrt der schlaue Gehirnforscher mit einer neuen Ladung Knobeleien zurück. Dabei wird Abwechslung groß geschrieben. Knifflige Euro-Münzen-Rechnereien oder ver-spelte Ausflüge in Nintendos Software-Vergangenheit helfen Ihnen, die kleinen grauen Zellen in Schwung zu halten.

Dr. Kawashima: Mehr Gehirn-Jogging

Erscheint: Juli 2007



★★★★★ **sehr gut**

Hersteller: Nintendo

Preis: 30 Euro

HANDHELD-TICKER

FINAL FANTASY: DISSIDIA

Und noch ein neues "Final Fantasy"-Spiel: Auf der PSP treffen sich Helden und Schurken vergangener Episoden zum großen Schlagabtausch. In bester Prügel-spielmanier geht es in einigen Monaten zur Sache. Fest angekündigte Figuren sind bisher Der Krieger des Lichts und Chaos aus Teil eins und Zidane und Kuja aus "Final Fantasy 9".

++ +

R-TYPE TACTICS

Der Kult-Shooter kehrt in unerwarteter Form auf den Nintendo DS zurück: In klassischer Strategiemaniere befehlen Sie eine Flotte typischer R-Type-Schiffe in rundenbasierten Weltraumschlachten. Wir sind gespannt, ob sich die ungewöhnliche Mischung aus Kult-Shooter und Strategie verträgt.

++ +



▲ **ALLES NEU:** Das Kultspiel erstrahlt in neuem Glanz.

Und noch ein Remake

FINAL FANTASY IV

DS

► Square Enix kann das Stöbern in der Firmen-Vergangenheit nicht lassen. Nun steht ein DS-Remake von "Final Fantasy IV" ins Haus: Im Gegensatz zur nur dezent aufgehübschten Gameboy-Advance-Fassung kommt das DS-Spiel komplett in 3D daher und soll dazu noch mit neuen Story-Sequenzen aufwarten.

Wir sind etwas skeptisch – braucht die Welt noch ein viertes Remake von "Final Fantasy IV"?

Final Fantasy IV

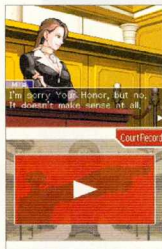
Erscheint: 2008

Hersteller: Square Enix

Preis: 40 Euro



★★★★★ **gut**



LANG IST'S HER:

Im ersten Fall spielen Sie Mia Fey und verteidigen einen alten Bekannten...

PHOENIX WRIGHT – TRIALS AND TRIBULATIONS

Der Lieblings-Anwalt aller DS-Fans kehrt zurück: Phoenix Wright. In seinem dritten Auftritt liefert sich der gewiefte Advokat mit Miles Edgeworth und all den anderen wieder harte Rededuellen vor Gericht. Im Herbst treffen wir den neuen Staatsanwalt Godot und erfahren mehr über den ersten Fall von Phoenix-Mentorin Mia Fey.

++ +

Weltraum-Oper

STAR OCEAN 1 & 2

PSP

► Noch ein Square Enix-Remake: Dieses Mal erwischt es die beiden ersten Star Ocean-Episoden. Teil eins erschien nur in Japan, Teil zwei schaffte es sogar nach Deutschland. Für die PSP werden beide Titel aufwändig überarbeitet: Neue Grafiken und neue Charakterporträts sollen die Aufbereitung rechtfertigen.

Wir sind gespannt, vielleicht schafft es nun auch die erste Episode in den Westen. Freunde von actionlastigen Rollenspielen merken sich die Sammlung definitiv vor.



▲ **AUFWÄNDIGES REMAKE:** Die Grafik des SNES-Star-Ocean wird für die PSP-Fassung großzügig überholt.

★★★★★ **gut**

Star Ocean 1 & 2

Erscheint: 2008

Hersteller: Tri-Ace

Preis: 40 Euro



TOP AUSWAHL!

Balls Blondies Best.Nr.38533



Stack Match Mahjongg Best.Nr.38477



Mobile Grand Prix 2 Best.Nr.38198



College Girls Best.Nr.38196



WT Paparazzi Edition Best.Nr.38487



Tank Force Best.Nr.38478



Mr. Revolver Best.Nr.38199



69 Balls Brunettes Best.Nr.38534



Dirty Dancer Best.Nr.38303



69 Balls Brunettes Best.Nr.38534



69 Balls Brunettes Best.Nr.38534



69 Balls Brunettes Best.Nr.38534

Balls Blondies Best.Nr.38533



Stack Match Mahjongg Best.Nr.38477



Mobile Grand Prix 2 Best.Nr.38198



College Girls Best.Nr.38196



WT Paparazzi Edition Best.Nr.38487



Tank Force Best.Nr.38478



Mr. Revolver Best.Nr.38199



69 Balls Brunettes Best.Nr.38534



Dirty Dancer Best.Nr.38303



69 Balls Brunettes Best.Nr.38534



69 Balls Brunettes Best.Nr.38534



69 Balls Brunettes Best.Nr.38534

HANDY GAMES

Arcade Park 2 Best.Nr.38183



Folgende tolle Arcade-Klassiker sind dabei: Digger, Galaxy Invaders und Gold Hunter.

Dirty Dancer Best.Nr.38303



Kannst Du einen Strip Club richtig führen? Dann lass die Mädels an die Stange! Klasse..

69 Balls Brunettes Best.Nr.38534



Für alle eingesammelten Sachen bekommst Du eine sexy Belohnung für Deine Galerie!

Viele weitere Spiele für Dein Handy

WWW.HANDYSPIEL.DE

Telefonische Bestellung

0900-510 305 581***

Einmalige Bestellung

Kein ABO

Sende eine SMS mit VVO + Bestellnummer an

86688* +914* 0900-560330*

*2,99€/SMS incl. VF, Lst 12ct zzgl. 12ct D1 TPL Max 5,99€/Produkt (AU: 2€/SMS, CH: 3€/SMS).

Mit der Bestellung erhältst Du weitere Werbung aufs Handy. ** 1 SMS/Tag bei 2,99€/Produkt.

Sende STOP VVO zum Beenden eines Abos, bei Werbung sende WSTOP an 84343*** 1,99€/Minute

SEXY WALLPAPER



Das erste Produkt KOSTENLOS

Sende VVO+ die Bestellnummer per SMS an

87555**

Bei jeder weiteren Bestellung sparst Du 50% in unserem Sparabo

WALLPAPER

HANDYSOUNDS

- 36187 Adolf-Du alte Nazisau
- 36001 Geräusch einer Klospülung
- 36180 Deutsche Polizeisirene
- 36182 Altes Telefon
- 36093 Teufliche Lache
- 36011 Deutsche Hymne
- 36039 Lachendes Baby
- 36077 Fetter Rülps
- 36087 Kleiner Hosen-scheisser
- 36020 Gelle Nymphomanin
- 36054 Sex, Sex, Sex
- 36057 Wilder Orgasmus

NEU!



TEST

Games für die mobile Generation:
Neuheiten für PSP und DS im Test

TOMB RAIDER: ANNIVERSARY



Sind wir mal ehrlich: Das erste "Tomb Raider" war ein tolles Spiel, aber einige der Nachfolger waren ziemlich Mumpitz – je größer Laras Ballon-Oberweite wurde, desto kleiner wurde der Spielspaß. Erst Crystal Dynamics' "Tomb Raider: Legend" konnte wieder überzeugen. Da das U.S.-Team so gute Arbeit geleistet hat, vertraute Eidos den Jungs gleich ein Remake des Erstlings von 1996 an. Und das Vertrauen hat sich ausgezahlt, Laras neues altes Abenteuer begeistert auch auf der PSP auf ganzer Linie. Die Grafik zeigt vorbildlich, was Sonys Handheld wirklich zu leisten vermag. Die Steuerung ist flüssig, flott und schnell verinnerlicht. Und das Wichtigste: "Tomb Raider: Anniversary" spielt sich wie aus einem Guss. Der Fokus liegt endlich wieder beim ausführlichen Erforschen von schummrigen Höhlen, Ruinen und Kavernen und nicht mehr auf Feuer-

gefechten mit menschlichen Gegnern.

Wenn Sie sich in diesem Sommer nur einen einzigen PSP-Titel kaufen wollen, dann sollte es auf jeden Fall "Tomb Raider: Anniversary" sein. **tn**



▲ **VORSICHT BISSIG:** Der mächtige Tyrannosaurus brachte Lara schon 1996 ins Schwitzen.



▲ **SCHWINGELING:** Mit ihrem praktischen Greifhaken bahnt sich Lara gelegentlich mal ganz neue Wege.

WERTUNG

PSP

GUT

- ▲ Klasse Grafik
- ▲ Hervorragende Steuerung
- ▲ Umfangreiche Szenarios

SCHLECHT

▼ Gelegentlich ruckelt es

Termin: 22.6.2007

Genre: Action-Adventure

Hersteller: Eidos

Preis: 50 Euro

USK: ab 16

GRAFIK 91%

SOUND 84%

STEUERUNG 85%

MEHRSPIELER -



PIRATES OF THE CARIBBEAN: AM ENDE DER WELT

Und eine weitere Filmumsetzung nach Schema F: Hier spielen Sie grob den Plot des zweiten und dritten Teils der "Pirates of the Caribbean" nach. Meist laufen Sie als Jack Sparrow durch recht hübsche Szenarios, immer auf der Suche nach der nächsten Zwischensequenz, um die ziemlich dünne und recht konfuse Story der Filme weiter voranzutreiben. Unterwegs verprügeln Sie zahlreiche gegenerschießende Piraten – mal echte, mal verfluchte. Auch wenn die Grafik gefällt, so machen der uninspirierte Spielablauf und die ein oder andere eher unfaire Szene das Spiel zu einer recht unausgegorenen Angelegenheit. Nur wer mit Jack Sparrows Piratenhut schlafen geht, sollte sich diesen Titel genauer ansehen. **tn**



▲ **JACK IS BACK:** Per Quicktime-Event torkeln Sie als Jack Sparrow wild durch die Gegend.

DRIVER 76

Und wieder ein "Driver-Spiel", das enttäuscht. Das Prequel zu "Driver: Parallel Lines" sieht zwar nett aus und hat einen tollen Soundtrack, leidet aber unter ein paar beträchtlichen spielerischen Problemen. Da ist zum einen die wirklich unterirdische KI, die wilde Verfolgungsjagden eher zur lästig-simplen Pflichtübung macht, zum anderen fehlt den Waffen oft jegliche Durchschlagskraft. So mancher Gegner steckt offenbar mehrere Kilo Blei ein, bevor er zu Boden geht. Als echter Spielspaß-Killer entpuppen sich aber die fiesen Ladezeiten – selbst für PSP-Verhältnisse sind die hier eindeutig

zu lang geraten. Da ist es durchaus schade um die ohne Zweifel vorhandenen guten Ansätze. **tn**



▲ **BLEIFUSS:** Bei wilden Verfolgungsjagden durch die Innenstadt geht gelegentlich mal etwas zu Bruch.

WERTUNG

PSP

GUT

- ▲ Exzellenter Soundtrack
- ▲ Brauchbare Grafik

SCHLECHT

- ▼ Blend lange Ladezeiten
- ▼ Unterirdische Gegner-KI

Termin: erhältlich

Genre: Action

Hersteller: Ubisoft

Preis: 50 Euro

USK: ab 16

GRAFIK 67%

SOUND 79%

STEUERUNG 59%

MEHRSPIELER 65%



WERTUNG

PSP

GUT

- ▲ Gelungene Grafik
- ▲ Brauchbare Steuerung

SCHLECHT

- ▼ Einfach uninspiriert
- ▼ Unfaire Stellen

Termin: erhältlich

Genre: Action

Hersteller: Disney

Preis: 45 Euro

USK: ab 12

GRAFIK 78%

SOUND 76%

STEUERUNG 70%

MEHRSPIELER 65%

LOKAL: 2-5





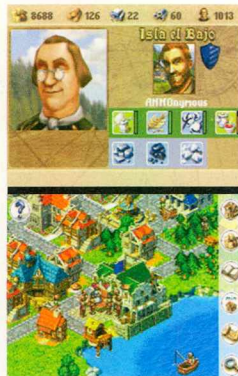
ANNO 1701

Deutschlands wohl erfolgreichste PC-Spiele-Reihe tummelt sich jetzt auch auf dem Nintendo DS: Sunflowers' 'Anno 1701' bietet Aufbaustrategie vom Feinsten. Nach der Entdeckung Amerikas liegt es an Ihnen, eine ordentliche Kolonie aus dem Boden zu stampfen und diese am Laufen zu halten. Zu diesem Zweck bauen Sie Wohn- und Wirtschaftshäuser, legen Wege an und planen so eine funktionierende Stadt mit hart arbeitenden, aber glücklichen Siedlern. Die Steuerung per Touchscreen geht flott von der Hand, und verständliche Tutorials bringen das komplexe, jedoch keinesfalls unnötig komplizierte Spielprinzip auch Neulingen schnell näher. Grafisch überzeugt 'Anno 1701' mit liebevoll gezeichneten Gebäuden und Figuren. Flüssiges Scrolling und verschiedene Zoom-Stufen sorgen für die nötige Übersicht. Auch an den obligatorischen Zweispieler-Modus wurde gedacht. Diese tolle Umsetzung sollte man sich auf keinen Fall entgehen lassen – selten war Aufbaustrategie auf dem Handheld so spannend und motivierend.

tn



▲ **ÜBERSICHTLICH:** Ein Klick verrät Ihnen alles über ein Gebäude.



▲ **BELEBT:** Planen Sie Ihre Stadt gut, wird sie blühen und gedeihen.

WERTUNG

DS

GUT

- ▲ Klasse Grafik
- ▲ Gut gelöste Steuerung
- ▲ Jede Menge Tiefgang
- ▲ Verständliches Tutorial

SCHLECHT

Termin: 13.07.2007
Genre: Aufbau-Strategie
Hersteller: Sunflowers

Preis: 40 Euro
USK: frei

GRAFIK: 80%
SOUND: 70%
STEUERUNG: 85%
MEHRSPIELER: 87%
LOKAL: 2-4



DINER DASH



▲ **STOSSZEIT:** Die Gäste mampfen und Flo wetzt von Tisch zu Tisch.

Die Geschäftsfrauen warten auf ihr Essen, das Studentenpack kann sich nicht entscheiden, was es will, das Kleinkind der Familie in der Ecke hat den Tisch eingesaut, und draußen wartet ein Rudel Eierköpfe darauf, dass endlich ein Platz frei wird. So sieht Ihr Alltag bei 'Diner Dash' aus. Als motivierte Kellnerin setzen Sie Ihre Multitasking-Fähigkeiten ein und schmeißen verschiedene Lokale. Dabei steigt der Anspruch von Level zu Level. Nur wer einen kühlen Kopf bewahrt und sich von nichts aus der Ruhe bringen lässt, erreicht die nötigen Einnahmen am Ende des Tages. Ein klasse Spiel für wenig Geld!

tn



METEOS: DISNEY MAGIC

Q6Y

Ihr CyLink-Code

'Meteos', der ebenso tolle wie hektische Knobler der 'Lumines'-Macher, ist wieder da. Seit Neuem drehen Sie den DS um 90 Grad, um zu zocken. Auf diese Weise haben Sie ein weit größeres Spielfeld. Hinzu kommt, dass Sie Steine jetzt nicht mehr horizontal verschieben können. Das macht das Spiel für Veteranen ein ganzes Stück leichter, schmälert aber auch die Herausforderung. Neu sind zudem verschiedene Disney-Figuren, die munter über den zweiten Bildschirm kraxeln: Sie knobeln sich durch Szenarios aus 'Lilo & Stitch', 'Der König der Löwen' und zahlreichen anderen Disney-Filmen. Da einer DS-Sammlung ohne 'Meteos' definitiv etwas fehlt, raten wir dringend zum Kauf.

tn



▲ **KLOTZEREI:** Auf der einen Seite Meteos-Action, auf der anderen Seite Micky und Co.

WERTUNG

DS

GUT

- ▲ Fesselndes Spielprinzip
- ▲ Hochkant-Modus
- ▲ Eingängige Steuerung

SCHLECHT

▼ Simpler als das Original

Termin: erhältlich
Genre: Geschicklichkeit
Hersteller: Disney

Preis: 25 Euro
USK: frei

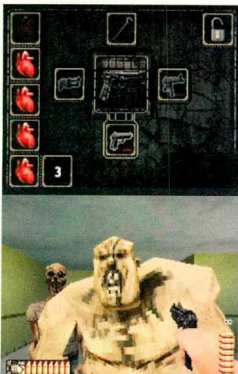
GRAFIK: 65%
SOUND: 70%
STEUERUNG: 88%
MEHRSPIELER: 85%
LOKAL: 2-4



DEAD 'N FURIOUS

3B9

Ihr CyLink-Code



▲ **PIXELKLOPS:** In der Nahaufnahme sind die Untoten nicht bedrohlich.

Rob wacht in seiner Gefängniszelle auf, die Tür steht offen, der Knast ist voller Zombies. Schnell die nächste Pistole geschnappt und los geht's. Rob läuft automatisch durch die verzweigten Gänge. Alles, was Sie tun, ist, per Touchscreen auf die Untoten zu schießen. Kopfschüsse nieten die Gegner am schnellsten um, und das ist auch gut so. Der Standard-Püsterich hat zwar unendlich Munition, dennoch müssen Sie ihn regelmäßig nachladen – und das kostet wertvolle Ballerzeit. Grafisch ist Dead 'n Furious nichts Besonderes, das Arcade-mäßige Spielprinzip bringt aber Laune, und der Umfang ist recht ansprechend. **tn**

METROID PRIME: PINBALL



▲ **FEUER FREI:** Manchmal packt Samus auch die schweren Kaliber aus.

Was macht Metroid-Heldin Samus, wenn ihr langweilig ist? Klar, sie legt eine Partie Flipper ein – und übernimmt selbst den Part der Kugel. Die Flippertische sind Szenarios der "Metroid Prime"-Spiele nachempfunden und kommen recht hübsch daher, kleine Minispiel-Einlagen sorgen für Abwechslung im missionsbasierten Flipper-Alltag. Das vertikale Layout eines Flippertisches macht sich sehr gut auf den DS-Bildschirmen, das Rumble-Pack sorgt für Erschütterungen während des Spiels. Flipper-Fans greifen zu, "Metroid"-Fans spielen Probe – und wer beides mag, der zählt die Tage bis zum Release. **tn**

WERTUNG

DS	Termin:	Preis:	
GUT	erhältlich	35 Euro	
▲ Flotter Ballerspaß	Genre: Action	USK: ab 18	
▲ Coop-Modus	Hersteller: Eidos		
▲ Nette Trefferanimationen	GRAFIK		65%
	SOUND		70%
	STEUERUNG		80%
SCHLECHT	MEHRSPIELER		82%
▼ Teilweise pixelige Grafik	LOKAL: 2		

befriedigend
SPIELSPASS
72%

WERTUNG

DS	Termin:	Preis:	
GUT	22.6.2007	35 Euro	
▲ Flotter Spielablauf	Genre: Flipper	USK: frei	
▲ Kernige Sounds	Hersteller: Nintendo		
▲ Detaillierte Grafik	GRAFIK		80%
	SOUND		79%
	STEUERUNG		80%
SCHLECHT	MEHRSPIELER		35%
▼ Eigentlich nur zwei Tische	LOKAL: 2-8		

befriedigend
SPIELSPASS
81%

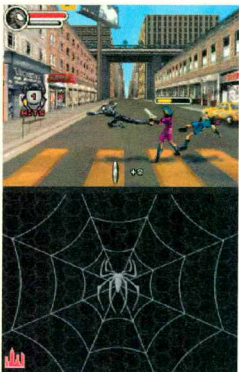
WARIO: MASTER OF DISGUISE



▲ **SO GEHT'S:** Unten lenken Sie Wario, der obere Bildschirm zeigt eine Karte.

Schade, wir hatten uns auf einen tollen Hüper im "Wario Land"-Stil gefreut, leider wurde daraus nichts. Warios neues Abenteuer ist vollgepackt mit langatmigen Labereien und unnötigen Gimmicks. Klar, die Idee, jederzeit das Outfit und damit auch die eigenen Fähigkeiten zu wechseln, ist nicht übel. Dass man dafür aber Symbole zeichnen muss, die das Spiel regelmäßig falsch interpretiert, stört gewaltig, zudem sind die meisten Kostüme unangenehm nutzlos. Wollen Sie ein gutes Wario-Actionspiel, greifen Sie zu "Wario Land 4" für den GBA – da ist die Schurkenwelt noch in Ordnung. **tn**

SPIDER-MAN 3



▲ **VENOM-POWER:** Im schwarzen Kostüm schlägt Spidey härter zu.

Von allen Systemen macht "Spider-Man 3" auf dem DS die beste Figur! Sie lenken den agilen Spinnerik durch umfangreiche 2,5D-Levels: Die Action spielt sich auf einer 2D-Ebene ab, Polygon-Hintergründe verleihen dem Ganzen aber den Eindruck räumlicher Tiefe. Sämtliche Attacken führen Sie über Touchscreen aus. Das klingt gewöhnungsbedürftig, geht aber schnell in Fleisch und Blut über und vermittelt ein tolles Gefühl der Kontrolle über Spideys Fähigkeiten. Der Film ist toll, das Spielgefühl ist sehr gut und die Grafik überzeugt – so lassen wir uns Kinnomsetzungen gefallen! **tn**

WERTUNG

DS	Termin:	Preis:	
GUT	erhältlich	40 Euro	
▲ Nette Grafik	Genre: Jump 'n Run	USK: ab 6	
▲ Viele verschiedene Kostüme	Hersteller: Nintendo		
	GRAFIK		74%
	SOUND		71%
	STEUERUNG		65%
SCHLECHT	MEHRSPIELER		-
▼ Ungenau Steu-Erkennung			

befriedigend
SPIELSPASS
66%

WERTUNG

DS	Termin:	Preis:	
GUT	erhältlich	35 Euro	
▲ Gelungene Touchscreen-Kämpfe	Genre: Action	USK: ab 6	
▲ Sehr flüssige Steuerung	Hersteller: Square Enix		
	GRAFIK		85%
	SOUND		79%
	STEUERUNG		85%
SCHLECHT	MEHRSPIELER		-
▼ Etwas Einspielzeit nötig			

befriedigend
SPIELSPASS
79%

play portable



Das Magazin für PSP

GAMES
ACTUAL Sommer 2007

TOMB RAIDER: ANNIVERSARY

WELTWEIT ERSTER TEST DER PSP-VERSION!
LARAS ZWEITES PSP-ABENTEUER
IST EINFACH FANTASTISCH!

PS1-KLASSIKER AUF DER PSP

SIND DIE PS1-OLDIES IHR GELD HEUTE
NOCH WERT? WIR KLÄREN AUF!

DIE
KOMPLETTE
ÜBERSICHT:
DIESE PSP-
SPIELE SIND
DER HIT!

JETZ AM

KIOSK



Tomb Raider: Anniversary

Weltweit erster Test der
PlayStation-Portable-Version

PS1-Klassiker auf der PSP

Der PlayStation Store und die
Funktionen komplett erklärt

Metal Gear Solid: Portable Ops

Snakes erster echter
Schleicheinsatz im Test

HARDWARE

HIER FINDEN SIE INTERESSANTES ZUBEHÖR UND NEUE HARDWARE FÜR KONSOL

CYNAMITE.DE
my entertainment network
Topaktuelle Zubehör-News gibt's
regelmäßig auf cynamite.de

HARDWARE-NEWS

DELL-PC IM LADEN

Weltmarktführer Dell verlässt seinen Weg als reiner Direktvertrieb und bietet ausgewählte PCs auch im Laden an. In den USA vertreibt Dell zwei Desktop-Systeme über die Großmarkt-Kette Wal-Mart. Offizielle Pläne für hiesige Gefilde gibt es noch nicht. Es dürfte aber nur eine Frage der Zeit sein, bis Dell-Rechner auch in deutschen Regalen stehen. + + +

DÜNNSTES NOTEBOOK DER WELT

Intel hat ein Notebook entwickelt, das nicht dicker ist als das Razr-Handy von Motorola. Der Prototyp misst in der Höhe ganze 18 Millimeter und wiegt 1020 Gramm. Angeblich hat sich schon ein Hersteller gefunden, der den Flachmann zur Serienreife bringen will. Auf eine Festplatte muss dabei jedoch verzichtet werden. Aus Platzgründen steckt in dem Notebook nur ein Flash-Speicher. + + +

◀ **PROTOTYP VON INTEL:**
Flacher als jedes andere Notebook.

LAN-ANSCHLUSS FÜR WII

Endlich veröffentlicht Nintendo den heiß ersehnten LAN-Anschluss für Wii. Damit lässt sich die Konsole auf verkömmliche, kabelgebundene Weise an das DSL-Netz anschließen. Die kleine Box wird per USB-Stecker mit der Wii verbunden. Der WiiLAN-Adapter ist ab sofort für rund 30 Euro erhältlich. + + +

► ERWEITERUNG:

Mit der Box rüsten Sie den fehlenden LAN-Anschluss nach.

PSP-KAMERA ERHÄLTICH

Die in Japan schon seit Monaten verfügbare PSP-Kamera gibt's jetzt auch bei uns. Oben auf dem Handheld wird die schwenkbare Cam aufgesteckt. Mit der Select-Taste wechselt man zwischen Foto- und Video-Modus. Die Auflösung sind an das PSP-Display angepasst. Für rund 50 Euro ist das Gerät ab sofort zu bekommen. + + +



▲ **PSP-AUGE:** Mit der Kamera knipsen Sie Fotos oder nehmen Videos auf.

Monitorkalibrierung leicht gemacht

HUEYPRO

Die Praxis zeigt es: Meist wird das Monitorbild nach Gefühl eingestellt, oder man belässt es gleich bei den Standardwerten. Wer aber Wert auf ein lebensechtes Bild mit natürlichen Farben legt, der findet bei Pantone das ideale Hilfsmittel: Mit hueyPRO liefern die Farbprofis die zweite Version ihres erfolgreichen Kalibrierungs-Tools.

Dank einer bebilderten Schnellstart-Anleitung geht das Kalibrieren flott und unkompliziert von der Hand. Zunächst reinigen Sie Ihren LCD- oder Röhrenbildschirm mit dem beiliegenden Tuch. Dann noch schnell die Software installieren und das Colorimeter mit dem USB-Port verbinden. Der Sensor des kleinen Plastikstabs misst zunächst das Umgebungslicht. Dann wird er mittels winziger Saugnapfchen am Monitor fixiert. Zwei Minuten später hat die Software die Sensor-Informationen ausgewertet und das Bild kalibriert. Als Ergebnis erhalten wir ein beeindruckend natürliches Monitorbild ohne Farbübersättigung. Einziges Manko des Pantone hueyPRO ist der Preis: Das Kalibrierungs-Tool kostet stolze 150 Euro. **Fazit:** Mit dem hueyPRO holen Sie das Beste aus Ihrem Monitor heraus.



◀ **SENSORSTAB:** Das Colorimeter misst das Umgebungslicht und kalibriert Ihren Monitor.



hueyPRO

Preis: ca. 150 Euro

Hersteller: Pantone
www.pantone.de

Praxistest ★★★★★
Verarbeitung ★★★★★

★★★★★
sehr gut

Frische Luft für die Xbox360

XBOX360-KÜHLVENTILATOR

In der letzten Ausgabe haben wir in unserem Special "Der Ring des Todes" über die hohe Ausfallrate der Xbox360 berichtet. Meist ist so ein Defekt das Resultat einer Überhitzung der Konsole. Mit einem Kühlventilator wie dem von Logic 3 lässt sich die Hitzeentwicklung an heißen Sommertagen eindämmen. Strom erhält der Kühler über eine USB-Verbindung von der Konsole. Leider steigt durch die beiden rotierenden Lüfter der ohnehin hohe Geräuschpegel weiter an.

► **DURCHGESCHLEIFT:** Es geht kein USB-Anschluss verloren.

Xbox360-Kühlventilator
Hersteller: Logic 3

Preis: ca. 15 Euro
www.logic3.com



Sixaxis-Rivale

FUNK-CONTROLLER PS3

Neuer Funker für die PS3: Das gummierte Gehäuse des Bigben-Controllers fasst sich gut an und ist rutschfest. Auffällig: Die vom Sixaxis bekannten R2/L2-Trigger sind hier nur analoge Tasten, wie wir sie vom PS2-DualShock kennen. Vor allem Rennspieler dürften die feinfühligere Gas- und Bremshebel vermissen. Auch das schwammige Digi-Pad überzeugt nicht. Immerhin lässt sich der kabellose Controller auch am PC betreiben.

Fazit: Durchschnittlicher, aber günstiger Sixaxis-Konkurrent.

► **ALTMODISCH:** Die R2-/L2-Tasten sind im Gehäuse versenkt.



Funk-Controller PS3

Preis: ca. 35 Euro

Hersteller: Bigben
www.bigben-interactive.de

Praxistest ★★★★★
Verarbeitung ★★★★★

★★★★★
befriedigend

Zubehör für Wii Sports

SPORT ACTIVE ACCESSORIES

Wii

► "Wii Sports" ist das perfekte Spiel für gesellige Partyabende. Prima, wenn man dabei seinen Gästen eine zum Tennis-Racket oder Golf-schläger erweiterte Remote in die Hand drücken kann. Bigbens Sport Active Accessories machen es möglich.

In der Packung liegen ein Griff sowie zwei Aufsätze. Das Golf- oder Tennisschläger-Verbindungsstück wird per Drehmechanismus am Griff fixiert. Danach klemmt man die Remote in den Halter – fertig! Während sich die Authentizität dank der Aufsätze erhöht, lässt die Verarbeitung doch sehr zu wünschen übrig. Der Übergang zwischen den Plastikteilen ist alles andere als bündig. Dadurch wirkt's recht billig. **Fazit:** Nettes, mäßig verarbeitetes Zubehör für Fans des Wii-Golfens.



Sport Active Accessories

Preis: ca. 35 Euro

Hersteller: Bigben

www.bigben-interactive.de

Praxistest ★★★★★

Verarbeitung ★★★★★

★★★★★ **befriedigend**

Saft für die Remote

LADESTATION WIIMOTE

Wii

► Nützliches Wii-Zubehör von Bigben: Neben der Ladestation liegen in der Packung ein Akku sowie ein Batteriefachdeckel. Über dessen Kontakte an der Rückseite saugt die Remote Strom aus der Station. Dazu muss die Wii aber eingeschaltet sein. Als Stromquelle kann auch ein PC dienen. Die Verarbeitung der Ladestation ist in Ordnung. Der Akku hält jedoch nicht die vom Hersteller versprochenen 30 Stunden durch. Nach 20 bis 25 Stunden ist Schluss. **Fazit:** Unverzichtbares Wii-Zubehör.



Ladestation Wiimote

Preis: ca. 25 Euro

Hersteller: Bigben www.bigben-interactive.de

Praxistest ★★★★★

Verarbeitung ★★★★★

★★★★★ **sehr gut**

GRAFIKKARTEN-TIPPS

Für jeden Geldbeutel die richtige Karte: Wir haben empfehlenswerte Grafikkarten in vier Preisklassen für Sie zusammengestellt.

KARTEN BIS 150 EURO

Im Einstiegsbereich bis 150 Euro legen wir Ihnen Karten mit GeForce-8800-GT-Chip ans Herz. Diese bieten ein gutes Preis-Leistungs-Verhältnis und halten bei neuen Spielen mit.

	NVIDIA-CHIP	ATI-CHIP
Chip	GeForce 8800 GT	Radeon X1950 GT
Schnittstelle	PCI Express	PCI Express
Videospeicher	256 MB	256/512 MB
Preis	120 bis 150 Euro	125 bis 140 Euro
Leistung	BEFRIEDIGEND	BEFRIEDIGEND

KARTEN BIS 250 EURO

In der Mittelklasse finden Sie bereits viele Grafikkarten, die gute Bildwiederholungsraten bieten. Unser Tipp ist hier ATIs X1950 Pro.

	NVIDIA-CHIP	ATI-CHIP
Chip	GeForce 8800 GTS	X1950 Pro
Schnittstelle	PCI Express	PCI Express
Videospeicher	256 MB	256/512 MB
Preis	180 bis 250 Euro	150 bis 225 Euro
Leistung	GUT	GUT

KARTEN BIS 400 EURO

In dieser Preisklasse finden Sie enorm leistungsfähige Bildspender, die auch auf lange Sicht über genügend Reserven verfügen. Wir empfehlen aktuell eine GeForce 8800 GTS.

	NVIDIA-CHIP	ATI-CHIP
Chip	GeForce 8800 GTS	HD 2900 XT
Schnittstelle	PCI Express	PCI Express
Videospeicher	320/640 MB	256/512 MB
Preis	250 bis 380 Euro	330 bis 380 Euro
Leistung	GUT BIS SEHR GUT	GUT BIS SEHR GUT

KARTEN ÜBER 400 EURO

Auf der nach oben offenen Preisskala finden Sie enorm potente Grafikkarten – zu astronomischen Preisen. Ein Kompromiss aus Preis und Performance ist eine GeForce 8800 GTX.

	NVIDIA-CHIP	ATI-CHIP
Chip	GeForce 8800 GTX	
Schnittstelle	PCI Express	Momentan keine ATI-Grafikkarten in dieser Preisklasse erhältlich
Videospeicher	768 MB	
Preis	490 bis 620 Euro	
Leistung	SEHR GUT	

Arcade-Stick für Prügelspiele

FIGHTING STICK 3

PS3

► Der japanische Zubehörprofi Hori lässt alle "Virtua Fighter 5"-Fans jubeln: Mit dem neuen Fighting Stick 3 kommt nun bei PS3-Prügelabenden echtes Spielhallen-Feeling auf.

Das schwere Metallgehäuse verleiht dem FS3 einen perfekten Stand. Im Vergleich zum Digi-Pad des Sixaxis-Controllers ist der Mikroschalter-Stick viel genauer. Dank der nebeneinander angeordneten und leichtgängigen Buttons gelingen fixe Tastenkombinationen wesentlich besser als mit dem Sony-Original. Zusätzlich besitzt der FS3 eine Turbo-Funktion mit drei Geschwindigkeitsstufen. Leider funktioniert der Stick nicht an der PlayStation2. Ebenso wenig harmonisiert er mit PS2- oder PSOne-Prüglern, die auf der PlayStation3 laufen. Der Preis von rund 50 Euro spricht Sparfüchse nicht unbedingt an. **Fazit:** Hochwertiger Arcade-Stick ausschließlich für PS3-Prüglern.



► **SPECIALMOVE:** Der FS3 funktioniert ausschließlich bei PS3-Games.

Fighting Stick 3

Preis: ca. 50 Euro

Hersteller: Hori

www.flashpoint.de

Praxistest ★★★★★

Verarbeitung ★★★★★

★★★★★ **gut**



WERTE LESER,

die Tage werden wärmer und die Arbeit wird mehr. Daher sei es mir verziehen, dass ich im Zuge dessen Leserbriefe und -Mails nicht immer sofort beantworte, sondern nur, wenn es mir die Zeit erlaubt. Falls ich gar nicht antworte: Tja, da hat sich wohl jemand inadäquat ausgedrückt, was?

Frank

Sie erreichen mich per E-Mail: leserbriefe@gamesaktuell.de oder per Post:



ANTWORTEN

AUS DER ZUKUNFT



Unser FUTURE-PAVIAN gibt Ihnen die Antworten, die wirklich niemand sonst wissen kann!

Wie stehen die Chancen, dass es irgendwann mal Musikspiele gibt, die andere Instrumente als Gitarre oder Bongo-Trommel einbinden?

Da vielen Zockern "Guitar Hero III" zu komplex ist, bringt Activision 2009 für das grobmotorische Zocker-Volk "Triangel Hero" und "Akkordeon Hero" heraus. Vor allem letztgenanntes Game überzeugt mit einer Compilation der beliebtesten Polka- und Schunkel-Hits.

Ich finde, dass es zu wenige weibliche Spieler gibt. Wird sich das irgendwann mal ändern?

Ja, und zwar zum Schlechteren. 2008 scheitert EA bei der Einführung von Bügel- und Näh-Spielen. Der anschließende Versuch, Action-Serien weiblicher zu gestalten (u.a. mit Titeln wie "Tom Clancy's Rainbow Six: Rogue Spear 12 – Save Roger Whittaker" und "Call of Duty 6: Bohnern in Bonn") verstrebt bis 2010 auch die letzte Frau.



LESERBRIEFE

Sie haben Fragen und Anregungen? Ich antworte gerne!

■ MÄNNLICH, GRAMMATIKALISCH UNBEGABT, SUCHT...

Hallo Frank,

was mir an eurer aktuellen Ausgabe direkt aufgefallen ist... , ist, ... wo ist bloss Kristina Arnold; die süsse Maus. Bei "jeder" Ausgabe hab ich immer gierig gelesen was sie so von sich gibt, ihre sympathische Art, und natürlich in meinem Fall, ... dass sie Ego-Shooter mag!! Kristina... komm zurück... ich vermisse dich!!!! Ich habe sogar meine Beziehung beendet, nur um für dich da zu sein... (.. na, ja... nicht ganz, bin aber trotzdem wieder solo!!!!). Aber wenn du nicht wieder kommst, wünsche ich dir trotzdem alles Gute; und bleib so "kool" wie du bist!

Und jetzt zu dir Ute!!! Herzlich willkommen in der "Games Aktuell;" du hast zwar, im Gegensatz zu Kristina (... sniff, heul...) einen schweren Start von einem so treuen Leser wie mir (seit Februar 2004;... ach das waren noch Zeiten...), aber auf dem Foto lächelst du ja schon mal nett... das find ich super!!!

Vielen Dank "Seelen-Sorger-Domian-Verschnitt-Briefonkel" Frank das du mir ein Ohr geliehen hast! Jetzt geht's mir gleich besser. *Dein Martin*

P.S. Bitte druckt den Brief ab, danke!!!

Hi Martin,

der Weggang unserer (Kris)Tina scheint Sie ja wirklich hart getroffen zu haben. Das können wir nur zu gut verstehen. Sollten Sie sich jetzt allerdings verstärkt Hoffnungen machen, bei Ute zu landen, dann müssen

wir Sie enttäuschen, da Ute bereits dem Charme unseres charismatischen Future-Pavians erlegen ist. Wo die Liebe halt so hinfällt... Aber kein Grund, Trübsal zu blasen, mein Freund. Ich hab gehört, dass der Andy noch nicht vergeben ist. Schreiben Sie ihm doch mal an Chiffre 9719604ÜW. Ich drücke Ihnen die Daumen!!!

Frank, der Seelen-Sauger-Domian-Querschnitt-Briefonkel

P.S. Wenn man jemanden ungefragt zutextet, hat das nix mit "Ohr leihen" zu tun.



■ ICH BÄSSER WISSEN ALS IHR

Zum ersten eure Zeitschrift ist einfach toll aber in letzter Zeit ist mir bei euch ein Spiel ausgefallen das meiner Meinung nach ein bisschen zu hoch gelobt wird die Rede ist von God of War 2 ok bisher habe ich nur den ersten Teil komplett gezoockt und vom zweiten erst die Demo aber keins der Spiele hat 90% oder mehr verdient weil zum ersten es ist ein langweiliger button smasher, die Rätsel sind zu einfach und diese zum richtigen Zeitpunkt den richtigen Knopf drücken Aktion ändert sich auch nie, und wegen der großen Endgegner (bzw zwischen Gegner) machen das Spiel auch nicht besser z.B. painkiller hatte auch teilweise riesige Gegner trotzdem war das Spiel net wirklich so toll. Was ich jetzt für ein Heft das alle Plattformen vergleicht und oder meint das es unpatetisch ist kann ich das einfach nicht verstehen weil God of War 2 ist einfach kein 90% Spiel (mehr in Richtung 81%-86% meiner Meinung) *Tobias*

P.S warum hat Halo2 nur 90% bekommen allein schon wegen dem genialen SingleMultiplayer hat es mindestens 91% VERDIENT

Hi Tobias,

da der Platz dieser schönen Doppelseite doch sehr knapp bemessen ist, fasse ich mich kurz und nenne gleich die fünf Dinge, die unsere Tests von Ihren Wertungen unterscheiden:

1. Wir bewerten ein Spiel nicht nach der Demo.
2. Unsere langjährige Multiplattform-Erfahrung.
3. Wir vergleichen nicht Äpfel mit Birnen.
4. Wir behaupten nicht, wir argumentieren.
5. Unsere Texte sind leserlich (meistens zumindest).

Frank

P.S. Vor allem der fünfte Punkt erscheint mir bei Ihnen besonders wichtig...

■ SEQUEL ODER NICHT SEQUEL, DAS IST HIER DIE FRAGE

Hallo, heute habe ich den Schock meines Lebens erlebt. Ich habe "XIII" schon öfter durchgespielt und jetzt wird's peinlich: Bei dem großem Feuerwerk am Schluss habe ich immer abgebrochen. Heute ist mir aufgefallen, dass ich noch eine Mission machen musste. Ich hab sie gespielt und jetzt steh ich mit einem offenen Schluss da. So etwas hasse ich! Ich wollte schon nachsehen, ob es schon einen Nachfolger gibt, aber dann ist mir eingefallen, dass ihr "XIII" mal in einer Top-Ten-Rubrik hattet, aber leider in der falschen für mich. Meine Frage ist: Gibt es vielleicht doch nicht irgendwann eine Fortsetzung?

Gruß, Maximilian

P.S. Lass dich nicht von deinem Weg abbringen. Du bist (einer) der Größte(n), Frank.
P.P.S. Könntet ihr vielleicht (indiziert) als Vollversion auf die DVD packen?

Hi Maximilian, da muss ich Sie enttäuschen. Eine Fortsetzung von "XIII" ist weiterhin unwahrscheinlich. Wenn Sie wissen wollen, wie die Geschichte weitergeht, müssen Sie die Comic-Serie lesen, auf der das Ubisoft-Spiel basiert. Im Übrigen eine empfehlenswerte Reihe!

Gruß, Frank

P.S. Ich werde mich mit Sicherheit nicht von einigen erzürnten Lesern verschrecken lassen. Dazu bedarf es schon eines organisierten Leser-Lynchmobs (mit Fackeln, Mistgabeln und Dreschflegeln).

P.P.S. Da wir vorest keine Vollversionen mehr auf unserer DVD haben, wird es damit wohl nix.



■ DAS BESTE VON GESTERN FÜR DIE HEFTE VON MORGEN

Hallo Frank, ich lese euer Heft schon recht lange und zu meinem Bedauern muss ich sagen, dass die Qualität und der Umfang der "Games Aktuell" eher schwindend sind. Aber noch gebe ich die Hoffnung nicht auf, dass ihr wieder zur alten Stärke zurückfinden könnt. Jetzt aber zu meiner Frage. In letzter Zeit kommen ja immer mehr von diesen Spiele-Sammlungen heraus, die aber häufig nicht die Games enthalten, die ich mir am meisten wünsche. Ich fände es daher echt super von euch, wenn ihr mal echte Klassiker wie "Castle of Illusion" (Mega Drive) oder ein "Shadowrun" (Super Nintendo) auf DVD vorstellen könntet. Ich bin sicher, dass ihr "alten Säcke" (nicht böse gemeint) die doch daheim noch alle selbst habt.

Beste Grüße, Klaus

Hallo Klaus, Klassiker werden immer beliebter, das stimmt. Vor allem in den Online-Stores der neuen Konsolen halten diese immer mehr Einzug. Ab der kommenden Ausgabe werden wir uns regelmäßig die Highlights herauspicken und auf DVD vorstellen. Vielleicht bringt uns das Ihrem Wunsch einen Schritt näher, unsere Privatchive zu öffnen, den ein oder anderen vergessenen Titel mal zu entstauben und ihn zurück ans Licht zu zerren. Aber versprechen kann ich da nix, schließlich vermag ich nicht, in die Zukunft zu blicken. So etwas überlasse ich dem Future-Pavian.

Gruß, Frank

■ IMMER RICHTIG ODER IMMER FALSCH

Sehr geehrte GA-Redaktion, in den letzten Monaten ist mir aufgefallen, dass die Leserbriefe entweder inhaltlich superkorrekt sind oder nur so vor Fehlern strotzen. Ist das wirklich so? Schreibt ein Teil immer alles richtig und der Rest grundsätzlich falsch? Kann ich mir irgendwie nicht so richtig vorstellen. Hoffe auf eine Antwort,

Sascha

Hiho Sascha, kein Mensch ist frei von Fehlern – schon gar nicht seine schriftlichen Ausführungen. Was die bedenkenlos fehlerfreudigen Briefe angeht: Die entsprechen genau dem, was hier bei mir aufschlägt – traurig, aber wahr. Die restlichen Texte werden fürs Heft natürlich korrigiert.

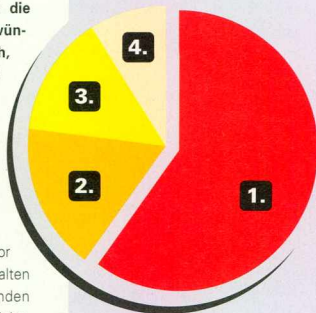
Und bevor Sie als Nächstes fragen, warum wir dann nicht alle korrigieren beziehungsweise nicht korrigieren: Kleine Fehler sind nicht schlimm, wie ich finde, die bessern wir gerne aus. Aber wenn sich ein Schreiberling offensichtlich so gar keine Mühe gibt, dann wird sein Brief genau so veröffentlicht, wie er ihn uns geschickt hat. Als abschreckendes Beispiel sozusagen. Allerdings lässt die Wirkung wohl noch auf sich warten, wenn ich mir manche der Mails so ansehe, die bei mir eintudeln...

Auf dann, Frank

DIE FRAGE DES MONATS

In der Juni-Ausgabe wollten wir Folgendes von Ihnen wissen:

Gehen Sie bei dem schönen Wetter raus oder zocken Sie lieber?



Hier Ihre Antworten:

1. 60% ► Beides: Erst ein paar Stunden an der frischen Luft und dann zum Daddeln wieder nach Hause.
2. 17% ► Ob Regen, Sonne oder Schnee: Zocken, zocken, zocken!!!
3. 14% ► Was wohl?! Raus ins Freie und dort Spaß haben!
4. 9% ► Dank Handheld ist das Zocken im Freien eine feine Sache.

DIESMAL WOLLEN WIR FOLGENDES VON IHNEN WISSEN:

Die ungeschminkte Wahrheit: Sollen Leserbriefe und -Mails in der Games Aktuell korrigiert werden?

- Natürlich, könnte ja sonst recht peinlich werden.
- Von wegen! Die ungeschminkte Wahrheit soll her.
- Es soll alles so bleiben, wie es ist.

CYNAMITE.DE
my entertainment network

Auf unserer Homepage www.cynamite.de können Sie Ihre Stimme abgeben und den aktuellen Stand der Umfrage einsehen.

TIPPS + TRICKS

SO ENTDECKEN SIE VERSTECKTE LEBEN, ZUSÄTZLICHE LEVELS UND VIELES MEHR

Liebe Leser. Ab sofort finden Sie jeden Monat die volle Ladung Tipps vom hilfreichen Tasten-Cheat bis hin zur ausführlichen Komplettlösung auf der Heft-DVD. Nicht nur zu aktuellen, sondern auch zu älteren Titeln. Sämtliche Tipps liegen im PDF-Format vor. Legen Sie einfach die Heft-DVD in Ihren Windows-PC ein und wählen Sie im Hauptmenü der DVD die Option "Tipps". Schon können Sie durchstarten. Sollte die Autostart-Funktion in Windows deaktiviert sein, rufen Sie das

Hauptmenü manuell auf. Navigieren Sie dazu einfach auf der DVD zu Games_Aktuell.exe und starten Sie die Funktion. Falls Sie einen Rechner ohne Windows benutzen, können Sie die PDF-Files auch direkt öffnen. Navigieren Sie auf der DVD zum Ordner "Tipps" und öffnen Sie diesen. Schon haben Sie die PDF-Files gefunden.

**DIE VOLLE LADUNG TIPPS
AB SOFORT AUF DVD!**



▲ **TIPPS:** Legen Sie unsere Heft-DVD in Ihren PC ein und wählen Sie einfach den Menüpunkt Tipps an.



▲ **ADOBE ACROBAT READER:** Falls Sie das kostenlose Anzeigeprogramm für PDFs noch nicht ...



▲ ... haben sollten, installieren Sie es einfach mit einem Klick (zu finden links im Tipps-Menü).

Zu folgenden Titeln finden Sie Tipps auf unserem Datenträger.

Spieltitel	Tipp-Art	PC	PS2	XBOX	WII	DS
Ab durch die Hecke	Tipps	■	■	■	■	■
Alien Shooter 2	Cheats	■	■	■	■	■
Black	Lösung	■	■	■	■	■
Blazing Angels Squadrons of WWII	Cheats	■	■	■	■	■
Call of Duty 3	Cheats	■	■	■	■	■
Call of Duty 3	Cheat	■	■	■	■	■
Canis Canem Edit	Cheats	■	■	■	■	■
Cars	Cheats	■	■	■	■	■
City Life	Cheats	■	■	■	■	■
Civcity Rome	Tipps	■	■	■	■	■
Civilization 4	Cheats	■	■	■	■	■
Da Vinci Code Sakrileg	Lösung	■	■	■	■	■
Def Jam Icon	Cheat	■	■	■	■	■
Devil May Cry 3 Dantes Erwachen	Tipps	■	■	■	■	■
Driver Parallel Lines	Cheats	■	■	■	■	■
Eragon	Cheats	■	■	■	■	■
FIFA 07	Transfers	■	■	■	■	■
Fight Night Round 3	Tipps	■	■	■	■	■
Final Fantasy XII	Tipps	■	■	■	■	■
Flatout 2	Cheat	■	■	■	■	■
Formel Eins 2006	Tipps	■	■	■	■	■
Full Spectrum Warrior Ten Hammers	Cheat	■	■	■	■	■
God Hand	Tipps	■	■	■	■	■
God of War	Tipps	■	■	■	■	■
Gran Turismo 4	Fahrzeugliste	■	■	■	■	■
Great Battles of Rome	Tipps	■	■	■	■	■
GTA Vice City Stories	Cheats	■	■	■	■	■
Guitar Hero 2	Cheats	■	■	■	■	■
Heroes of Might and Magic 5	Cheats	■	■	■	■	■
Hitman Blood Money	Lösung	■	■	■	■	■
Ice Age 2	Cheats	■	■	■	■	■
Lego Star Wars 2	Lösung	■	■	■	■	■
Madden NFL 07	Cheats	■	■	■	■	■

Spieltitel	Tipp-Art	PC	PS2	XBOX	WII	DS
Marvel Ultimate Alliance	Cheats	■	■	■	■	■
Motorstorm	Cheats	■	■	■	■	■
NBA 2K7	Cheats	■	■	■	■	■
Need for Speed Carbon	Tipps	■	■	■	■	■
NFL Street 3	Versteckte Teams	■	■	■	■	■
Onimusha Dawn of Dreams	Cheats	■	■	■	■	■
Paraworld	Tipps	■	■	■	■	■
Prince of Persia The Two Thrones	Cheats	■	■	■	■	■
Pro Evolution Soccer 6	Nationalmannschaft	■	■	■	■	■
Red Ocean	Cheats	■	■	■	■	■
Resident Evil 4 (Dt.)	Tipps	■	■	■	■	■
Rush for the Bomb	Cheats	■	■	■	■	■
Sam and Max Episode 5	Tipps	■	■	■	■	■
Sam and Max Episode 6	Tipps	■	■	■	■	■
Schlacht um Mittelamerika 2	Lösung	■	■	■	■	■
Sims 2 Hausiere	Cheats	■	■	■	■	■
SOCOM 3	Lösung	■	■	■	■	■
Socom Combined Assault	Lösung Teil 1	■	■	■	■	■
Spellforce 2	Tipps	■	■	■	■	■
Spider-Man 3	Tipps	■	■	■	■	■
Splinter Cell Double Agent	Tipps	■	■	■	■	■
Stalker	Cheats	■	■	■	■	■
Star Trek Encounters	Cheats	■	■	■	■	■
The Elder Scrolls:Oblivion	Cheats	■	■	■	■	■
The Plan	Tipps	■	■	■	■	■
Thrillville	Cheats	■	■	■	■	■
Tomb Raider Legend	Lösung Cheats	■	■	■	■	■
Tony Hawk's American Wasteland	Cheats	■	■	■	■	■
Trackmania	Tipps	■	■	■	■	■
Two Worlds	Cheats	■	■	■	■	■
World of Warcraft Burning Crusade	Lösung	■	■	■	■	■
WWE SmackDown 2007	Tipps	■	■	■	■	■
...und viele, viele mehr auf Heft-DVD!!!		■	■	■	■	■

GAMES AKTUELL

**3 AUSGABEN
FÜR NUR 6 EURO
IM MINI-ABO
TESTEN UND ÜBER
30% SPAREN!**



+ GRATIS-GESCHENK

**Karte ausfüllen und
gleich heute noch
abschicken!**

Unser Service für ganz Eilige:

Tel.: **(++49) 0931/41 70 434**

(Mo.-Do. 8-18 Uhr, Fr. 8-15 Uhr)

Fax: **(++49) 0931/41 70 179**

E-Mail: **abo@cynamite.de**

Web: **www.cynamite.de**

Ihre Abo-Vorteile:

- Nur €2,00 statt €2,99 pro Ausgabe
- Sie verpassen keine Ausgabe
- Kostenlose Zustellung direkt nach Hause
- Pünktlich, bequem und aktuell in Ihrem Briefkasten

Verlag: CyPress GmbH, Max-Planck-Str. 13, 97064 Hockberg, Tel.: (0931) 93140-91, Fax: (0931) 93140-111, E-Mail: power@cyPress.de, Registretrich Würzburg, HRB 1817, Geschäftsführer: Alexander de Boer, Abbestellung: DataM Services GmbH, Fichtenstr. 9, 97074 Würzburg, Tel.: (0931) 93140-91, Fax: (0931) 4170-499, E-Mail: info@dataM-services.de, Geschäftsführer: Steffen Scharf

Ich bin der neue Abonnent:

Name/Vorname

Straße/Hausnummer

PLZ, Ort

Telefon

Geb. Datum

E-Mail

Zahlungsweise: ☐ per Bankbuchung (nur in Deutschland möglich) ☐ gegen Rechnung

Geldinstitut

Kontonummer

Bankleitzahl

☐ per Kreditkarte ☐ VISA ☐ MASTERCARD

Kreditkartennummer

Gültigkeitsdauer 3-stellige Prüfstoff

Widerrufsrecht: Mir ist bekannt, dass meine Daten bis auf Widerruf zur Durchführung von Verträgen und Pflege der Kundenbeziehung gespeichert, und ich über weitere Kopien von CyPress und seinen Tochter per Post, Telefon oder E-Mail informiert werde.

Datum Unterschrift (bei Minderjährigen: Unterschrift des gesetzl. Vertreters)

☐ Ja, zusätzlich zu meinem Abo möchte ich den täglichen Cynamite.de-Newsletter erhalten.

Ich bin damit einverstanden, dass meine Daten bis auf Widerruf zur Durchführung von Verträgen und Pflege der Kundenbeziehung gespeichert, und ich über weitere Kopien von CyPress und seinen Tochter per Post, Telefon oder E-Mail informiert werde.

**Ja, ich will Games Aktuell
im Mini-Abo testen**

Ich bestelle Games Aktuell (3 Ausgaben im Mini-Abo) zum Vorteilspreis von nur € 6,00. Sollte ich eine Woche nach Erhalt der dritten Ausgabe nichts von mir hören lassen, freue ich mich auf die regelmäßige Zustellung per Post frei Haus (12 Ausgaben) für € 35,88 (Österreich € 39,60, Schweiz sFr 70,80, restliches Ausland auf Anfrage).

VGM077

Zu meinem Mini-Abonnement wähle ich folgendes Gratis-Geschenk, das ich auf jeden Fall behalten darf:

☐ Design-Taschenlampe



☐ Games Aktuell-Schlüsselband



Porto
zahlt
Empfänger

Antwort

**GAMES
AKTUELL**

Games Aktuell Abo-Service
c/o DataM-Services GmbH
Postfach 9161

97091 Würzburg



GAMES
AKTUELL

08|07

AB 18. JULI AM KIOSK ERHÄLTLICH!

LAIR

PS3



▲ **VORSCHAU:** Nach jahrelanger Nintendo-Treue wechseln die Kölner Wahl-Kalifornier von Factor 5 in das Sony-Lager. Das Ergebnis: Fantastische Drachen-Action. Nächsten Monat im Vorabtest!

Wii

PS3

RESIDENT EVIL 4 SINGSTAR



▲ **TEST:** Wie spielt sich Resi auf Wii? Der Test in der nächsten Games Aktuell!



▲ **TEST:** Sonys Partyspielwelle erreicht die PS3. Wie gut singt es sich in High-Def?

AUSSERDEM IM HEFT!

SHADOWRUN

TEST: PC-Spieler ballern auf 360-Fans – und umgekehrt. Wie viel Spaß das macht, zeigt unser Test.

MY SIMS

VORSCHAU: Wie wohl fühlen sich die Sims auf der Nintendo-Konsole?

HEFT-DVD!

In der nächsten Ausgabe finden Sie wieder eine prall gefüllte DVD mit Spielen, Demos und Videos zu aktuellen Top-Hits!

Änderungen vorbehalten!

IMPRESSUM

GAMES
AKTUELL

CyPress The POWER of Entertainment

CyPress GmbH

Max-Planck-Straße 13 · D-97204 Höchberg
Telefon (09 31) 40 69 10 · Fax (09 31) 4 06 91 15

www.cynamite.de / www.cypress.de

Geschäftsführer: Alessandro de Bochnanovits

Eine 100%ige Tochtergesellschaft der Vogel Business Media GmbH & Co.KG in Würzburg

VOGEL

CHEFREDAKTEUR:

Thomas Szedlak (ab verantwortl. für den red. Inhalt)

REDAKTION:

Gunther Hrubzy (Hg., Leitender Redakteur), Frank Emmertling (Hr.),
Andreas Szedlak (ab), Sven Harder (Hr.),
Patric Roos (Hr.), Alexander Bödel (ab)

MITARBEITER DIESER AUSGABE:

Thomas Nickel

LAYOUT: Frank Pröndler, Ute Pfeuffer
LEKTORAT: Silke Pohl, Melanie König

ANZEIGENLEITER: Winfried Burkard (verantwortl. für den Anzeigenteil)
Telefon (09 31) 4 06 91 20 · Fax (09 31) 4 06 91 18

MEDIABERATERIN: Ina Mai

Telefon (09 31) 4 06 91 21 · Fax (09 31) 4 06 91 18

ANZEIGENDISPOSITION: Ines Fröhlich, Sandra Schick
Telefon (09 31) 4 06 91 22

ANZEIGENPREISE: Anzeigenpreisliste Nr. 5 vom 01.11.2006

PRODUKTIONSLEITERIN: Andrea Stamm

PDF-/DVD-PRODUKTION: Matthias Eckert, Mathias Schwegler, Michael Erwin

VERTIEBESLEITER: Berthold Pospisch

Telefon (09 31) 4 06 91 19 · Fax (09 31) 4 06 91 15

VERTIEB HANDELSAUFLAGE:

ab vertiebs gmbh

Telefon (040) 34 72 40 41 · Fax (040) 34 72 35 49

BEZUGSPREISE:

Jahresabonnement Deutschland: 35,88 € (2,99 € pro Ausgabe),
Österreich: 39,60 € (3,30 € pro Ausgabe), Schweiz: 70,80 CHF (6,90 CHF pro Ausg.)
resliches Ausland auf Anfrage. Abonnement-Preise inkl. Versandkosten.
Einzelhefte Inland und Ausland: 2,99 € + Versandkosten.

ZAHLUNG ABONNEMENT:

Deutschland: Postbank Nürnberg, BLZ 760 100 85, Kto. 7 139 857
Deutschland: Bank Austria Wien, BLZ 12000, Kto. 61574 414 001
Schweiz: PostFinance Bank, Clearing-Nr. 09000, Kto. 40-76366-0

BANKVERBUNDUNG:

CyPress GmbH, Commerzbank AG Würzburg, BLZ 750 400 47, Kto. 694 072

BEZUGSMÖGLICHKEITEN:

Bestellungen nehmen der Verlag und alle Buchhandlungen im In- und Ausland entgegen. Abbestellungen sind jederzeit möglich. Sollte die Zeitschrift aus Grün die nicht vom Verlag zu vertreten sind, nicht geliefert werden können, besteht Anspruch auf Nachlieferung oder Erstattung vorausbezahlter Bezugsgelder.

DRUCK: Vogel Druck und Medienservice GmbH & Co. KG,
Leibnizstraße 5, 97204 Höchberg

© Copyright by CyPress GmbH, Höchberg
Vervielfältigung, Übersetzung, Speicherung und Nachdruck nur mit
schriftlicher Genehmigung des Verlages.

Für unverlangt eingesandte Bild- und Textmaterial wird keine Haftung übernommen.
Soweit wir Ihnen als Beigabe zu unserer Zeitschrift Datenträger zur Verfügung stellen, sind wir stets auf die optimale und fehlerfreie Qualität der Datenträger und der darauf befindlichen Software bedacht. Leider ist es nach dem aktuellen Stand der Technik jedoch nicht möglich, stets die vollständige Originaltreue der Datenträger und Software zu gewährleisten.
Der Verlag übernimmt daher keine Haftung für etwaige Mängel von beigegebenen Datenträgern und/oder der darauf befindlichen Software sowie für etwaige, daraus ergebende Schäden.



-Mitglied Informationsgemeinschaft zur Feststellung
der Verbreitung von Werbeträgern e. V. (IV)
IVW 1/2007 – verkaufte Auflage: 51.255 Exemplare

ABO-SERVICE

Anschrift des Abonnement-Service:

GAMES AKTUELL Abo-Service
c/o DataM-Service GmbH
Postfach 9161, 97091 Würzburg

Zentrale Abo-Nummer

Tel.: +49 (0)931 - 41 70 434

erreichbar Mo. - Do. von 8-18 Uhr - Fr. von 8-15 Uhr

Abo-Fax

+49 (0)931 - 41 70 179

Abo-E-Mail abo@cynamite.de

Bei CyPress erscheinen außerdem:

POWER PLAY

DVD

play³ CYNAMITE.de
my entertainment network

DVD

BLOW YOUR HEAD!

06/06/07 UNI MARBURG

JULI

MAXIMO PARK

JAMIE T.

& ANDERE

06/06/07 UNI FREIBURG

WIR SIND HELDEN

BULLET FOR MY VALENTINE

MONEYBROTHER

THE VIEW

& ANDERE

04/07/07 HS MAGDEBURG

DIE FANTASTISCHEN VIER

JOAN DELAY & DISKO NO.1

MIA.

FOUNDZOUND

& ANDERE

TICKETHOTLINE

180-500 42 22 (0,14 EUR/MIN)

WWW.MTV.DE/CAMPUS

TEXTSEITE 211



SPONSORED BY



singstar

SUPPORTED BY



HANDYFUN im Einzelkauf (OHNE ABO!)

auch gratis, viel mehr unter wap.klingelton.com

- kein Abo & kein Club-Zwang
- keine Abzocke, Riesenauswahl
- Hilfe bei Fragen und Problemen



Java Games

für ALLE Nokia Handys mit Farbdisplay, SE K700, Motorola V3, Samsung SGH-D500 und viele mehr

TOP 10

11872 Sim 2	11894 Sim 2 Hauliers
11873 Tiers Mania	11893 Spongebob
11874 Worms	11896 Crayon
11886 Monopoly	11888 Medal of honor
11877 World Poker Tour	11885 Need for Speed CARBON

11225 10700 11883 11865 10568

13052 12914 11205 10626 10002

13031 13042 12906 11851 10994

13420 11886 13415 13040 12427

14206 11226 13027 11881 13038

13416 13421 10569 13407 10794

13129 14201 12932 13107 11877

Java Game-Finder
Spiele für Dein Handy findest Du mit dem JAVA
Sende eine SMS mit
„FIND JAVA“ an: **81081**

Realsounds

für alle Handys mit WAV, MP3, AMR oder MP3

120730 Fluch der Karibik
120705 Ice Age 2 - Sid: Geht keine Sau ran hier?
120222 Die perfekte Kuh
120222 Die perfekte Kuh
120789 Hallo erstmal, da ist es SMS gekommen
120554 Brücke an Capitan, es kommt eine Nachr.
120415 Ich bin Dein Handy hat mich raus
120018 Alles Telefon
120314 Sie haben Post (extrem sexy Frau)
120689 Ice Age 2: Sid's Feuergeist-Song
120481 Zwergennarisch
120560 Madagascar: I like to move it
120000 Dein Handy klingelt, Du Stinker!
120794 Mäuselschack
120831 Kartonsage, Motorsäge
120752 Treibwerksgerusch Kampfljet & Take Off
120823 Bierflasche öffnen
120377 Fanfare (Rocky)
120702 Formel 1 - Ferrari - neuer V8 Motor
120375 Mundharmonika des Medes
120827 Now or never (Mark Medford)
120754 Was wir alleine nicht schaffen (Xavier Naidoo)
120625 Dieser Weg (Xavier Naidoo)
120676 Ding (Seefeld)
120808 Ein Stern, der deinen Namen trägt (Nic)

Soundclip-Finder
Über 1000 Geräusche zur freien Auswahl!
Sende eine SMS mit
„FIND SOUND“ an: **81081**

NEU! SMS-Dating

Suchst Du neue Freunde oder ein schnelles Date?

Mit unserem SMS-Dating Service findest Du Mädchen und Jungs, mit denen Du sofort per SMS in Kontakt treten kannst.

Sende jetzt eine SMS mit dem Kennwort „DATE“ an

82233
0930 400 422
64733

So einfach wird bestellt:

Bestellen per SMS

1. 34339	2. 81081	3. WAP Download	4. WAP Download
-----------------	-----------------	---------------------------	---------------------------

1. Sende eine SMS mit der Bestellnummer deines Wunsch.

2. Die SMS-Nummer deines Ladens.

3. Kurz warten bis die SMS am Handy ankommt.

4. Bestätigung über die WAP-Verbindung deines Handys.

Sende eine SMS mit dem Text:
GEVA BESTELLNUMMER an
81081
0930 822 400
9123
67788

€ 1,99/SMS
€ 2,-/SMS
CHF 3,-/SMS
€ 1,50/SMS

Für Realsounds sende:
REAL GEVA BESTELLNUMMER
Für Mono-Töne sende:
MONO GEVA BESTELLNUMMER HANDYMODELL

Jedes Produkt nur 2 x 1,99 EUR (EUR 3,98)
V02-Lat. 0,24 EUR, zzgl. T-Mobile TPL. Kein Abo!
AT: 2 SMS x 2,00 EUR (EUR 4,00), zzgl. WAP/GPRS Providerkosten

Bestellen per kurzem Anruf

1. 0900 55 22025	2. 34339	3. Freischaltungen	4. WAP Download
-------------------------	-----------------	---------------------------	---------------------------

1. 0900 55 22025 anrufen und die Anweisungen der ersten Sprachansage folgen.

2. Nach Aufforderung die Bestellnummer deines Wunsch eingeben.

3. Klingeltöne & Realsounds nach vor dem Download probieren.

4. SMS empfangen und Bestätigung über die WAP-Verbindung deines Handys.

0900 55 22025 27
€ 1,99/min. pro Bestellung max. 2 Min., max. € 3,98 a.d.t. Festnetz

Hintergrundbilder

für ALLE Handys mit Farbdisplay

101831	102908	100004	101970	100476
106842	102923	107921	106215	106835
102932	103642	103441	103636	106116
105651	104415	106824	102906	106877
105750	103644	106879	130015	

NOKIA-TRANSPARENT
LÖSCHLOGO
für freie Sicht auf Nokia-Farbdisplay.

Sexy FOTOGALERIEN für alle Handys mit Farbdisplay

120004	120000	120014	120010
--------	--------	--------	--------

Themes/Handyskins
Hintergrund, Menü und Schriften - alles passt perfekt zusammen.

170157	170083	170129	170101	170170
--------	--------	--------	--------	--------

Topaktuelle Klingeltöne real, poly oder mono

33733 Eurovision 2007: Molliva - Serbien	33452 Smack that
33734 Danzing Lasha Tumbai - Ukraine	33176 Hard Rock Halleigang - Finnland
33732 Song Monon One - Russland	31953 Mein Club
33729 Now or never	28450 Numb (Encore)
34339 Ein Stern (der deinen Namen trägt)	33656 Everytime we touch
33654 Say it right	34189
33681 Beautiful lie	34185 54 74 90 2006
33714 Give it to me	34243 Papi Pinguin
33644 Dear Mr. President	33383 Sexy back
34345 Summer wine	32908 Endgegner
33737 Grace Kelly	33181 Maneater
33742 What I've done	34248 Ich könnte dich erschienen
33707 Girlfriend	33300 Von der Skyline zum Bordstein zurück
33745 Makes me wonder	24294 Die Eine 2005
33661 Ruby	34184 No No Never
33728 Ich kann nie aufhören	33212 Buttons
34359 What goes around comes around	33625 I wanna love you
33735 Lucky day	33065 Happy Birthday
33713 Blinded by the light	30716 The Sound of San Francisco
33760 Frauen regieren die Welt	32166 Perfekte Welle
33739 Shut your eyes	33479 Shame
34347 The sweet escape	28893 Big City Life
34292 Bitten Anna	33139 My Love
33722 Just hold me	33238 Unfalltut
33730 Zerrissen	33232 U und Ur hand
33476 All good things (Come To An End)	34080 Just be good to me
34270 Fairytale gone bad	30977 Ghetto Gospel
34346 Wenn nicht jetzt wann dann	33438 Sonnenball Flavour
33387 Das Beste	33647 Ein Teil von mir
33295 Chasing cars	28715 Lonely

Bestellhinweis:

Die Töne werden standardmäßig polyphon ausgeliefert.

Für Realsounds sende: **REAL GEVA Bestellnummer**

Kino und TV Hits real, poly oder mono

32310 Fluch der Karibik	25584 Hey, wir wollen die Eisbären sehen
31159 Resident Evil (Main Title Theme)	32894 Final Fantasy XII - Real Emotion
32578 Twisted Nerve (Kill Bill)	32861 Zelda: Ocarina of Time
20331 Das Lied vom Tod	32833 Zelda Nintendo Theme
21099 Starwars	31791 Final Fantasy X - Melodies of life
20598 Rocky: Eye of the tiger	32860 Zelda: Bothers of Fire
20340 Das Boot	32995 Grand Theft Auto - San Andreas T.
20078 Axel F. Beverly Hills Cop	21854 UEFA Champions League
32255 Fast and Furious - Tokyo Drift	24306 Metal Gear Solid 2
33625 Mortal Kombat	33635 Metal Gear Solid - Main Theme
21352 King of Queens	33337 CSI Las Vegas
20924 Der Pate	23030 Smells Like a Teen Spirit
32736 Madagascar: I Like to Move It	20054 Thundercrush
33602 Dr. House	25862 Spongebob
20318 Simpsons	26558 Ice Ice Baby
30392 CSI Miami	21654 Final Fantasy VIII - Eyes on me
21144 Probers mal mit Gemütlichkeit	33463 CSI New York
25962 Spongebob: Squarepants	25462 Du hast mich 1000 mal belogen
33533 Herr der Ringe	21724 Nationalhymne DDR
25137 Dirty Dancing (Time of my life)	20677 Sweet home Alabama
20203 Halloween	24049 Nothing else matters
22956 Werner Beinhart	32898 GTA Vice City - Broken Wings
20260 A-Team	22818 Viva Colonia
20008 Captain Future	34247 Need for Speed Underground
23003 Braveheart	23008 Sex machine
25064 Miss Marple	20055 TNT
27563 James Bond - Casino Royal	22285 We will rock you
31197 Furios (Fast and Furious)	24150 Dortmund: Hebe BVB
20102 Biene Maja	33636 Metal Gear Solid - End theme
26605 8 mile	33162 Mei Yadda hod an Maruhana Bam

Sexy Videos

für alle Handy's mit Videounterstützung

141087	143172	143535	149076	151180
--------	--------	--------	--------	--------

151885 151900 151912 153084 154500

Streaming Videos bis zu 4min. lang

180013	180014	180015	180017	180020
--------	--------	--------	--------	--------

Für den Download der angebotenen Produkte muß auf deinem Handy die Standard WAP/GPRS-Verbindung eingerichtet sein. Es fallen die gültigen WAP/GPRS-Verbindungs- und Mobilfunkpreise an. Handypaten & AGB: wap.klingelton.com
Hilfe: support@klingelton.com. Anbieterinfo: 0800-100-2068.